

UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



TEMA:
SISTEMA DE CONTROL DE RESERVA DE EQUIPO MULTIMEDIA

CÁTEDRA:
PROGRAMACIÓN II

PRESENTADO POR:

No°	NOMBRE	No° CARNET	NOTA
1	JOSE DIMAS BENITEZ ARGUETA	BA02110776	100%
2	SISTA LUCERO MENJIVAR GUARDADO	MG02110100	100%
3	FATIMA DAMARIS MAJANO SERRANO	MS02110598	100%

DOCENTE:
ING. MANUEL FLORES VILLATORO

SAN SALVADOR, 28 DE MAYO DE 2016

ÍNDICE

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	3
OBJETIVO GENERAL Y ESPECÍFICOS	3
JUSTIFICACIÓN DEL PROBLEMA	4
DESCRIPCIÓN DE LA SITUACIÓN DEL PROBLEMA	4
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	6
ALCANCES Y LIMITACIONES	6
MARCO TEÓRICO	6
MARCO JURÍDICO	6
BASES TEÓRICAS	7
ANTECEDENTES HISTÓRICOS DE LA INSTITUCIÓN	7
VISIÓN Y MISIÓN	8
ESTRUCTURA ORGANIZATIVA	8
RECURSOS TECNOLÓGICOS	10
ESTUDIO DE VIABILIDAD ECONÓMICA Y TÉCNICA	12
FACTIBILIDAD OPERATIVA	13
REQUERIMIENTOS DE LOS USUARIOS	14
ANÁLISIS DE LOS REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO	14
MODELADO UML	18
ESQUEMA DE BASE DE DATOS DEL SISTEMA	19
POBLACIÓN Y MUESTRA	20
CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	23
BIBLIOGRAFÍA	24
ANEXOS	24
MANUAL DE USUARIO	Anexo A
ANEXO B	31
ANEXO C	32

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

IMAGEN1	34
IMAGEN2	34
IMAGEN3	35
IMAGEN4	35
IMAGEN5	36

IMAGEN6	36
IMAGEN7	37

INTRODUCCIÓN

En la actualidad la tecnología va avanzando cada vez más y con ello las empresas e instituciones van buscando alternativas para automatizar sus bases de datos ya que esto además de facilitar los procesos se hace de una forma más eficiente.

En el presente trabajo de la materia de Análisis Estructurado se desarrollo el sistema de reserva de equipo multimedia en Universidad Luterana Salvadoreña.

El sistema de reserva de equipo multimedia será de mucha ayuda para que pueda realizar las reservas de equipos y sea más sencillo adquirir los equipos y también mostrar ordenadamente los equipos que están disponibles para poder reservar.

Dicho sistema se lleva a cabo al ver la problemática que está viviendo la universidad en la actualidad; debido a la forma de cómo se lleva el control de los registros y la dificultad que tiene para hacerlo, para poder tener un mejor control de los equipos de manera ordenada y segura.

Se reconoce que, estos equipos son de mucha importancia para impartir las clases ya que facilitan dicho proceso y contribuyen a la mejora de la formación profesional. En tal sentido el presente trabajo de investigación pretende identificar y realizar una mejora a los servicios que ofrece la universidad a docentes; relacionada a la reserva de equipos multimedia a través de dicho sistema antes mencionado.

Con este propósito se lleva a cabo una serie de etapas las cuales se detallan a continuación en este documento.

OBJETIVO GENERAL Y ESPECÍFICOS

OBJETIVO GENERAL:

Estructurar el diseño del sistema informático de Control de reserva de equipo multimedia de forma ordenada para la buena visualización y uso. Para la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el año 2016.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Diseñar una herramienta administrativa, para reserva de equipo multimedia de la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el 2016. Que les facilite a los docentes efectuar la reserva de equipo multimedia.
- Desarrollar una herramienta administrativa de reserva de equipo multimedia de la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el 2016. Que facilite la administración de reservas de equipo multimedia.

JUSTIFICACIÓN DEL PROBLEMA

La Universidad Luterana Salvadoreña, es una institución que se dedica a formar profesionales su debilidad está en que cuando se quiere reservar un equipo multimedia se hace de forma no muy ordenada de ahí la necesidad de Diseñar e implementar un sistema de control de reserva de equipo multimedia. Porque es un proceso tedioso ya que hay que ir a reservarlo y a veces no está el encargado y eso hace que se vuelva más complicado ya que se requiere de bastante tiempo y esfuerzo y además es complicado, pero la institución educativa se está empeñado en buscar una solución definitiva para este problema, y la solución la hemos encontrado con la creación de dicho sistema antes mencionado.

DESCRIPCIÓN DE LA SITUACIÓN DEL PROBLEMA

En el campus de la universidad la luterana de el salvador de reciente creación, la información suministrada la reserva de equipo multimedia actualmente de forma manual. Esto hace imposible la generación de informes y estudios estadísticos de dicha información. Por este motivo, se quiere desarrollar un sistema que permita realizar de forma automatizada la recogida de la información producida por la central como resultado de las reservas de equipo que realizan las distintas extensiones a los docentes y sus relativas extensiones y a los departamentos, y por ultimo; la generación de la información relativa a las extensiones de la universidad.

El sistema emitirá, al terminar cada día, semana y mes, los informes detallados encargados y los Departamentos. La generación de los informes se realiza a partir de los datos emitidos por la central como resultado de las reservas efectuadas por los distintos docentes. Además de los informes anteriores, podrán solicitar informes de un periodo de tiempo determinado. Y los encargados notificarán al sistema las modificaciones que se produzcan en los datos de las reservas efectuadas.

En la actualidad la Universidad Luterana no cuenta con un sistema de control de reserva de equipo multimedia, y por el momento la reserva de equipo solo se lleva a cabo por medio de

documentación manual al igual esta información solo se encuentra en documentos escritos; por lo que se ha decidido desarrollar e implementar el sistema de reserva de equipo multimedia en dicha universidad para que de esta forma a los docentes se les facilite dicha obtención de equipo sin complicaciones de una forma eficaz, para poder impartir sus clases. Además que esto también va a beneficiar al área de administración ya que de esta forma se agilizará esta labor.

La forma que se utiliza actualmente para poder realizar una reserva de equipo multimedia, es que el docente llega a la oficina del encargado de la carrera de ciencias de la computación y pide que quiere reservar el equipo que va a utilizar para impartir sus clases, al hacer esto el encargado de hacer este proceso de préstamo de equipo multimedia, le da al docente un formato impreso para que lo llene con sus datos personales y del equipo que reserva y luego le hacen entrega del equipo. Todo esto se realiza personalmente y se tiene que hacer con anticipación no se puede hacer de improviso ya que algún equipo se encuentra dañado y este no se puede prestar o en otras ocasiones estos equipos ya los han prestado a otros docentes.

Debido a esta problemática se ha decidido realizar un sistema de reserva de equipo multimedia para la Universidad Luterana Salvadoreña, el cual tendrá las siguientes funciones.

Funciones

- Mostrar el equipo ya reservado.
- Generar la existencia de los equipos disponibles.
- Actualizar datos.
- Generará reporte, boleta de estudiante.
- Reserva de equipo tales como proyectores.

En el desarrollo de la presente aplicación anteriormente mencionada se está dando a conocer que se realizara una aplicación que tendrá las siguientes funciones:

Mostrar el equipo ya reservado.

Esta función se encargara de mostrar el equipo que no está disponible por que ya está reservado o porque está dañado.

Generar la existencia de los equipos disponibles.

Esta función lo que va a hacer es asignarle identificador (Id) para que por medio de éste número sea reconocido dentro del sistema.

Actualización de datos

Esta función la realizara automáticamente el sistema porque los datos serán actualizados en la base de datos al momento de ingresar nuevos datos o de borrar datos en el sistema.

Generar reporte o boleta de inscripción

Al finalizar de introducir todos los datos el sistema generará la boleta donde mostrara el nombre del equipo que se reservara otros, mostrándose en una ventana donde se podrá imprimir.

El diseño del sistema de reserva de equipo multimedia se desarrollo los meses de febrero a junio del año 2016.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Objetivos del diseño: Es mantener automatizada la base de datos de las reservas de equipo multimedia, facilitar a los docentes a la hora de hacer el proceso de reserva de equipo y ayudar al área administrativa para hacer su trabajo de una forma eficaz y eficiente.

ALCANCES Y LIMITACIONES

Alcances

En el presente proyecto, se desarrollará e implementara el sistema de reserva de equipo multimedia en la universidad luterana salvadoreña, municipio de san salvador, departamento de san salvador en el 2016

Limitaciones

- La implementación del sistema de reservas de equipo multimedia quedará a cargo de la universidad Luterana Salvadoreña en el área administrativa o en cualquier otro lugar que determine.
- Dificultad en la recopilación de los datos por la poca disponibilidad del personal del Centro Escolar como fuente primaria de información.

MARCO TEÓRICO

En la presente sección se dan a conocer las bases teóricas que sustentan el sistema de reserva de equipo multimedia para la Universidad Luterana Salvadoreña.

Para sustentar teóricamente la investigación es necesario tener conocimientos vinculados al Software Libre y aspectos relacionados a implementación de sistemas.

MARCO JURÍDICO

La universidad Luterana Salvadoreña fue autorizada para funcionar por acuerdo N°. 5878 emitido por El Ministerio de Educación. Su personal Jurídico fue otorgada el 23 de mayo

1989. Los planes de estudio de todas las carreras que se imparten en la Universidad Luterana Salvadoreña, son autorizados por el Ministerio de Educación y están vigentes. Sus estatutos están aprobados por acuerdo N. 15-07-69 del Ministerio de Educación.

Actualmente la Universidad Luterana Salvadoreña sirve las siguientes carreras en las dos facultades que posee:

Facultad de Teología y Humanidades

- ✓ Licenciatura en Ciencias de la Educación (Especialidad en Parvularia).
- ✓ Licenciatura en Teología.
- ✓ Licenciatura en Trabajo Social

Facultad de Ciencias del Hombre y la Naturaleza

- ✓ Licenciatura en Contaduría Pública.
- ✓ Licenciatura en Ciencias Jurídicas.
- ✓ Ingeniería Agroecológica.
- ✓ Licenciatura en Ciencias de la Computación.
- ✓ Licenciatura en Administración de Empresas.

Convenios o alianzas

A través de la oficina de relaciones interinstitucionales se han fortalecido las relaciones de cooperación e intercambio con otras instituciones de educación superior, con entidades gubernamentales y no gubernamentales tanto en el ámbito nacional como internacional, a través del establecimiento de convenios.

En este sentido ya se tienen diferentes convenios suscritos. Con estos convenios, se abren oportunidades a la comunidad estudiantil y docente, en el ámbito de la cooperación e intercambio académico, becas, recursos, seminarios y otros apoyos que ofrecen las universidades, organismos internacionales, gobiernos de otros países y fundaciones, con el propósito de que los docentes, investigadores y estudiantes enriquezcan su formación profesional con que se estaría propiciando entre la comunidad universitaria un alto y competitivo nivel profesional.

BASES TEÓRICAS

ANTECEDENTES HISTÓRICOS DE LA INSTITUCIÓN.

La Universidad Luterana Salvadoreña(ULS), es una institución que se encuentra ubicada en la ciudad de San Salvador y ha comenzado en el año de 1991, se dedica a formar profesionales con capacidad para desenvolverse ante la sociedad, la empresa nació debido

a la necesidad de impartir carreras profesionales con futuro al observar las grandes cantidades de alumnos que finalizaban sus estudios de educación media y no tenían muchas opciones donde poder continuar sus y la gran mayoría querían continuar con sus estudios, formarse con una carrera profesional para el futuro, es por eso que se decidió crear una Universidad y es así como nació “Universidad luterana de el salvador ” para satisfacer y atender a todos los bachilleres interesados en formarse como profesionales.

Dicha Universidad no cuenta con ningún sistema para la automatización del control de reserva de equipo multimedia , es decir que no tiene un control de tallado de cuando ay un equipo disponible y que incurre en los diferentes departamentos, y es necesario llevar un control para saber cuántos equipo estarán disponible para los docentes es por esta razón que se ha optado por realizar el análisis para el desarrollo de un sistema informático que automatice el control de reserva del equipo multimedia de la Universidad Luterana de el salvador.

VISIÓN

Ser una institución de educación superior empeñada en el desarrollo de la ciencia y la cultura, formando profesionales integrales con calidad académica, que contribuyan capaz y eficientemente al desarrollo económico y social sustentable, con paz, justicia y democracia y a la construcción de una nueva civilización pluralista formando profesionales integrales con calidad académica.

MISIÓN

La Universidad Luterana Salvadoreña es una institución de educación superior creadora para favorecer a sectores marginados de las posibilidades de educación, ofreciéndoles carreras que demanda el desarrollo sostenible y basándose en un modelo educativo participativo; forma profesionales con valores, científico-técnico y moralmente integrales para enfrentarse a futuras exigencias de la sociedad salvadoreña.

Sustentada en la inspiración cristiana, funciona democráticamente y garantiza una sólida calidad humana a través de la docencia, la investigación científica y la proyección social.

ESTRUCTURA ORGANIZATIVA

La estructura organizativa de la Universidad Luterana Salvadoreña está constituida por los organismos funcionarios y autoridades administrativas siguientes:

Organismos

- ✓ Junta de directores: es la máxima autoridad normativa y administrativas compone de cinco miembros: presidente, vicepresidente, secretario y dos vocales.

- ✓ Consejo superior universitario: es el órgano ejecutivo de la Universidad Luterana Salvadoreña y está integrada por el rector, vicerrector, secretaria general. El fiscal, decanato de las facultades, los directores de centros e institutos y un representante estudiantil.
- ✓ Consejo de facultad: cada facultad tiene un consejo para sus asuntos específicos, lo conforman el decano, quien lo preside, un secretario, los directores de centros, institutos o proyección social, un representante de los docentes y otro de los estudiantes.

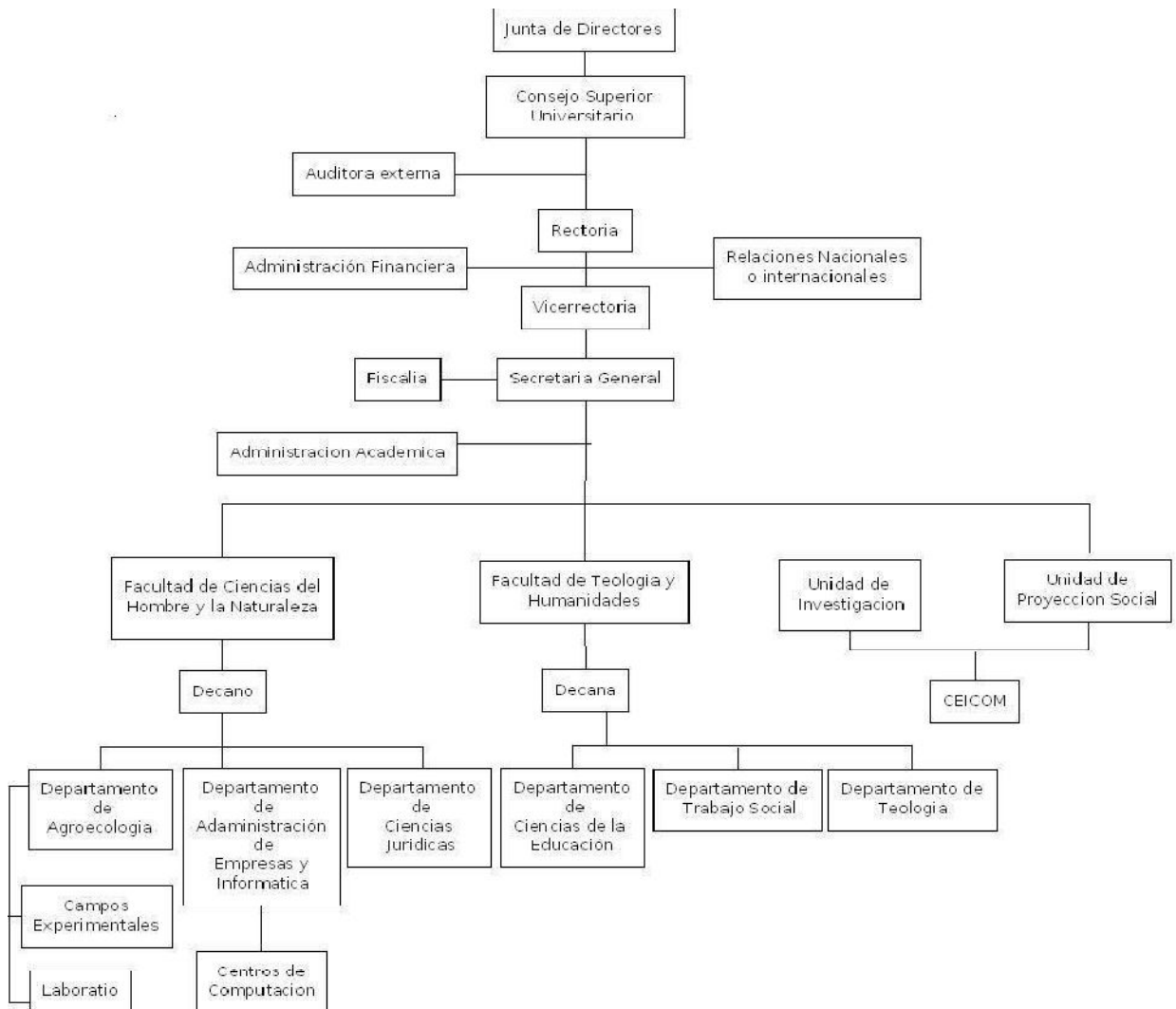
Autoridades administrativas

La estructura organizativa de la Universidad Luterana Salvadoreña refleja que las autoridades administrativas son:

- | | |
|----------------------|----------------------------|
| ✓ Rector | ✓ Decanos |
| ✓ Vicerrector | ✓ Vice-Decanos |
| ✓ Secretaria General | ✓ Jefes de Departamentos |
| ✓ Fiscal | ✓ Directores de Institutos |

El organigrama de la universidad está estructurado de la siguiente manera

Figura n° 2: organigrama de la Universidad Luterana Salvadoreña.



RECURSOS TECNOLÓGICOS:

Para realizar dicho sistema se utilizara la siguiente tecnología:

Software libre para el desarrollo del sistema.

PHP: (Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

CSS: (Cascading Style Sheets), es un lenguaje utilizado en la presentación de documentos HTML. Un documento HTML viene siendo coloquialmente “una página web”. Entonces podemos decir que el lenguaje CSS sirve para organizar la presentación y aspecto de una página web.

MySQL: (My Structured Query Language o Lenguaje de Consulta Estructurado), es un sistema de gestión de bases de datos relacional, multihilo y multiusuario . Se usa como servidor a través del cual pueden conectarse múltiples usuarios y utilizarlo al mismo tiempo.

PhpMyAdmin: Es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL a través de páginas web, utilizando Internet. Actualmente puede crear y eliminar Bases de Datos, crear, eliminar y alterar tablas, borrar, editar y añadir campos, ejecutar cualquier sentencia SQL, administrar claves en campos, administrar privilegios, exportar datos en varios formatos y está disponible en 62 idiomas. Se encuentra disponible bajo la licencia GNU/GPL.

HTML: Es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, muy fácil de aprender, lo que permite que cualquier persona, aunque no haya programado en la vida, pueda enfrentarse a la tarea de crear una web. HTML es fácil y pronto podremos dominar el lenguaje.

Software Libre

Es la denominación del software que respeta la libertad de los usuarios sobre su producto adquirido y una vez obtenido puede ser usado, copiado, estudiado, modificado, y redistribuido libremente. Según la Free Software Foundation, el software libre se refiere a la libertad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, modificar el software y distribuirlo modificado.

Ventajas del software libre

Bajo costo de adquisición: Se trata de un software económico ya que permite un ahorro de grandes cantidades en la adquisición de las licencias.

Innovación tecnológica: esto se debe a que cada usuario puede aportar sus conocimientos y su experiencia y así decidir de manera conjunta hacia donde se debe dirigir la evolución y el desarrollo del software. Este es un gran avance en la tecnología mundial.

Independencia del proveedor: al disponer del código fuente, se garantiza una independencia del proveedor que hace que cada empresa o particular pueda seguir contribuyendo al desarrollo y los servicios del software.

Escrutinio público: esto hace que la corrección de errores y la mejora del producto se lleven a cabo de manera rápida y eficaz por cada uno de los usuarios que lleguen a utilizar el producto.

Adaptación del software: esta cualidad resulta de gran utilidad para empresas e industrias específicas que necesitan un software personalizado para realizar un trabajo específico y con el software libre se puede realizar y con costes totales de operación (TCO) mucho más razonables.

o Lenguas: aunque el software se cree y salga al mercado en una sola lengua, el hecho de ser software libre facilita en gran medida su traducción y localización para que usuarios de diferentes partes del mundo puedan aprovechar estos beneficios.

ESTUDIO DE VIABILIDAD

Viabilidad económica

Debe mostrarse que el proyecto es factible económicamente, lo que significa que la inversión que se está realizando es justificada por la ganancia que se generará. Para ello es necesario trabajar con un esquema que contemple los Costos: Debe presentarse la estructura de los costos contemplando costos fijos y variables.

Dicha institución educativa cuenta con factibilidades económicas suficientes para cubrir los gastos de elaboración de una aplicación de tal magnitud ya que sus ingresos son bastantes debido a la afluencia que hay de estudiantes.

El sistema va a desarrollarse para la universidad luterana de el salvador Es muy factible ya que cuenta con fondos esos fondos se cubren los gastos de la implementación y actualizaciones que se tendrán que pagar, y con respecto al personal se necesita una persona que pueda manejar navegadores web y aplicaciones ejemplo como abrir o ejecutar programas y en ésta institución educativa se cuenta con ese tipo de personal por lo tanto es muy factible económicamente .ya que no necesita contratar personal porque también ya existe, solo se tendrá que cancelar lo que es el costo del proyecto.

El costo que incurriría en poner en práctica dicha aplicación es detallado más adelante. Económicamente es factible o viable.

Viabilidad técnica

Es una evaluación que demuestre que el proyecto puede ponerse en marcha y mantenerse, mostrando evidencias de que se ha planeado cuidadosamente, contemplado los problemas que involucra y mantenerlo en funcionamiento.

En la factibilidad técnica la implementación de dicho sistema se necesitan instrumentos e insumo que una institución educativa los tiene es decir una computadora (más adelante se especifican sus características), posee el personal porque cuenta con los servidores necesarios y con el internet suficiente para realizar tales acciones y con la cantidad de alumnos que es en la actualidad en cualquier Delimitación teórica. En la universidad los ingresos son grandes y cuentan con los suficientes fondos para pagar el sistema así como para pagar las respectivas actualizaciones.

Características del equipo a utilizar para el proyecto

Características necesarias para la realización del presente proyecto.

- Dos computadoras de escritorio.
- Procesador intel core 3.7 hz
- Sistema operativo debian 8.2
- Ram de 4 gb
- Lenguaje de programación en php
- MySql para base de datos
- Un servidor web

Un servidor, como la misma palabra indica, es un ordenador o máquina informática que está al "servicio" de otras máquinas, ordenadores o personas llamadas clientes y que le suministran a estos, todo tipo de información.

FACTIBILIDAD OPERATIVA

La factibilidad operativa se refiere al respectivo uso de la aplicación es decir cómo será usado.

La aplicación se desarrollara con una interfaz muy agradable y nada compleja para su correcta funcionalidad y comprensión del personal que lo manejará.

OPERATIVAMENTE ES FACTIBLE O VIABLE.

N	Recursos humanos	Costo individual	total
2	Analistas de sistemas (80horas)	\$480	\$960
2	Programadores(160horas)	\$480	\$1600
1	Administrador de bd(60horas)	\$800	\$360
1	Jefe de proyecto	\$360	\$1200
	total		\$4120

Recursos tecnológicos

N	Recursos tecnológicos	Costo unitario	Costo total
	hardware		
1	servidos	\$1000	\$1000
2	computadoras	\$500	\$1000
2	total		\$2000

software		
Gestorde base de datos	Costo unidad	Costo total
Gestor de base de datos	\$ 00	\$00
SO libre(debian)	\$00	\$00
Total	\$00	\$00

REQUERIMIENTOS DE LOS USUARIOS

Módulo administrador (este/a serán el usuario/a).

Donde dice raptó al dar doble clic se muestra un formulario donde el usuario tendrá que llenar con los datos que se le piden para poder hacer la reserva.

La información que se pide es: nombre, carnet, equipo, seleccione hora, Seleccione día. A demás este modulo da las siguientes opciones:

- Equipo: Es para buscar los equipo que se encuentran disponibles (laptos, proyectores y sus respectivos cables.) para poder elegir a la hora de poner en marcha la reserva.
- Reservar: Este opción guardara el equipo que se ha seleccionado para que quede reservado.
- Inicio: con esta se vuelve a la página de inicio.
- Lista: Mostrara la lista de todos los equipos con los que la ULS cuenta y los pone a disposición para reservar.
-

Un formulario similar apárese para poder hacer las reservas de cañones.

ANÁLISIS DE LOS REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

Este sistema será utilizado solo por docentes y el área administrativa de la Universidad Luterana Salvadoreña.

El sistema de reserva de equipo multimedia que se realizara para el área de administración de la Universidad Luterana salvadoreña, será fácil utilizar debido a que estará hecho de una forma muy práctica para que el administrador lo entiendan sin complicaciones y les sea fácil de utilizar. Pues el usuario solo debe de cumplir unos requisitos: que sepa utilizar una computadora y poder entrar a internet, luego acceder a la dirección que se les proporcionara en donde se encontrara alojado el sistema y luego solo seguir las instrucciones del formulario; es decir llenar el formulario correctamente.

LOS REQUERIMIENTOS SON FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES:

Requerimientos funcionales de Implementación del sistema de reserva de equipo multimedia de la Universidad Luterana Salvadoreña municipio San Salvador, Departamento de San Salvador en el 2016:

Expresan la naturaleza del funcionamiento del sistema (cómo interacciona el sistema con su entorno y cuál se va a haber su estado y funcionamiento).

Requisitos funcionales

Requisitos de interfaz de usuario:

Prioridad: Alta

Requisito: El sistema debe mostrar las reservas ordenadas por **fecha** **Descripción:**

Las reservas realizadas por los usuarios se organizarán en forma de calendario, organizadas por días. La interfaz de calendario permitirá moverse entre meses anteriores y siguientes, mostrando las reservas correspondientes.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Cliente

Verificación: Utilizar la interfaz de navegación del calendario para seleccionar distintos meses y años y comprobar que los actos mostrados son los correspondientes a esas fechas.

Prioridad: Alta

Requisito: El sistema debe permitir ver los detalles de la reserva a los usuarios y al administrador mismo.

Descripción:

Los usuarios podrán ver pinchando en el calendario, los detalles de las reservas que estén disponibles para ese día tanto para los usuarios como para el administrador.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Cliente

Verificación: Utilizar la interfaz de navegación del calendario para seleccionar distintas reservas y comprobar que pueden visualizarse los detalles de la misma.

Prioridad: alta

Requisito: El sistema debe permitir ingresar su nombre de usuario dentro del sistema y su password.

Descripción:

El usuario debe ingresar su nombre de usuario que será el que podrá realizar la reserva.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Cliente

Verificación: Utilizar la interfaz de navegación del calendario para seleccionar distintas reservas y comprobar que pueden visualizarse los detalles de la

Prioridad: Alta

Requisito: login de accesos.

Descripción: El sistema debe almacenar los accesos de los distintos usuarios en su BBDD tanto para posibles auditorías de seguridad como para la realización de estadísticas.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Cliente

Verificación: Se comprueba accediendo a la BBDD que se están registrando correctamente los accesos por parte de los usuarios.

Requisitos no funcionales

Prioridad: Alta

Requisito: Número de usuarios registrados

Descripción: El número de usuarios registrados en el sistema solo depende del máximo permitido por el almacenamiento físico.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Cliente

Verificación: de las reservas en el servidor con usuarios activos y ha estado operativo el 100% del tiempo.

Prioridad: Alta

Requisito: Número de reservas almacenadas.

Descripción: El número de reservas almacenadas solo está limitado por el espacio físico disponible en el servidor. Dado el escaso espacio ocupada por las mismas, el sistema soporta más de 5 de reservas simultáneas.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Cliente

Verificación: Se comprueba realizando número de reservas que el sistema permanece totalmente estable.

Requisitos específicos de hardware

Prioridad: Alta

Requisito: servidor de la aplicación de reservas de equipo multimedia.

Descripción: El hardware del servidor debe tener capacidad adecuada para almacenamiento de datos.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Analista de sistemas.

Prioridad: Alta

Requisito: Ancho de banda servidor aplicación de reservas.

Descripción: La aplicación de reservas ha sido optimizada para consumir poco ancho de banda. Se estima que es suficiente con 100Mbps de ancho de banda para que la aplicación funcione correctamente de forma masiva.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Analista de sistemas.

Requisitos software:

Prioridad: Alta

Requisito: Navegador web.

Descripción: Es necesario que la aplicación sea compatible con la gran mayoría de los navegadores disponibles en el mercado.

Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

Fuente: Cliente

Requisitos de interacción entre el usuario y la aplicación

Prioridad: Alta

Requisito: Interfaz de usuario.

Descripción: La aplicación debe estar basada en web. El usuario verá e interactuará con una página web.

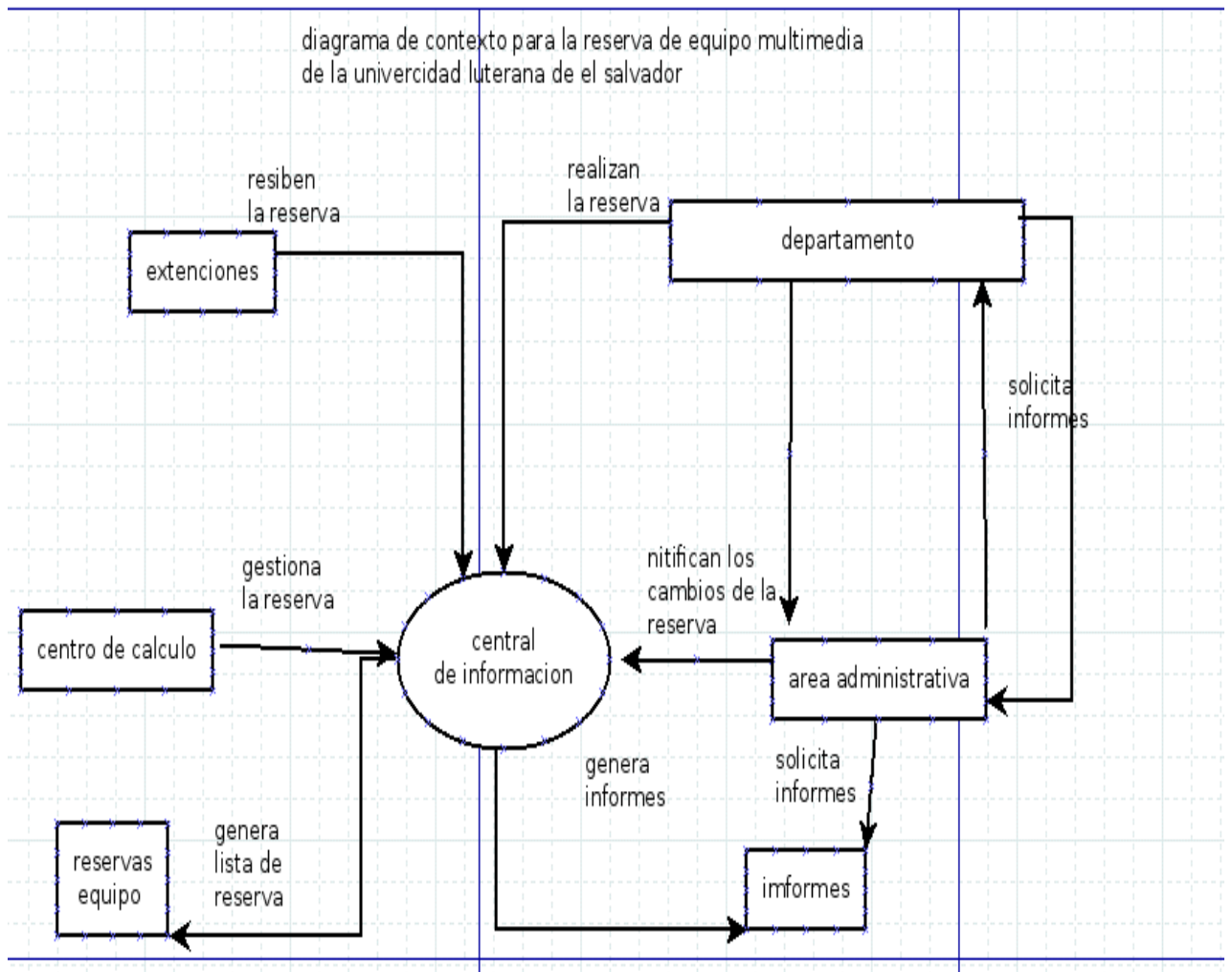
Necesidad: Esencial

Estabilidad: Estable

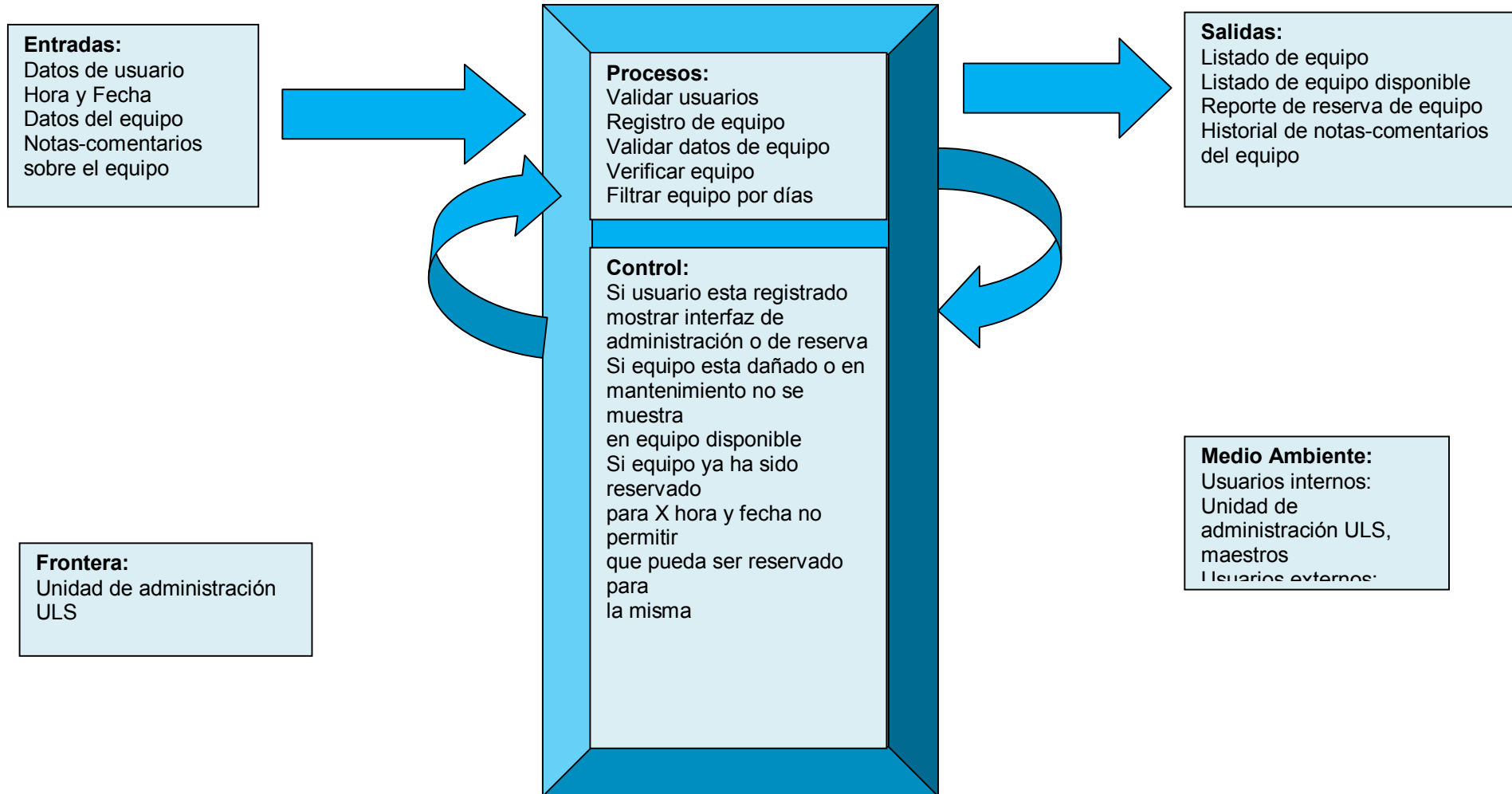
Fuente: Cliente

Verificación: El usuario accede a la aplicación mediante una página web.

MODELADO UML



ESQUEMA DE BASE DE DATOS DEL SISTEMA



POBLACIÓN Y MUESTRA

POBLACIÓN: La población de esta investigación son los docentes de la Universidad Luterana salvadoreña.

MUESTRA: Es el subconjunto fielmente representativo de la población de docentes de la Universidad Luterana Salvadoreña.

Para el cálculo de la muestra: se utilizo la siguiente fórmula:

$$Fr = \frac{F \times 100}{N}$$

Fr = Frecuencia porcentual o relativa

F= frecuencia Absoluta

N= Número de encuestados

En el segundo paso se aplicó a cada variable e hipótesis la media aritmética, si la hipótesis obtiene valores del 50%+1, es aprobada, caso contrario es rechazada.

Luego se desarrolló, a partir de las tabulaciones de datos, lo cual sirvió para la elaboración de cuadros estadísticos según los resultados obtenidos de la aplicación de los instrumentos.

Los cuales se presentan a continuación:

ANÁLISIS E INTERPRETACIÓN DE RESULTADO

ENCUESTA DIRIGIDA A DOCENTES

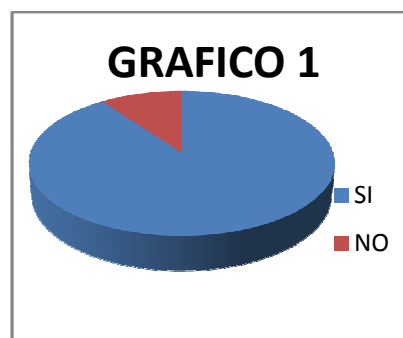
El presente capítulo muestra la recopilación de los datos obtenidos en la fase de Investigación. Se incorpora para cada pregunta su respectivo análisis y e Interpretación que al final determinaron la validez de las hipótesis planteadas.

1 ¿cree usted que abra ventajas con el sistema de reserva?

Si

No

opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	90%
No	13	10%
Total	60	100%



2 ¿Está de acuerdo con la implementaron del sistema de reserva de equipo multimedia?

Si No

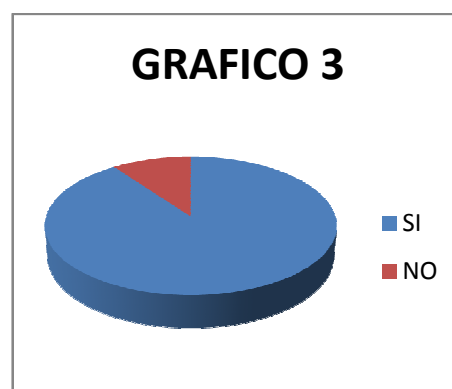
opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	90%
No	13	10%
Total	60	100%



3 ¿considera usted que el sistema de reserva vendrá a agilizar el proceso de reserva?

Si No

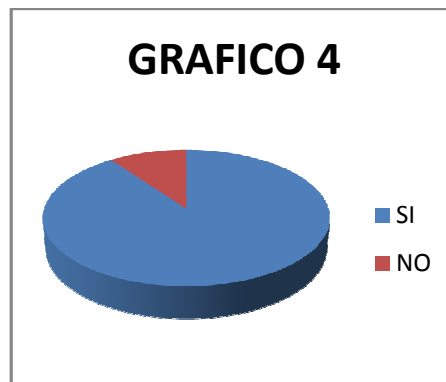
opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	90%
No	13	10%
Total	60	100%



4 ¿se debe estar suscrito a algo para poder hacer la reserva de equipo multimedia?

SI NO

opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	90%
No	13	10%
Total	60	100%



5 ¿cree que se Aprovechara el sistema en la universidad?

Si No

opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	98%
No	13	2%
Total	60	100%



6 ¿cree usted que es una necesidad el sistema de reserva de equipo multimedia en la Universidad Luterana de el Salvador?

Si No

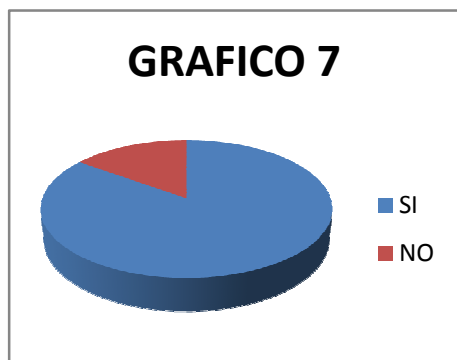
opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	99%
No	10	1%
Total	60	100%



7 ¿Cree que será seguro el sistema de reservado?

Si No

opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	85%
No	13	15%
Total	60	100%



8¿Están de acuerdo los docentes con la implementación del sistema de reserva que equipo multimedia?

Si NO

opciones	frecuencia	Porcentajes
Si	47	52%
No	13	48%
Total	60	100%



CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

CONCLUSIONES

Una vez culminada la investigación sobre el tema "sistema de reserva de equipo multimedia en la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el 2016".Tomando en cuenta los resultados obtenidos, el equipo de investigación concluye:

- ✓ Durante el estudio de la investigación se identifico que es necesaria la automatización de las reservas de equipo multimedia, para mejorar dichos procesos ya que aumentara la calidad de los mismos.
- ✓ Se ha logrado desarrollar el sistema que permite reducir tiempo a la hora de hacer reservas de los equipos multimedia, al servicio de los docentes.

- ✓ El diseño y creación del sistema informático para el control de reservas de equipo multimedia, ofrece procesos efectivos y un mejor control de los mismos.

RECOMENDACIONES

Una vez culminada la investigación sobre el tema "sistema de reserva de equipo multimedia en la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el 2016". Tomando en cuenta los resultados obtenidos, el equipo de investigación recomienda:

- ✓ El sistema informático que se ha realizado requiere de un recurso humano calificado, que desempeñe la función de mantenimiento, actualización, almacenamiento e integridad de la información.
- ✓ Los usuarios del sistema deberán ser preparados correctamente por los desarrolladores de la aplicación a través de los manuales de uso.
- ✓ A los estudiantes de la carrera de ciencias de la computación se les recomienda poner en práctica su aprendizaje desarrollando aplicaciones similares que puedan beneficiar a la Universidad y beneficiarse a sí mismos.

5.3 BIBLIOGRAFÍA

LIBROS CONSULTADOS

Ingeniería del Software 7ma. Ed. - Ian Sommerville.

TESIS CONSULTADAS

Douglas Armando Sandoval arias "efectos de la migración de software propietario a software libre en las prácticas educativas del centro psicopedagógico la paz, municipio de Zacatecoluca, departamento de la paz, durante el año lectivo 2012".

DIRECCIONES ELECTRÓNICAS CONSULTADAS

http://librosweb.es/libro/xhtml/capitulo_2/el_primer_documento_html.html

http://www.ejemplode.com/18-css/500ejemplo_de_cambiar_el_color_de_fondo_con_css.html

<https://translate.google.com/translate?hl=es-419&sl=en&u=http://www.w3schools.com/&prev=search>

<http://www.librosweb.es/xhtml>

<http://php.net/manual/es/intro-what-is.php>

<https://www.inc.cl/blog/hosting/que-es-phpmyadmin>

ANEXOS



MANUAL DE USUARIO

**”RESERVA DE EQUIPO MULTIMEDIA DE A
UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA 2016”.**

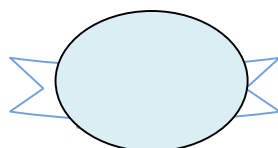


AUTORES:

SISTA LUCERO MENJIVAR GUARDADO

JOSE DIMAS BENITEZ ARGUETA

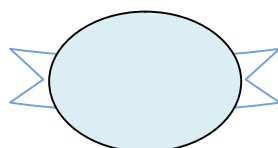
FATIMA DAMARIS MAJANO SERRANO



Índice

Contenido

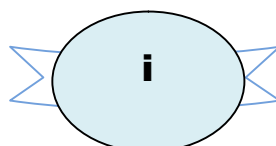
<u>INTRODUCCIÓN</u>	<u>i</u>
<u>OBJETIVO GENERAL Y ESPECÍFICOS</u>	<u>1</u>
<u>OBJETIVO GENERAL</u>	<u>1</u>
<u>OBJETIVO ESPECÍFICOS</u>	<u>1</u>
<u>CAPTURA1</u>	<u>2</u>
<u>CAPTURA2</u>	<u>2</u>
<u>CAPTURA3</u>	<u>3</u>
<u>CONCLUSIÓN</u>	<u>3</u>



INTRODUCCIÓN

En el presente manual se plasma la información inicial para la ejecución de la reserva del equipo multimedia de la universidad luterana de el salvador“, para acceder al sistema de reserva. El objetivo es mostrar la forma de ingresar el sistema para dicha Universidad, para poder registrar los equipos multimedia y sea más sencillo adquirirlos equipos.

Primeramente se hace una breve descripción sobre el planteamiento del problema que es lo que la empresa está viviendo en la actualidad como lleva el control de los registros y cuál es la dificultad que tiene para hacerlo, y es donde se pide el desarrollo del sistema informático para poder tener un mejor control de los equipos de manera ordenada y segura. Se mostraran los pasos para realizar una reserva.



OBJETIVOS GENERAL Y ESPECÍFICOS

Objetivo General

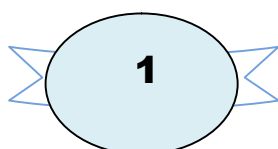
Presentar a los usuarios una guía que facilite la comprensión del entorno y los comandos básicos del sistema de reserva de la universidad luterana de el salvador 2016

Objetivo Específicos

Crear la interfaz que ha sido diseñada para ser intuitiva y fácil de usar, proporcionando grandes iconos para todos los juegos instalados, de manera que incluso los usuarios más jóvenes no tienen problemas para seleccionar la actividad que desee.

Ofrecer un entorno visualmente llamativo para que se entretenga y se adapten, a la misma vez aprenda, las nociones básicas de las herramientas que posee.

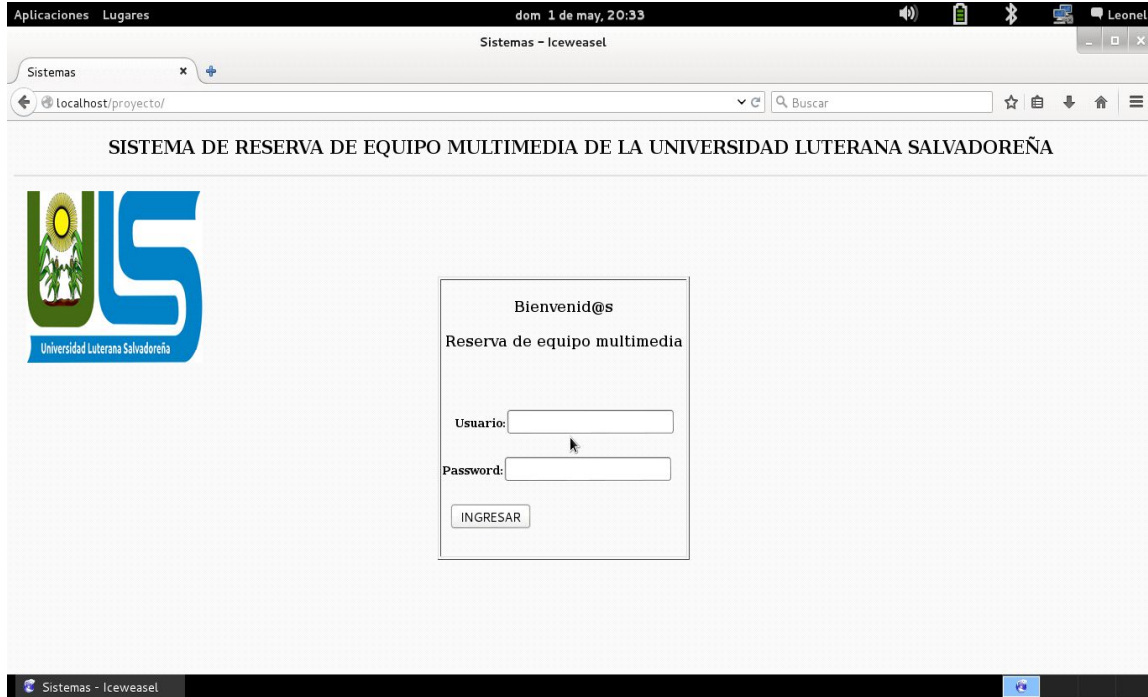
Destacar todas las herramientas del sistema de reserva mostrar que será muy fácil hacer una reserva de un equipo multimedia.



Capturas 1

Para poder ingresar al sistema de reserva de equipo multimedia debe tener en cuenta que tiene que tener un navegador e internet para así poder ingresar al sitio web de la universidad luterana salvadoreña.

Como primer punto tenemos el login donde el usuario introducirá su nombre y su contraseña.



captura2

Luego de haber ingresado al sistema de reserva de equipo. Tendrá dos imágenes la cuales representan lo que va a reservar. Mostrara las opciones para la reservar ya sea laptop o un proyecto



captura3

En este formulario consta que tiene que llevar una serie de datos como los cuales su nombre su número de carnet la hora que va a realizar la reserva .la fecha y equipo que necesita. para esa hora y día además en esta página estará conformado por una serie de botones que hace la consulta como las cuales la reserva que han hecho los usuarios, y los equipos que dispone la universidad.

The screenshot shows a web browser window with the following elements:

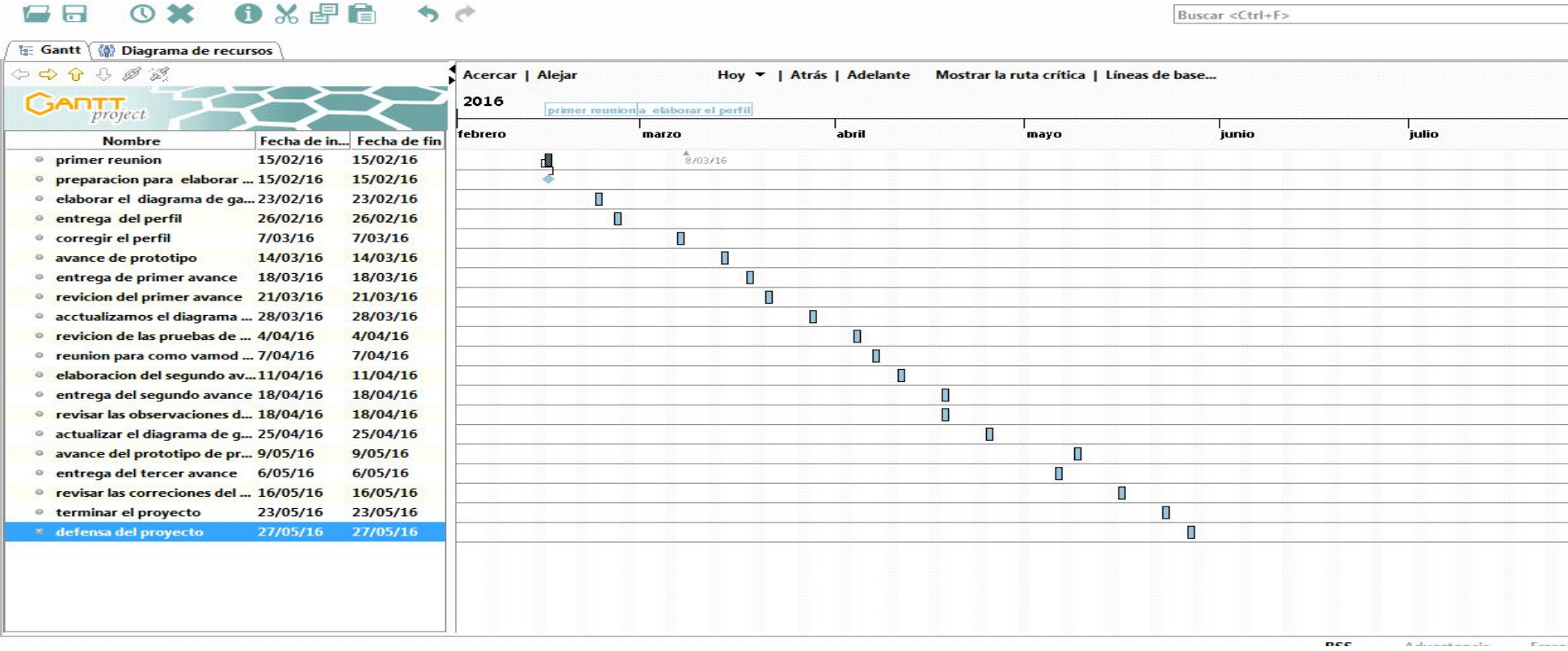
- Browser title: "Laptos de se prestan - Icweasel"
- Address bar: "localhost/proyecto/html/Laptos.php"
- User: "Usuario: osmin"
- Page title: "SISTEMA DE RESERVA DE EQUIPO MULTIMEDIA DE LA UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA"
- Logo of Universidad Luterana Salvadoreña (ULS) on the left.
- Form fields:
 - Nombre: "nombre usuario" (text input)
 - Carnet: "Carnet" (text input)
 - Seleccione hora: "- seleccionar hora -" (dropdown menu)
 - Fecha reservada: "dd-mm-yyyy" (date input)
 - Equipo: "-Equipo a seleccionar" (dropdown menu)
- Buttons: "Reservar", "inicio", "lista de Reserva", "Equipos", "Laptops", "Proyectores", and "SALIR".
- Footer: "Unidad de Informática y Comunicaciones Universidad Luterana Salvadoreña"

Conclusión

Podemos decir que el "sistema de reserva de equipo multimedia en la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el 2016" es de mucha utilidad debido a que el proceso de reserva de equipo se realizara de una forma más eficaz y eficiente y de esta forma el administrador de dicho sistema estará en otras palabras ahorrando tiempo.

Cronograma de actividades.

Anexo B



UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



Encuesta dirigida a los docentes de la Universidad Luterana Salvadoreña

Objetivo: Recopilar información sobre el tema "sistema de reserva de equipo multimedia en la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el 2016".

Indicaciones: En el presente documento se le plantean una serie de interrogantes a las cuales tendrá que contestar SI O NO. Marcando con una X correctamente dependiendo su punto de vista ya que esta información recolectada servirá para el análisis del problema en estudio.

PREGUNTAS

1 ¿cree usted que abra ventajas con el sistema de reserva?

Si No

2 ¿Está de acuerdo con la implementaron del sistema de reserva de equipo multimedia?

Si No

3. ¿considera usted que el sistema de reserva vendrá a agilizar el proceso de reserva?

Si No

4. ¿se debe estar suscrito a algo para poder hacer la reserva de equipo multimedia?

Si No

5. ¿cree que se Aprovechara el sistema en la universidad?

Si No

6. ¿cree usted que es una necesidad el sistema de reserva de equipo multimedia en la Universidad Luterana Salvadoreña?

Si No

7. ¿Cree que será seguro el sistema de reservado?

Si No

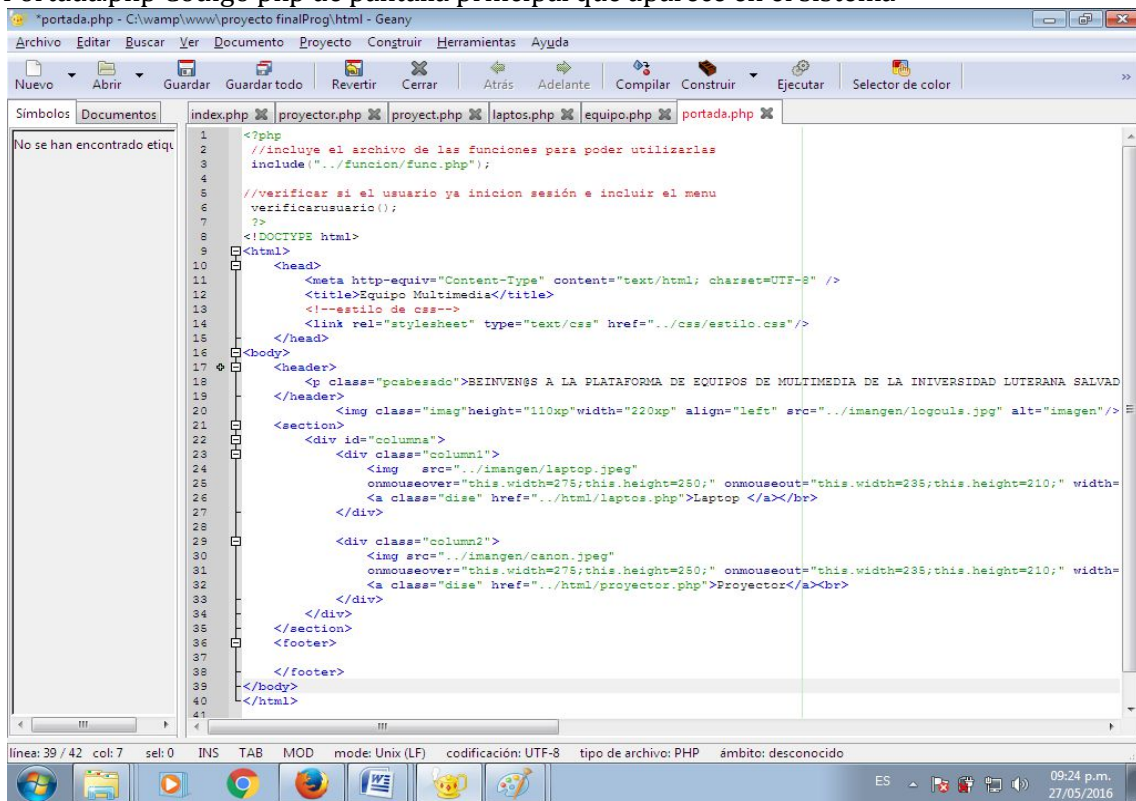
8. ¿Están de acuerdo los docentes con la implementación del sistema de reserva que equipo multimedia?

Si No

”Gracias por su tiempo y su colaboración”

Imagen 1

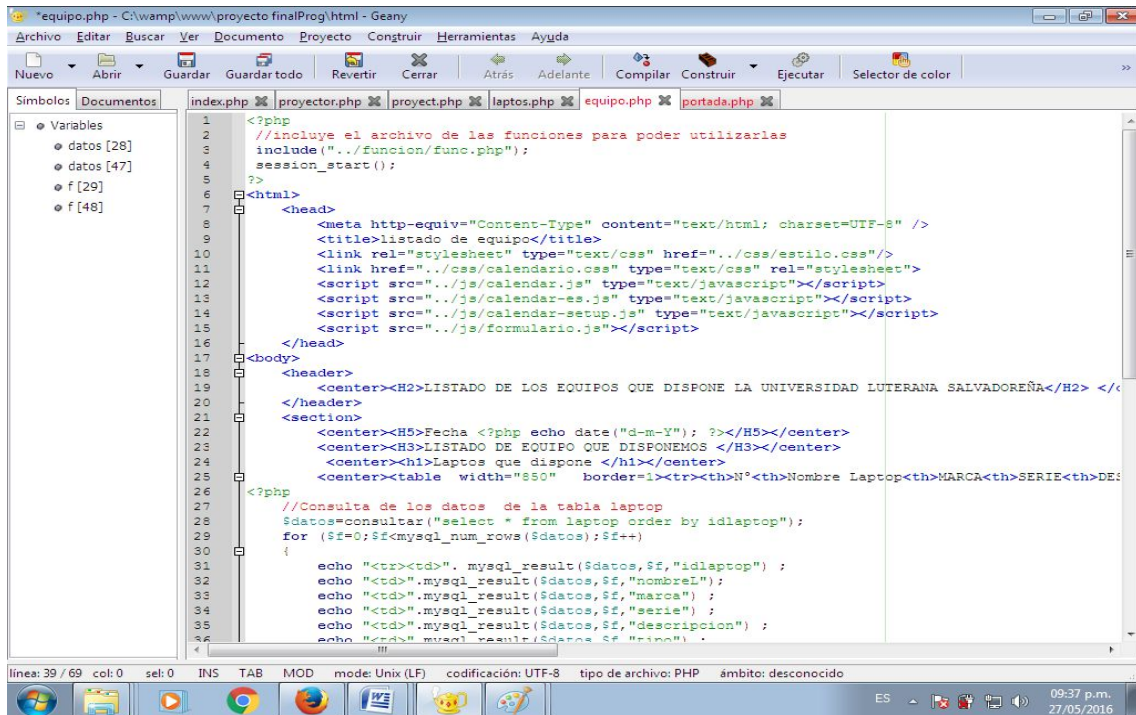
Portada.php Código php de pantalla principal que aparece en el sistema



```
1 <?php
2 //incluye el archivo de las funciones para poder utilizarlas
3 include("../funcion/func.php");
4
5 //verificar si el usuario ya inicio sesión e incluir el menu
6 verificarusuario();
7 ?>
8 <!DOCTYPE html>
9 <html>
10 <head>
11 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
12 <title>Equipo Multimedia</title>
13 <!--estilo de css-->
14 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css/estilo.css"/>
15 </head>
16 <body>
17 <header>
18 <p class="pcabesado">BIENVENOS A LA PLATAFORMA DE EQUIPOS DE MULTIMEDIA DE LA INIVERSIDAD LUTERANA SALVAD
19 </header>
20 
21 <section>
22 <div id="columna">
23 <div class="column1">
24 Laptop </a></br>
27 </div>
28 <div class="column2">
29 Proyector</a></br>
32 </div>
33 </div>
34 </section>
35 <footer>
36 </footer>
37 </body>
38 </html>
```

Imagen 2 primera parte

Este es el Código: equipo.php, el cual sirve para mostrar el listado de los equipos que se encuentran disponibles.



```
1 <?php
2 //incluye el archivo de las funciones para poder utilizarlas
3 include("../funcion/func.php");
4 session_start();
5 ?>
6 <html>
7 <head>
8 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
9 <title>listado de equipo</title>
10 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css/estilo.css"/>
11 <link href="../css/calendario.css" type="text/css" rel="stylesheet">
12 <script src="../js/calendar.js" type="text/javascript"></script>
13 <script src="../js/calendar-es.js" type="text/javascript"></script>
14 <script src="../js/calendar-setup.js" type="text/javascript"></script>
15 <script src="../js/formulario.js"></script>
16 </head>
17 <body>
18 <header>
19 <center><H2>LISTADO DE LOS EQUIPOS QUE DISPONE LA UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA</H2> </c
20 </header>
21 <section>
22 <center><H5>Fecha <?php echo date("d-m-Y"); ?></H5></center>
23 <center><H3>LISTADO DE EQUIPO QUE DISPONEMOS </H3></center>
24 <center><div>Laptos que dispone </div></center>
25 <center><table width="850" border="1"><tr><th>N°</th><th>Nombre Laptop</th><th>MARCA</th><th>SERIE</th><th>DE:
26 <?php
27 //Consulta de los datos de la tabla laptop
28 $datos=consultar("select * from laptop order by idlaptop");
29 for ($f=0;$f<mysql_num_rows($datos);$f++)
30 {
31 echo "<tr><td>". mysql_result($datos,$f,"idlaptop") ;
32 echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"nombreL");
33 echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"marca") ;
34 echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"serie") ;
35 echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"descripcion") ;
36 echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"precio") ;
37 }
38 </center>
```

Imagen 3: segunda parte del código de equipo.php

```
*equipo.php - C:\wamp\www\proyecto finalProg\html - Geany
Archivo  Editar  Buscar  Ver  Documento  Proyecto  Construir  Herramientas  Ayuda
Nuevo  Abrir  Guardar  Guardar todo  Revertir  Cerrar  Atrás  Adelante  Compilar  Construir  Ejecutar  Selector de color
Simbolos  Documentos
index.php  projector.php  proyect.php  laptops.php  equipo.php  portada.php
Variables
  datos [28]
  datos [46]
  f [29]
  f [47]
34     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"tipo") ;
35     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"estado") ;
36     }
37 }
38
39 ?>
40
41 </table></center><br><br>
42 <center><h1>Proyectoros que dispone </h1></center>
43
44 <center><table width="850" border="1"><tr><th>NOMBRE</th><th>FABRICANTE</th><th>ESTADO</th><th>TIPO</th><th>MODELO</th></tr></table>
45 <?php
46 //Consulta de la tabla proyector
47 $datos=consultar("select * from proyector order by nombre asc");
48 for ($f=0;$f<mysql_num_rows($datos);$f++)
49 {
50     echo "<tr><td>". mysql_result($datos,$f,"nombre") ;
51     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"fabricante") ;
52     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"estado") ;
53     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"tipo") ;
54     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"modelo") ;
55     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"numero_serie") ;
56     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"lugar") ;
57     echo "<td>".mysql_result($datos,$f,"ultima_modificacion") ;
58 }
59 ?>
60
61 </table></center>
62 </section>
63 <footer>
64 <center><h3> equipo multimedia </h3> </center>
65 <center><a href="..\html/laptops.php"><input type="button" value="Regresar"></a>
66 <a href="..\index.php"><input type="button" value="Inicio"></a></center>
67 </footer>
68 </body bgcolor="#23aabb" >
69 </html>
línea: 68 / 68 col: 0 sel: 0 INS TAB MOD mode: Unix (LF) codificación: UTF-8 tipo de archivo: PHP ámbito: desconocido
09:41 p.m.
27/05/2016
```

Imagen 4 primera parte: código del documento lapto.php

```
*laptops.php - C:\wamp\www\proyecto finalProg\html - Geany
Archivo  Editar  Buscar  Ver  Documento  Proyecto  Construir  Herramientas  Ayuda
Nuevo  Abrir  Guardar  Guardar todo  Revertir  Cerrar  Atrás  Adelante  Compilar  Construir  Ejecutar  Selector de color
Simbolos  Documentos
index.php  projector.php  proyect.php  laptops.php
Variables
  d [70]
  f [72]
1 <?php
2 //include el archivo de las funciones para poder utilizarlas
3 include("../funcion/func.php");
4 //verificar si el usuario ya inicio sesión e incluir el menu
5 verificarusuario();
6 ?>
7 <!DOCTYPE html>
8 <html>
9 <head>
10 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
11 <title>laptops de se prestan</title>
12 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="..\css/estilo.css"/>
13 <link href="..\css/calendario.css" type="text/css" rel="stylesheet">
14 <script src="..\js/calendario.js" type="text/javascript"></script>
15 <script src="..\js/calendario-se.js" type="text/javascript"></script>
16 <script src="..\js/calendario-setup.js" type="text/javascript"></script>
17 <script src="..\js/formulario.js"></script>
18 </head>
19 <body>
20 <h2>SISTEMA DE RESERVA DE EQUIPO MULTIMEDIA DE LA UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA</h2>
21 <heades>
22 </heades>
23 
24 
25 <section>
26 <form id="formulario" name="laptops" method="POST" action="registro.php">
27 <table border="0" width="600" height="200" align="center">
28 <tr>
29 <td>
30 <input type="text" value="" name="nombre" placeholder="nombre usuario" required="" size="80"/>
31 </td>
32 <td>
33 <input type="text" value="" name="carne" placeholder="Carne" required="" size="10"/>
34 </td>
35 </tr>
36 <tr>
37 <td colspan="2">
38 <input type="text" value="" name="hora" placeholder="Selecione hora" required="" size="20"/>
39 </td>
40 </tr>
41 <tr>
42 <td colspan="2">
43 <select id="se" required="" name="se" size="1">
44 <option value="" selected="">seleccionar hora </option>
45 <option value="07:00" >07:00 a 09:00 </option>
46 <option value="09:40" >09:40 a 12:10 </option>
47 <option value="13:00" >13:00 a 15:00 </option>
48 <option value="15:30" >15:30 a 18:00 </option>
49 </select>
50 </td>
51 </tr>
52 </table>
53 </section>
54 </body>
55 </html>
línea: 35 / 103 col: 25 sel: 0 INS TAB MOD mode: Unix (LF) codificación: UTF-8 tipo de archivo: PHP ámbito: desconocido
09:51 p.m.
27/05/2016
```

Imagen 5: Esta es la segunda parte del código del documento laptops.php

```

*laptos.php - C:\wamp\www\proyecto finalProg\html - Geany
Archivo  Editar  Buscar  Ver  Documento  Proyecto  Congruir  Herramientas  Ayuda
Nuevo  Abrir  Guardar  Guardar todo  Revertir  Cerrar  Atrás  Adelante  Compilar  Construir  Ejecutar  Selector de color

Simbolos  Documentos  index.php  proyector.php  project.php  laptos.php
Variables
  d [70]
  f [72]
53 <td>Fecha reservada</td>
54 <td><input placeholder="Fecha " value="" type="text" name="fecha" id="ingreso" size="12">
55 
56 <!-- scripto que define y configura el calendario-->
57 <script type="text/javascript">
58     Calendar.setup({
59         inputField      :    "ingreso",    // id del campo de texto
60         ifFormat       :    "dd-mm-yy",   // formato de la fecha que se escribe en el campo de texto
61         button         :    "lanzador",   // el id del botón que lanzará el calendario
62     });
63 </script>
64 </td>
65 <td>
66 <select id="eo" required="" name="equipo" size="1">
67     <option value="nombrad" required="" name="valorpordefecto" selected="">Seleccione equipo</option>
68 </select>
69
70 <?php
71     $d=consultar("select nombre from laptop");
72     for ($i=0;$i<mysql_num_rows($d);$i++)
73     {
74         echo "<option>".$mysql_result($d,$i,"nombre");
75     }
76 </select>
77 </td>
78 </tr>
79 <tr>
80 <td colspan="2">
81 </td>
82 <input type="submit" value="Reservar" name="Reservar">
83 <a href="..\html/portada.php"><input type="button" value="Inicio"></a>
84 <a href="..\html/lista.php"><input type="button" value="Lista de Reserva"></a>
85 <a href="..\html/equipo.php"><input type="button" value="Equipos"></a>
86 <a href="..\html/laptops.php"><input type="button" value="Reserva Laptops"></a>
87 <a href="..\index.php"><input type="button" value="Salir"></a>
88 </tr>
89 </tr>
90 </tbody>
91 </table>
92 </form>
93 </section>
94 </footer>
95 <p>Unidad de Informática y Comunicaciones</p>
96 <p>Universidad Luterana Salvadoreña</p>
97 
98 </div>
99
100
linea: 63 / 100  col: 24  sel: 0  INS  TAB  MOD  mode: Unix (LF)  codificación: UTF-8  tipo de archivo: PHP  ámbito: desconocido

```

IMAGEN 6: Código del documento lista.php

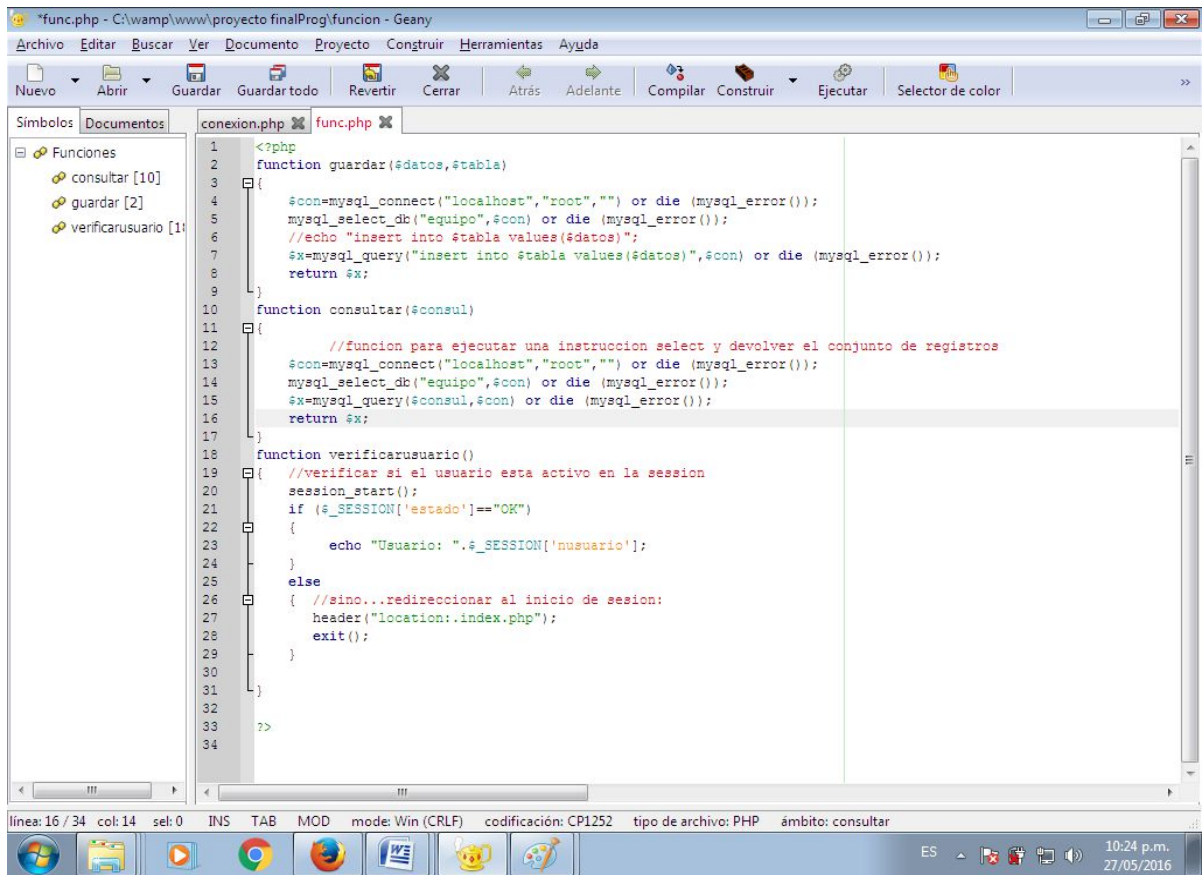
```

*lista.php - C:\wamp\www\proyecto finalProg\html - Geany
Archivo  Editar  Buscar  Ver  Documento  Proyecto  Congruir  Herramientas  Ayuda
Nuevo  Abrir  Guardar  Guardar todo  Revertir  Cerrar  Atrás  Adelante  Compilar  Construir  Ejecutar  Selector de color

Simbolos  Documentos  index.php  proyector.php  project.php  lista.php
Variables
  datos [18]
  f [19]
1 <?php
2     include("../funcion/func.php");
3     session_start();
4     ??
5 <html>
6 <head>
7     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
8     <title>listado de equipo</title>
9     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="..\css/estilo.css"/>
10 </head>
11 <body>
12 <center><h2>LISTADO DE RESERVA DE EQUIPO MULTIMEDIA</h2>
13 <center><h2></h2>
14 <h5>Fecha <?php echo date("d-m-Y"); ?></h5></center>
15 <h3>Reserva de equipo de multimedia </h3>
16 <table border="1"><tr><th>N</th><th>NOMBRE</th><th>CARNET</th><th>EQUIPO</th><th>HORA</th><th>Fecha en la que reservo</th><th>FECHA</th></tr>
17 <?php
18     $datos=consultar("select * from registros order by id");
19     for ($i=0;$i<mysql_num_rows($datos);$i++)
20     {
21         echo "<tr><td>".mysql_result($datos,$i,"id");
22         echo "<td>".mysql_result($datos,$i,"nombre");
23         echo "<td>".mysql_result($datos,$i,"carnet");
24         echo "<td>".mysql_result($datos,$i,"equipo");
25         echo "<td>".mysql_result($datos,$i,"hora");
26         echo "<td>".mysql_result($datos,$i,"fechaR");
27         echo "<td>".mysql_result($datos,$i,"fecha");
28     }
29 <?>
30 </table>
31 <center><h3> equipo multimedia </h3> </center>
32 <a href="..\html/laptops.php"><input type="button" value="Regresar" ></a>
33 <a href="..\index.php"><input type="button" value="Inicio"></a>
34
35 </body bgcolor="#23aabb" >
36 </html>
37
linea: 1 / 37  col: 5  sel: 0  INS  TAB  MOD  mode: Unix (LF)  codificación: UTF-8  tipo de archivo: PHP  ámbito: desconocido

```

IMAGEN 7: Código del documento func.php el cual hace la función de consultar datos de la base de datos, además guarda y verifica usuario.



```
1 <?php
2 function guardar($datos,$tabla)
3 {
4     $con=mysqli_connect("localhost","root","") or die (mysql_error());
5     mysqli_select_db("equipo",$con) or die (mysql_error());
6     //echo "insert into $tabla values($datos)";
7     $x=mysqli_query("insert into $tabla values($datos)", $con) or die (mysql_error());
8     return $x;
9 }
10 function consultar($consul)
11 {
12     //funcion para ejecutar una instruccion select y devolver el conjunto de registros
13     $con=mysqli_connect("localhost","root","") or die (mysql_error());
14     mysqli_select_db("equipo",$con) or die (mysql_error());
15     $x=mysqli_query($consul,$con) or die (mysql_error());
16     return $x;
17 }
18 function verificarusuario()
19 {
20     //verificar si el usuario esta activo en la session
21     session_start();
22     if ($_SESSION['estado']=="OK")
23     {
24         echo "Usuario: ".$_SESSION['usuario'];
25     }
26     else
27     { //sino...redireccionar al inicio de sesion:
28         header("location:index.php");
29         exit();
30     }
31 }
32
33 ?>
34
```

línea: 16 / 34 col: 14 sel: 0 INS TAB MOD mode: Win (CRLF) codificación: CP1252 tipo de archivo: PHP ámbito: consultar

ES 10:24 p.m. 27/05/2016