

MULTISEAT

Multiseat

Fue implementado en 1999 por un brasileño llamado Miguel Freitas, usando el sistema operativo Gnu/Linux y el sistema gráfico X11 (en ese momento mantenido por XFree86)

El sistema multi-terminal consiste en Varios Monitores, teclados y ratones conectados a un solo CPU, con la finalidad de que cada monitor Funcione como si fuera una computadora independiente.

En pocas palabras, se hacen varias computadoras de un solo CPU.

Donde implementar un multiseat

- Escuelas.
- Universidades.
- Oficinas.
- Cibercafés.
- Bibliotecas.
- Hospitales.
- Hogares.

Requerimientos

- Ordenador con una placa base,
- un CPU potente, y con una buena memoria RAM.
- Disco duro.
- placas de video PCI/AGP/PCI-E.
- teclados PS/2 / USB.
- ratones PS/2 / USB.
- Opcionalmente, tarjetas de sonido.
- Sistema operativo multiterminal preferido.

Ventajas

Ahorro de espacio (solo se necesita un computador para varias personas).

Ahorro en costos en computadores y en consumo de energía (hasta un 80%).

Ahorro en licencias de software.

Mejor aprovechamiento de los recursos de computación.

Menor costos de mantenimiento.

Desventajas

- mayor inversión en hardware.
- incomodidad en el ambiente de trabajo.
- riesgo que se malogre la PC y todo el equipo de trabajo se quede congelado.