



Universidad Luterana Salvadoreña

**Facultad de Ciencias del Hombre y la Naturaleza
Licenciatura en Ciencias de la Computación**

Asignatura: Programación II Miércoles de 9:40 am a
12:10 pm Ciclo 01-2018

Proyecto: Carrito de compras

Docente: Lic. Rigoberto Israel Orellana

Integrantes:

Apellido	Nombre	Carnet
Soto Aldana	Juan Gabriel	sa01134315
Palacios Marmol	Wilver Alexander	Pm01134162
Menjivar Rivera	Wendy Elizabeth	mn01133472
Moreira Najarro	Jesica Yaneth	nm01132720

Nombre de la Empresa, negocio o institución

el desarrollo de este sistema de carrito de compra no estará dirigido a una empresa en específico, el desarrollo como práctica y implementación de nuestros conocimientos crearemos un carrito de compras enfocado en la venta de artículos deportivos.

Objetivos

General:

- ✓ **Desarrollar un sistema de carrito de compras para dar a conocer los productos deportivos que la empresa ofrece.**

Específicos:

- ✓ **Mayor accesibilidad a los clientes de poder tener información de los artículos.**
- ✓ **Ser flexible y entendible para cualquier persona.**
- ✓ **Generar confianza a los clientes con la efectividad de nuestro sistema.**

Planteamiento del Problema

Crear un carrito de compra de artículos deportivos donde se pueda dar a cono ser los distintos productos que se ofrecen, poder mostrar su producto en la web y los precios de los productos y el cliente que visite la web pueda agregar al carrito de compra. Nosotros como equipo desarrollador queremos implementar el carrito de compra lo cual sea de mucho beneficio para la empresa y así pondremos aprueba los conocimientos adquiridos en clases para el desarrollo de esta pagina web con las herramientas de mysql y php.

Esto contribuye a que sus clientes tengan una mayor accesibilidad a sus productos que ofrece.

Justificación

En la presente investigación desarrollaremos un sitio web de carrito de compra para una tienda de accesorios deportivos del sector, hemos podido notar que tiene muchos faltantes en la promoción de los artículos y no hay facilidad de ofrecer los artículos que distribuye a los clientes por el cual le hemos planteado hacerle un sistema que facilite al cliente para saber más de los productos que se ofrecen y los precios de los artículos. Esto lo aplicaremos con los conocimientos adquiridos en materia y poder hacer un análisis de sus procesos y procedimientos con ayuda del docente.

Documentación y asesoría por parte de las personas involucradas, el principal limitante es no haber contado con un sistema desde cero y hoy se tiene que hacer un conteo con lo que cuenta la tienda deportiva en este momento.

Resultados esperados.

Poder cumplir con el objetivo de crear este sistema de carrito de compra y lograr el desarrollo adecuado de este sistema, un funcionamiento excelente para luego poder implementarlo de manera efectiva para distintos productos.

Limitantes.

- **El poco conocimiento sobre el desarrollo o diseño de este sistema.**
- **No tenemos información de una empresa real a quien desarrollaremos este sistema.**