



FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA

CARRERA:

Licenciatura en Ciencias de la Computación

MATERIA:

Programación Orientada a Objetos

CICLO II 2020

CATEDRATICO:

Lic.: Jorge Alberto Coto Zelaya

TEMA:

Tienda Online en PHP y MYSQL (Carrito de Compras)

N°	NOMBRES Y APELLIDOS	CARNET
01	Kelvin Adonay Vásquez Domínguez	VD01136157
02	Sergio Adonay Venturas Chicas	VC 01136190
03	Julio César Rodríguez González	RG01136120
04	Luz clarita Henríquez de la Cruz	HD01136353
05	Emerson Bladimir López Beltrán	LB01136352

Índice

Índice2

Introducción3

Objetivos5

Objetivo general5

Objetivo específico5

Justificación5

Marco Teórico7

Descripción de la empresa7

Misión8

Visión8

Descripción del proyecto9

Herramientas por utilizar10

Procesos por realizar.11

Diagramas13

Diagrama Caso de Uso13

Diagrama de Clases19

Diagrama de Objetos20

Alcance del proyecto y limitaciones21

Alcances21

Limitaciones21

Conclusión23

Recomendaciones24

Bibliografía25

Anexos1

¡Error! Marcador no definido.

Introducción

El presente proyecto es el desarrollo de un sistema de ventas de Tienda Online para la venta de productos electrónicos. Desarrollado para la empresa Tienda Online en PHP y MYSQL (Carrito de Compras), la cual, requiere de este sistema para apoyar a su negocio. Para el desarrollo de este proyecto se estudiará la forma de crear un software de Tienda Online, para la cual se tomarán los requisitos, permitiendo el análisis, diseño, desarrollo y pruebas del sistema para la creación de la Tienda Online.

En este documento se indica y especifica a la empresa para la que se desarrolla este proyecto de título sistema de ventas de tienda Online, indicando los aspectos principales del proyecto. Como la obtención de los requisitos, la que es realizada con los datos y requerimientos que la empresa, todo esto para comprender mejor sistema que necesita la empresa Tienda Online en PHP y MYSQL (Carrito de Compras) para su negocio.

También se presentará un análisis de la factibilidad del desarrollo del proyecto, tanto técnico, operativo y económicamente. Además, se hará el análisis del proyecto.

Para crear este sistema se desarrollará un estudio analizando las diferentes herramientas existentes para desarrollar una Tienda Online, de la que se escogerá una herramienta para utilizar durante el desarrollo del software, la que, además, será estudiada y analizada tanto su funcionamiento como su base de datos, para luego utilizarla y adaptarlo a las necesidades de la empresa.

Hoy en día las empresa se esfuerzan para tener una mayor participación en el mercado, lo que ha originado el desarrollo de aplicaciones donde se puede registrar el crecimiento de las empresas y las preferencias de los consumidores, estas aplicaciones mejoran el control administrativo mediante un seguimiento preciso dentro de un negocio en el tiempo real proporcionando reportes detallados de

ventas que permiten a los administradores ordenar fácilmente la cantidad correcta de productos en el momento adecuado, esto permite al negocio o a las empresas a mejorar el servicio al cliente reduciendo el tiempo.

Los sistemas de ventas tienen la capacidad de ser personalizados para cumplir con las necesidades específicas de un negocio y localizar rápidamente los precios de ventas y costos actuales de todos los productos.

Para la empresa, implementar un sistema de tienda virtual genera muchos beneficios como: manejar un registro de clientes, manejar un registro de ventas, permite emitir reportes de ventas, clientes y productos actualizados que ayudan a la gerencia a tomar mejores decisiones a corto y a largo plazo.

Objetivos

Objetivo general

- Desarrollar un sistema de ventas mediante herramientas tecnológicas y facilitar la compra y venta de los diversos productos e incrementar el flujo de los productos para la Tienda Online en PHP y MYSQL (Carrito de Compras) para su negocio.

Objetivo específico

- Diseñar una aplicación de software que ayude al cliente a poder buscar con facilidad los diferentes productos y de una manera sencilla.
- Reducir el tiempo del proceso para obtener las existencias de los productos.
- Brindar al usuario un servicio rápido y eficiente.
- Control de clientes los cuales realizan la compra.
- Conocer y procesar los pedidos.

Justificación

El problema de la empresa **Servicios Informáticos Jerusalén** es que a razón la pandemia tuvo que cerrar sus instalaciones ya que ellos atendían personalmente la

ventas de sus productos, el objetivo principal para realizar este proyecto es que el producto de la tienda se pueda seguir vendiendo con total normalidad y no existan pérdidas grandes y que esto cause una quiebra total de la empresa, así que nosotros nos hemos dado la tarea de desarrollar una tienda totalmente en línea y que los clientes puedan hacer uso de esta y poder comprar los productos en línea y que se puedan realizar envíos a todo el país.

Además, que esto ampliará las operaciones a nivel nacional de su tienda y tener más clientes y generar ganancias y no pérdidas, llevando con total normalidad todo su proceso de venta y facturación. Con el proyecto propuesto pretendemos que incluso los reportes de caja sean más exactos ya que ellos no poseían un sistema de control de ventas y a veces no cuadraba la caja, ahora con el desarrollo del proyecto tendrán más control y una mayor fiabilidad a sus empleados.

Es decir, que el objetivo principal es evitar que el cliente tenga que salir de su casa y que tenga inconvenientes ya sea por la distancia de poder obtener su producto y con esto estamos facilitando la entrega de una manera más eficaz en todos los departamentos del país.

Nosotros como empresa online nos comprometemos a entregar el producto solicitado hasta la puerta de su casa o donde el cliente le sea más factible la obtención de este, el día y hora que el cliente lo haya solicitado, sin ningún costo adicional.

Marco Teórico

Descripción de la empresa

Servicios Informáticos Jerusalén



Nuestra empresa inició en el año 2005 en un pueblo donde la tecnología empezaba a dar sus primeros saltos ya que contaba con varios Ciber Café donde se prestaban los servicios de internet y unos que otros ofrecían juegos como parte de su estrategia de ventas, pero como propietario yo no solo quería brindar el servicio de internet y préstamos de equipo, si no también vender partes de computadora, computadoras de escritorio, laptops y todo lo que tenga que ver con tecnología a precios accesible para los clientes los cuales, ya también existían otras personas que daban estos servicios de ventas de partes de computadoras pero los precios eran demasiado desorbitantes, entonces el lema principal de mi empresa es vender productos a precios accesible para cualquier persona, que quiera adquirirlos y siempre con su garantía de cambios si en caso fallase algún producto.

Pasaron 6 años desde que inicie con el servicio de ciber café, después de ese tiempo empecé a tener un contrato con una empresa de san salvador la cual me ofreció vender computadoras de segunda y darme un % de ganancias por cada computadora vendida en estas se encontraban laptops, computadoras las cuales eran exportadas de otros países y aquí las arreglaban para ser vendidas, con el tiempo obtuve el capital necesario para comprar y hacerme cliente de las empresas grandes que venden a mayoristas las partes de computadoras y todos lo relacionado a la tecnología, las cuales solo pueden ser clientes aquellos que son mayoristas en compras que en ese momento eran muy pocos, conforme pasó el tiempo mi pequeña empresa ha ido creciendo en servicios ya que también se especializó en instalación de cámaras de seguridad y con el apoyo de un gran equipo de trabajo ha ido creciendo ya que algunos de ellos estudian o ya son técnicos en sistemas o mantenimiento de computadoras lo cual se hace más fácil

atender a los clientes cuando solicitan ayuda o algún soporte, hasta el día hoy seguimos mejorando en servicio y calidad de productos ya que nuestros clientes aún siguen creciendo y antes solo teníamos clientes naturales ahora puedes decir que tenemos clientes que son empresarios locales y algunos internacionales.

Sin embargo, ahora que hay demanda de ventas de productos y servicios necesitamos algún sistema que pueda llevar el control de las ventas o vender en línea algunos productos para que los clientes estén satisfechos con los productos y servicios que ofrecemos. Esto formaría una etapa que nuestra empresa y un impulso mejor ante las adversidades las cuales nos podría ayudar a adaptarnos y traspasar fronteras incluso para que nuestra empresa siga creciendo. Conforme pase el tiempo nuestra empresa siempre busca lo mejor para nuestros empleados y como para nuestros clientes.

Misión

Somos una empresa dedicada a la comercialización y distribución de productos informáticos con servicio técnico y mantenimiento de computadoras. Proporcionando a nuestros clientes la tranquilidad de disponer de un proveedor capaz de satisfacer todas sus necesidades tecnológicas, optimizando sus recursos técnicos y asesorándolos en el desarrollo tecnológico.

Visión

Ser una empresa reconocida en el rubro de la comercialización y distribución de productos informática, a nivel nacional con personal capacitado y una buena atención al cliente.

Descripción del proyecto

El Sistema de ventas ONLINE con PHP es una aplicación basada en la web con la cual puedes administrar fácilmente, el inventario de una empresa o negocio. El sistema contara con un panel de control amigable, administrador de inventario, compras, ventas, proveedores, clientes, cuentas por cobrar y cuentas por pagar. Con una interfaz agradable hace que la administración del sistema sea aún más eficiente, también permite la navegación móvil.

El lenguaje utilizado para implementar la tienda virtual es PHP que como bien hemos mencionado antes, nos permitirá la creación de una página Web dinámica. Por otra parte, el sistema de gestión de bases de datos que contendrá toda la información necesaria para ser mostrada en la página Web es MySQL.

Una vez decidido esto, necesitamos un servidor Web que nos permita ejecutar el código en PHP a la vez que nos permita acceder a la base de datos MySQL. El servidor Web utilizado es Apache, trabajaremos bajo el paradigma de programación orientada a objetos.

Tendrá diferentes niveles de usuario tales como administrador, supervisor, empleado, cliente, en el proceso de la venta el cliente podrá pagar PayPal y podrá agregar productos al carrito mientras siga navegando para poder comprar otros productos de la tienda online, además podrá utilizar cupones de descuento en productos o una cantidad específicos de productos comprados se le darán descuentos.

Lo anteriormente es la parte del Backend de nuestro proyecto en el Frontend lo que vera el cliente final, en esta parte el cliente podrá realizar búsquedas por categorías, por fecha o tendencia de productos, también podrá ver los productos que lleva en el carrito de compras, además que el cliente podrá editar sus datos personales y actualizarlos, así como su foto de perfil, correo electrónico, nombre, dirección, teléfono. también podrá realizar una reseña del producto adquirido y esta se verá refleja en estrella donde 5 estrellas, será excelente y donde 1 estrella será de mal gusto o no es del agrado del cliente."

Podremos llevar el control de productos que han entrado nuevos a la tienda y aquellos con defecto, además mostrar una notificación de aquellos productos que en stock se están terminando, y como también este sitio web dinámico tendrá la posibilidad de realizar reportes de ventas, fallas de venta, productos defectuosos, y reporte del stock general, así como un reporte general de ventas por rangos de fechas y hora de compra, el sistema agilizará el proceso de ventas y una mejor asistencia tanto para el cliente como para los empleados de la tienda.

El sistema tendrá la opción de atención al cliente, el usuario tiene que tener acceso a un número telefónico fijo a un correo electrónico o un número de WhatsApp ya sea Facebook Twitter en caso tener problemas para ingresar siempre tiene que tener. Esos medios para que una persona de atención al cliente le brinde una asistencia técnica.

Herramientas por utilizar

Servidor Local	XAMPP(Apache, MySQL)	7.4.10
Lenguaje	PHP	7.4.10
Gestor de BD	MySQL	10.4.14
Depuradores	Firefox, Chrome, Edge	80.0, 79.0, 85.0
Editores	Visual Code, Sublime y Notepad++	1.47, 3.2, 7.8.9
Control de versionado	GitHub	2.27
Video Reuniones	Microsoft Teams	5.0

Procesos por realizar.

Control de Usuarios.

- Registrar roles de usuario
- Registrar usuarios
- Editar registro de usuario.
- Buscar usuarios
- Dar de baja a usuario

Control de productos

- Registrar productos
- Control de stock de almacén
- Registro de productos defectuoso
- Editar registro de producto
- Buscador de productos.

Control de ventas

- Control de transacciones de ventas
- Registro de ventas anuladas
- Buscador por número de factura de venta

Control de clientes

- Registro de clientes
- Editar datos personales de cliente
- Dar de baja al cliente

Reportes

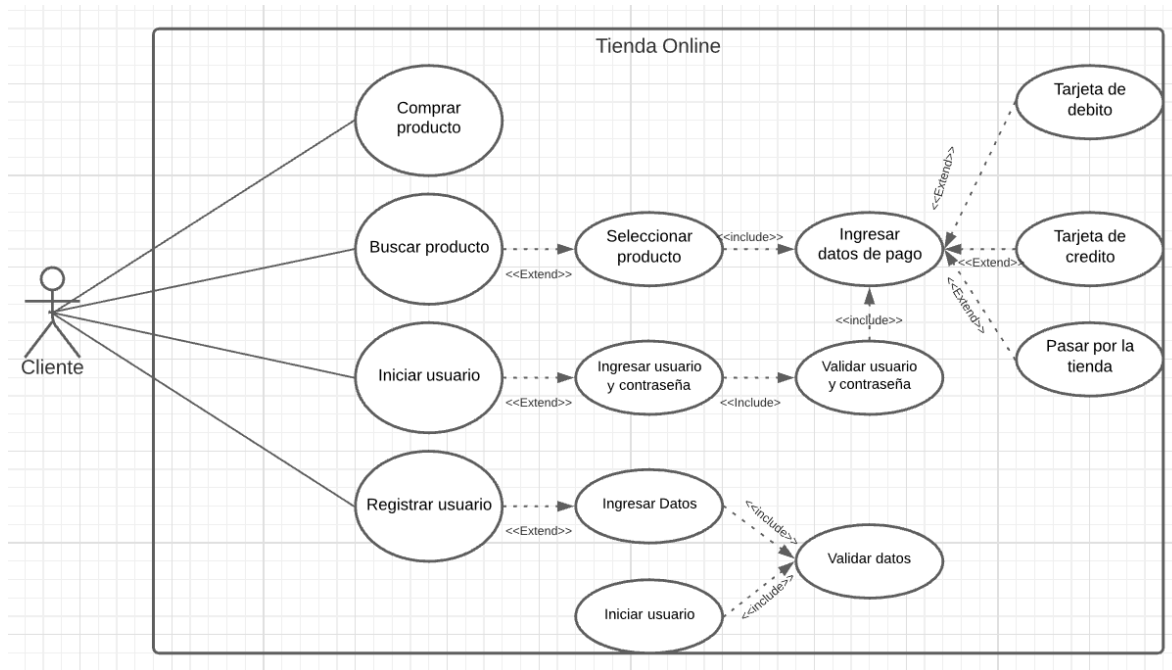
- Reportes de ventas
- Reportes de fallas de venta
- Reportes de productos defectuosos
- Reportes de proyectos con mayor tiempo en el stock

Tienda Virtual

- Listar productos por categorías
- Buscador de productos por categoría o palabras clave
- Transacción de ventas con tarjetas débito/crédito
- Cuentas personales de clientes
- Descuentos de productos.
- Imprimir ticket de compra.
- Carritos de compras
- Reseña de productos

Diagramas

Diagrama Caso de Uso



Caso de uso	Comprar producto
Objetivo	Permitir al cliente poder comprar productos
Actor principal	Cliente
Personal involucrado	Cliente

Precondición	El cliente al ingresar al sitio web podrá ingresar a comprar productos.
Flujo principal	Se debe ingresar al sitio web mediante un navegador (Chrome, Mozilla, Etc.).
Flujo alternativo	El sistema habilitara el botón de añadir a carrito hasta que el cliente agregue sus datos en la tienda.
Postcondiciones	Ninguna.

Caso de uso	Buscar producto
Objetivo	Permitir al cliente poder buscar con facilidad los diferentes productos que desea adquirir.
Actor principal	Cliente
Personal involucrado	Cliente
Precondición	El cliente debe de seleccionar el tipo de producto.
Flujo principal	1. Se debe ingresar al sitio web mediante un navegador (Chrome, Mozilla, Etc.).

	2. Dar clic a “buscar productos”.
Flujo alternativo	El sistema comprobara los datos que se ingresan y buscara el producto seleccionado.
Postcondiciones	La información se actualizará en el sistema.

Caso de uso	Iniciar usuario
Objetivo	Permitir al cliente poder ingresar después de haberse registrado y haber validado su información.
Actor principal	Cliente
Personal involucrado	Cliente
Precondición	El cliente debe haberse registrado al ingresar por primera vez a la tienda al realizar alguna compra.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se debe ingresar al sitio web mediante un navegador (Chrome, Mozilla, Etc.). 2. Haber validado la información requerida por la tienda.

Flujo alternativo	El sistema comprobara los datos que se ingresan y buscara el usuario ya creado.
Postcondiciones	Estar registrado.

Caso de uso	Registrar usuario
Objetivo	Permitir al cliente por medio del registro poder validar la compra.
Actor principal	Cliente
Personal involucrado	Cliente
Precondición	El cliente debe haber completado el formulario de registro.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se debe ingresar al sitio web mediante un navegador (Chrome, Mozilla, Etc.). 2. Haber validado la información de pago. 3. Que el sistema haya verificado los datos proporcionados por el cliente.

Flujo alternativo	El sistema registrara y almacenara la información del cliente.
Postcondiciones	La información se almacenará.

Caso de uso	Seleccionar producto
Objetivo	El cliente podrá seleccionar el producto que desea comprar.
Actor principal	Cliente
Personal involucrado	Cliente
Precondición	Haberse registrado en la tienda online. Haber ingresado todo lo solicitado por el sistema.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se debe ingresar al sitio web mediante un navegador (Chrome, Mozilla, Etc.). 2. Haber seleccionado al menos un producto.

Flujo alternativo	El cliente podrá seleccionar el producto y continuar con la compra.
Postcondiciones	Ninguna.

Caso de uso	Ingresar datos de pago
Objetivo	El cliente podrá seleccionar la forma de pago que desee.
Actor principal	Cliente
Personal involucrado	Cliente
Precondición	El cliente debe estar registrado en la tienda.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se debe ingresar al sitio web mediante un navegador (Chrome, Mozilla, Etc.). 2. El sistema solicitara la información sobre la forma de pago. 3. El sistema mostrara en pantalla cuando ya se ha registrado una forma de pago. 4. El sistema comprobara si el cliente ya está registrado y validado sus datos.

Flujo alternativo	Si la descripción de forma de pago no es válida el sistema mostrara un mensaje.
Postcondiciones	Ninguna.

Diagrama de Clases

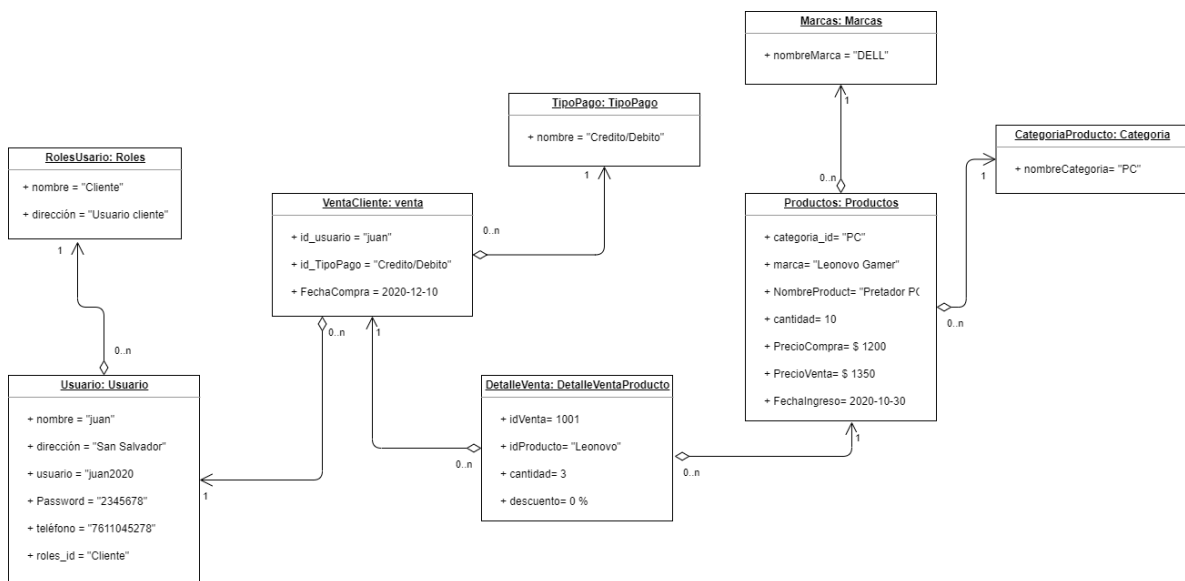
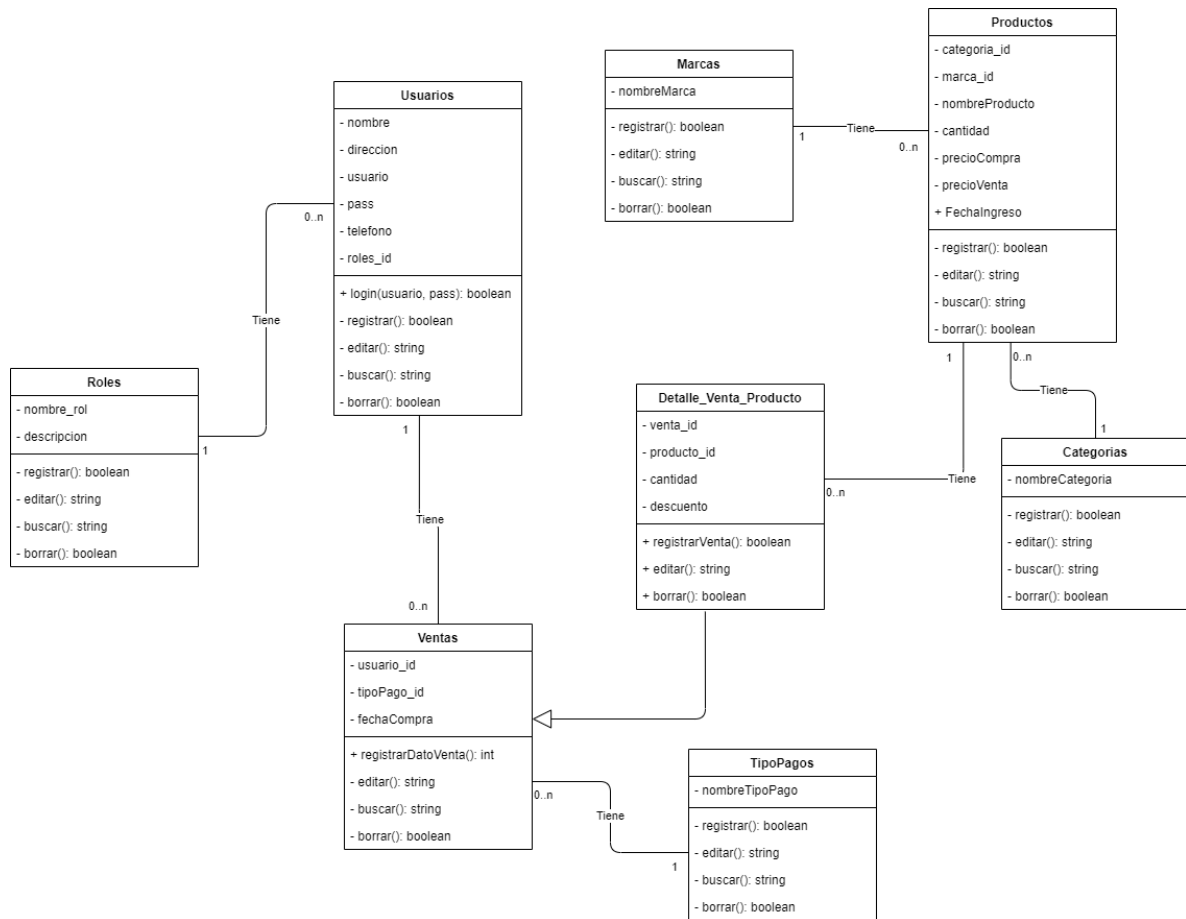


Diagrama de Objetos



Alcance del proyecto y limitaciones

Alcances

El sistema de la Tienda Online permitirá a los clientes buscar, cotizar, y comparar productos desde el Portal Web. Además, en la descripción del producto se podrá ver lo que ofrece con su respectiva información, también permitirá al cliente que compre un producto poder imprimir un comprobante de compra de respaldo.

El software permitirá el pago de los productos en forma de transferencia bancaria o cheque. Además, la creación de informes que servirá para conocer con más detalles y visualización de los productos existentes.

- Visualización de clientes existentes.
- Búsqueda de productos con sus características.
- Emisión de documento PDF para control de inventario.
- Editar y eliminar tanto los registros de ventas y clientes.

Limitaciones

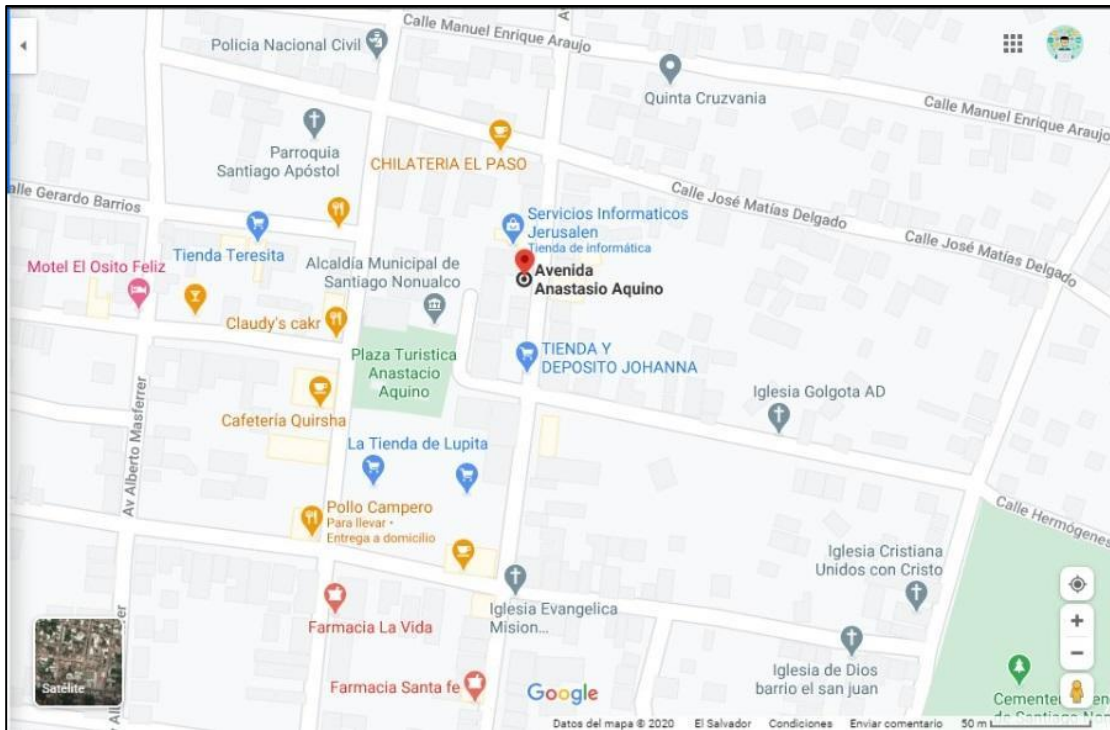
Delimitación temporal

El proyecto está destinado a desarrollarse en un lapso límite de 6 meses comprendido entre 21 de agosto del 2020 hasta diciembre del 2020.

El usuario administrador debe llenar correctamente los formularios necesarios para el buen funcionamiento del sistema.

Delimitación geográfica

El proyecto será desarrollado en las instalaciones de la empresa Servicios Informáticos Jerusalén.



Delimitación muestral

El ingreso de datos por parte del usuario, al momento de realizar su pedido, deberá ser concreto y completo, de lo contrario será rechazada su petición.

El Cliente no tendrá que registrar un password para su suscripción, ya que este no es requisito indispensable

Conclusión

Con la implementación de este proyecto se aprendió que por medio de sistemas de carrito de compras ayudará en gran manera a la tienda servicios informáticos Jerusalén ya que beneficiará al propietario y hará más fácil la venta y compra del mismo se logró alcanzar los objetivos de estrategia del aumento de todas sus ventas etc.

Debido al constante crecimiento que han experimentado las empresas y la necesidad de disponer en forma rápida y oportuna de información, se hace indispensable la construcción de sistemas Web para cumplir con estos objetivos la en su afán por estar a la vanguardia de la tecnología con la construcción de un sistema Web el cual le permita facilitar y automatizar, promocionar sus productos a través de Internet para hacer posible el desarrollo del sistema realizar un análisis de las tecnologías utilizadas por la empresa, a fin de determinar la más conveniente se decidió que las herramientas a utilizar generaran un ahorro para la empresa, es por este motivo que se optó por usar el lenguaje de programación PHP y una base de datos MySQL los cuales son unas de las herramientas adecuadas en la Web.

Por último, hay que comentar que con la realización del proyecto hemos podido comprobar lo difícil que es que un cliente llegue a comprender lo que se le pide y que te lo de, por lo que la creación de la aplicación se ha finalizado con retraso, todo esto partiendo de la base que poseía los conocimientos suficientes y necesarios para facilitar la tarea al haber estado trabajando en la tienda de carrito de compras online. Además de poder comprobar que cuando empiezas a hacer un trabajo de estas dimensiones es muy difícil abarcar todo lo que se quiere hacer, en definitiva, una mala estimación de tiempos por la falta de conocimiento en trabajos de este tipo. A pesar de todo esto se puede decir que ha sido un trabajo muy instructivo y que me va a servir para poder ver las cosas desde otra perspectiva y así poder hacer valoraciones mucho más correctas y exactas.

Recomendaciones

- Capacitar al personal que tendrá acceso a la aplicación web, especialmente al administrador de la tienda.
- Desarrollar una aplicación móvil que permita a los clientes conocer los productos que disponen un componente, piezas etc que sea de su interés.
- Promover el uso de herramientas informáticas para agilizar y automatizar los procesos de la empresa.
- Realizar un adecuado mantenimiento al sistema de información para su correcto funcionamiento, se hará revisiones al servidor donde se va alojar y remitirse siempre a los manuales para resolver alguna inquietud.
- Los productos ofrecidos deben estar con la mayor descripción posible, para que el cliente cuente con mucha información acerca del producto y lo pueda adquirir con más confianza.

Bibliografía

- Code, V., 2020. *Visual Studio Code April 2020*. [online] Code.visualstudio.com. Available at: <https://code.visualstudio.com/updates/v1_45> [Accessed 1 December 2020].
- Es.wikipedia.org. 2020. *PHP*. [online] Available at: <<https://es.wikipedia.org/wiki/PHP>> [Accessed 1 December 2020].
- Es.wikipedia.org. 2020. *XAMPP*. [online] Available at: <<https://es.wikipedia.org/wiki/XAMPP>> [Accessed 1 December 2020].
- Es.m.wikipedia.org. 2020. *Mysql Workbench*. [online] Available at: <https://es.m.wikipedia.org/wiki/MySQL_Workbench> [Accessed 1 December 2020].
- Mozilla. 2020. *Descarga El Firefox Más Rápido Que Nunca*. [online] Available at: <<https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/new/>> [Accessed 1 December 2020].
- Google.com. 2020. *Bustrack - Google Search*. [online] Available at: <https://www.google.com/search?q=bustrack&rlz=1C1HIJA_esSV797SV797&oq=bustrack&aqs=chrome.1.69i57j0j0i10j0j0i10l4.12822j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8> [Accessed 1 December 2020].
- Google.com. 2020. *Edge Navegador - Google Search*. [online] Available at: <https://www.google.com/search?q=edge+navegador&rlz=1C1HIJA_esSV797SV797&oq=edge&aqs=chrome.0.0i20i263j69i57j0j46j0l4.20463j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8> [Accessed 1 December 2020].

- Google.com. 2020. *Chrome - Google Search*. [online] Available at: <https://www.google.com/search?q=chrome&rlz=1C1HIJA_esSV797SV797&oq=cho&aqs=chrome.1.69i57j0i10j46i433j46j0j46j0j46i433.6404j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8> [Accessed 1 December 2020].

Anexos

Link del video del proyecto: <https://drive.google.com/file/d/11Jk3-qBnIO4japGX56QLBDJKi1IUQxcU/view?usp=sharing>

Link del proyecto: <https://drive.google.com/file/d/112OKNLA5A1F1JEQpc7hkt3K9VsNgeY0/view?usp=sharing>

Link del manual de Usuario y de Programador: https://drive.google.com/file/d/14J_FjjghKV7E6WQmlvTimZWe1FpBodL/view?usp=sharing

Anexos

	📅	Nombre	Duracion	Inicio	Terminado	Predecesores	Nombres del Recurso	3 ago 20							10		
								D	L	M	M	J	V	S	D	L	
1	📅	Propuesta del proyecto	2 days	08-05-20 08:00 AM	08-06-20 05:00 PM												
2	📅	Reunion 1 - Equipo	0.25 days?	08-07-20 08:00 AM	08-07-20 10:00 AM	1	Microsoft Teams										
3	📅	Documentación del proye...	9 days?	08-10-20 08:00 AM	08-20-20 05:00 PM	2											
4	📅	Portada	1 day?	08-10-20 08:00 AM	08-10-20 05:00 PM		Microsoft Words										
5	📅	Indice	1 day?	08-10-20 08:00 AM	08-10-20 05:00 PM		Microsoft Words										
6	📅	Introducción	1 day?	08-10-20 08:00 AM	08-10-20 05:00 PM		Microsoft Words										
7	📅	Obejtivo General	1 day?	08-11-20 08:00 AM	08-11-20 05:00 PM	6	Microsoft Words										
8	📅	Objetivos Especificos	1 day?	08-12-20 08:00 AM	08-12-20 05:00 PM	7	Microsoft Words										
9	📅	Justificación	1 day?	08-13-20 08:00 AM	08-13-20 05:00 PM	8	Microsoft Words										
10	📅	Descripción de la empresa	1 day?	08-14-20 08:00 AM	08-14-20 05:00 PM	9	Microsoft Words										
11	📅	Mision y Visión	1 day?	08-17-20 08:00 AM	08-17-20 05:00 PM	10	Microsoft Words										
12	📅	Descripción del proyecto	2 days?	08-18-20 08:00 AM	08-19-20 05:00 PM	11	Microsoft Words										
13	📅	Alcance de proyecto y limita...	1 day	08-20-20 08:00 AM	08-20-20 05:00 PM	12	Microsoft Words										
14	📅	Cronograma de actividades	1 day?	08-20-20 08:00 AM	08-20-20 05:00 PM	13	Microsoft Words										
15	📅	Corregir errores del Documen...	1 day?	08-27-20 08:00 AM	08-27-20 05:00 PM	3	Microsoft Words										
16	📅	Reunion 2	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM	15	Microsoft Teams										
17	📅	Tema: Solucionar las ob...	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
18	📅	Portada	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
19	📅	Indice	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
20	📅	Introducción	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
21	📅	Obejtivo General	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
22	📅	Objetivos Especificos	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
23	📅	Justificación	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
24	📅	Descripción de la empresa	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
25	📅	Mision y Visión	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
26	📅	Descripción del proyecto	1 day	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
27	📅	Alcance de proyecto y limi...	1 day	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
28	📅	Cronograma de actividades	1 day?	08-28-20 08:00 AM	08-28-20 05:00 PM		Microsoft Words										
29	📅	Reunion 3	1 day	09-04-20 08:00 AM	09-04-20 05:00 PM	16	Microsoft Teams										
30	📅	Realizar tablas de BD	1 day	09-04-20 08:00 AM	09-04-20 05:00 PM		Mysql:XAMPP										
31	📅	Reunion 4	1 day?	09-08-20 08:00 AM	09-08-20 05:00 PM	29	Microsoft Teams										
32	📅	Union de las tablas de BD	1 day?	09-08-20 08:00 AM	09-08-20 05:00 PM		Mysql:XAMPP										

