

## **Diseño y Desarrollo de Página Web con Enfoque en E-Learning**

Autores:

Acevedo Ábrego, Manuel Enrique, Lic. En Trabajo Social

Anaya Cubias, Dayana José, Lic. En Idioma Ingles

Campos Hurt, Romila Gertrudis, Lic. En Trabajo Social

Hernández Navarro, Nicole Esmeralda, Lic. En Idioma Ingles

Lemus Rosa, Aracely Abigail, Lic. En Idioma Ingles

Universidad Luterana Salvadoreña

010: Informática

Lic. Pedro Antonio Trejo Noble

San Salvador, 04 de diciembre de 2024

## Índice

Resumen.....	3
Introducción .....	4
Objetivos.....	5
Objetivo general.....	5
Objetivos específicos .....	5
Marco Teórico .....	6
Metodología .....	8
Pasos seguidos para el diseño, desarrollo y pruebas de la página o formulario. ....	9
Resultados.....	16
Análisis de cómo se cumplen los objetivos planteados. ....	16
Discusión: .....	18
Conclusiones.....	19
Referencias.....	23
Anexos .....	24

## Resumen

El e-learning permite el acceso a la educación desde cualquier lugar y en cualquier momento, crucial para quienes tienen limitaciones geográficas o de tiempo. Ofrece flexibilidad y personalización, mejorando la efectividad del aprendizaje. Este método utiliza plataformas digitales para impartir cursos y recursos educativos de manera remota, sin necesidad de aulas físicas. Un proyecto de e-learning, como **“una página web para aprender inglés”**, puede como objetivo mejorar las competencias de los estudiantes y como resultado, hacer la educación más accesible y de mejor calidad, beneficiando especialmente a aquellos con menos recursos o que viven lejos.

## **Introducción**

El e-learning permite a los usuarios gestionar su tiempo de aprendizaje de forma flexible, sin las limitaciones de la educación presencial, reduciendo costos y destinando más recursos a contenido de calidad. Mantiene a los empleados o estudiantes actualizados en un mundo de constante cambio tecnológico y facilita el acceso a capacitación en cualquier momento, ayudando a desarrollar habilidades y competencias críticas rápidamente.

## Objetivos

### Objetivo general

Mejorar las competencias de los estudiantes y como resultado, hacer la educación más accesible y de mejor calidad, beneficiando especialmente a aquellos con menos recursos o que viven en áreas remotas

### Objetivos específicos

- ✓ Promover la interacción y colaboración entre estudiantes y profesores.
- ✓ Evaluar el Progreso de los estudiantes de manera continua.

### Problema que se busca abordar.

Facilitar el acceso a recursos educativos digitales.

## Marco Teórico

### Conceptos Clave de e-learning

#### ✓ Funcionamiento de las Plataformas de E-learning:

Las plataformas de E-Learning permiten a los estudiantes acceder a clases, materiales y actividades en línea. Funcionan gracias a una combinación de hardware (dispositivos y servidores) y software (programas que organizan y gestionan el aprendizaje). Tanto los docentes como los estudiantes dependen del buen funcionamiento de sus dispositivos y de una conexión estable a internet para que el aprendizaje electrónico funcione correctamente. Estas plataformas facilitan el acceso a la educación a cualquier lugar.

#### ✓ Ofimática Libre en E-learning

La ofimática libre es crucial para e-Learning porque permite a estudiantes y docentes usar programas para crear y editar documentos sin pagar licencias costosas. En entornos educativos, herramientas como LibreOffice y OpenOffice son populares porque permiten tareas como redactar ensayos, crear presentaciones y trabajar con hojas de cálculo de manera fácil y colaborativa.

#### ✓ Software Libre en E-learning

El uso de software libre e-Learning permite a las instituciones educativas reducir los costos y personalizar las plataformas según sus necesidades. El software libre en este campo incluye plataformas como Moodle, un sistema de gestión de aprendizaje. Para escuelas y universidades que buscan una solución efectiva para impartir clases en línea, Moodle ofrece una gran flexibilidad al ser gratuito y personalizable.

✓ Herramientas Colaborativas en E-learning

En el e-Learning, las herramientas colaborativas en línea son esenciales porque permiten a estudiantes y docentes colaborar en tiempo real, incluso si están en diferentes lugares. Las herramientas como Trello, Google Drive y Microsoft Teams facilitan la gestión de proyectos educativos, la comunicación entre participantes y la creación de documentos compartidos. Estas herramientas fomentan la colaboración y la organización del trabajo en grupo, lo que es muy importante en el aprendizaje en remoto.

## Metodología

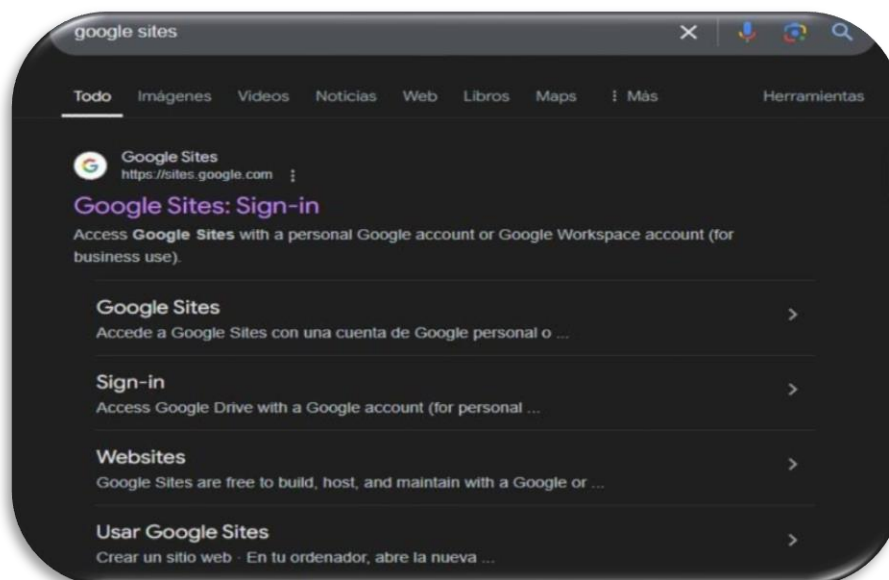
Para desarrollar la página web sobre aprender inglés:

1. **Planificación:** Se definió el objetivo del sitio “facilitar la interacción a clases de inglés en línea”.
2. **Diseño:** Se creó y diseñó la interfaz amigable y atractiva.
3. **Desarrollo:** Se programó el sitio web utilizando HTML, sites.googleForms.
4. **Contenido:** se añadió lecciones, ejercicios interactivos, y recursos útiles para los usuarios.
5. **Pruebas:** se aseguró que todo funcione correctamente en diferentes dispositivos y navegadores.
6. **Despliegue:** se lanzó el sitio y realiza pruebas finales.

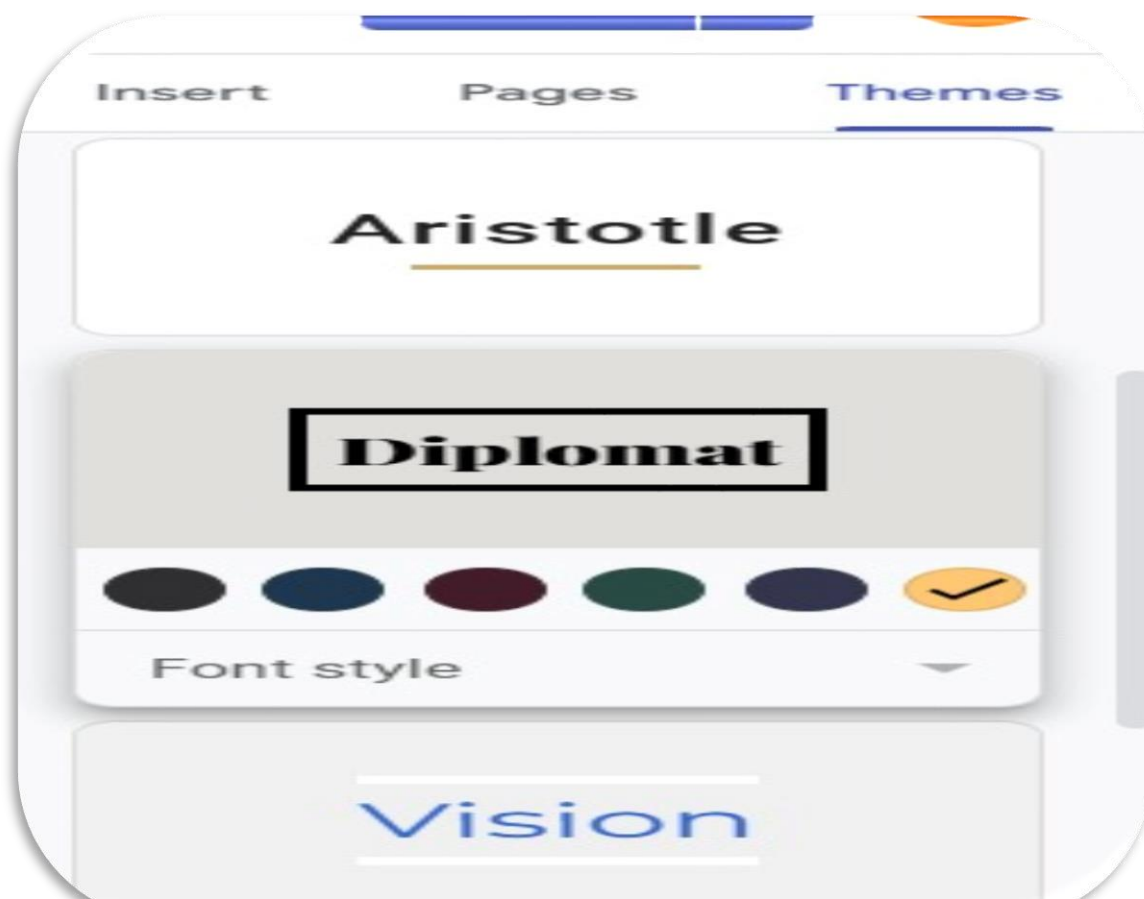
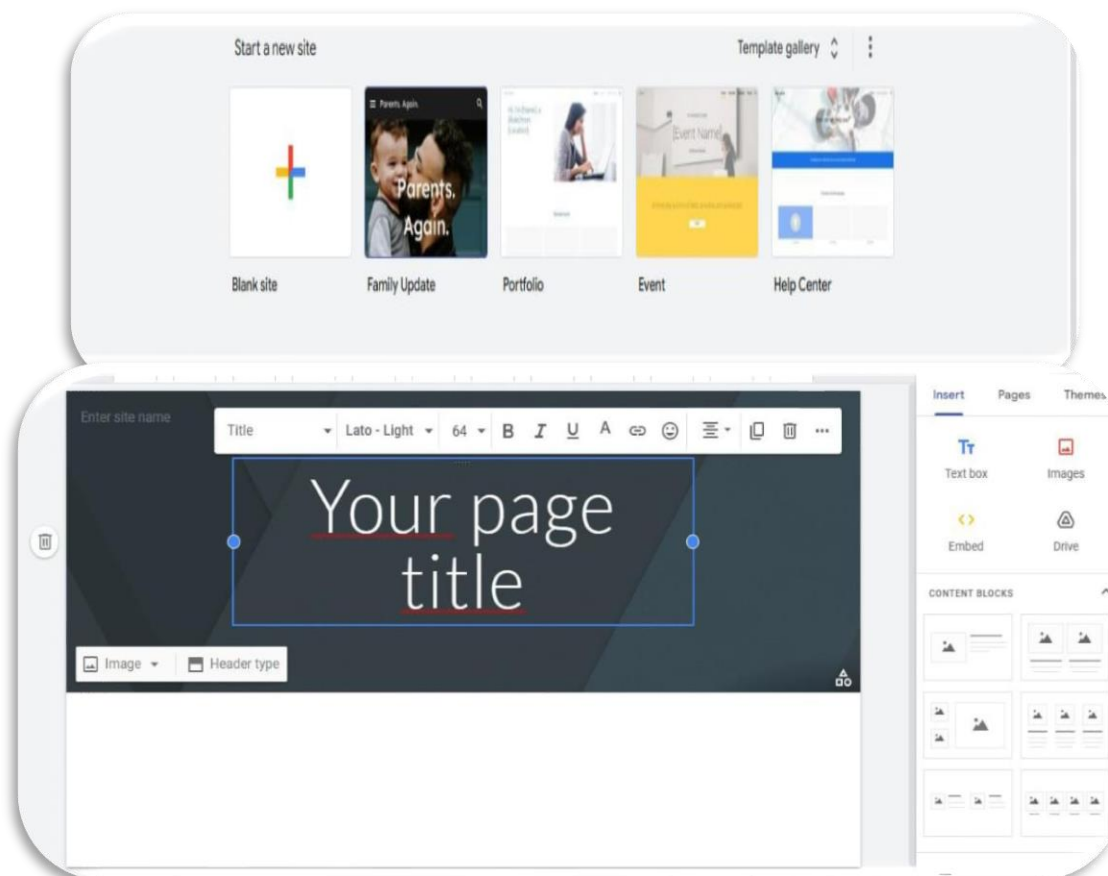


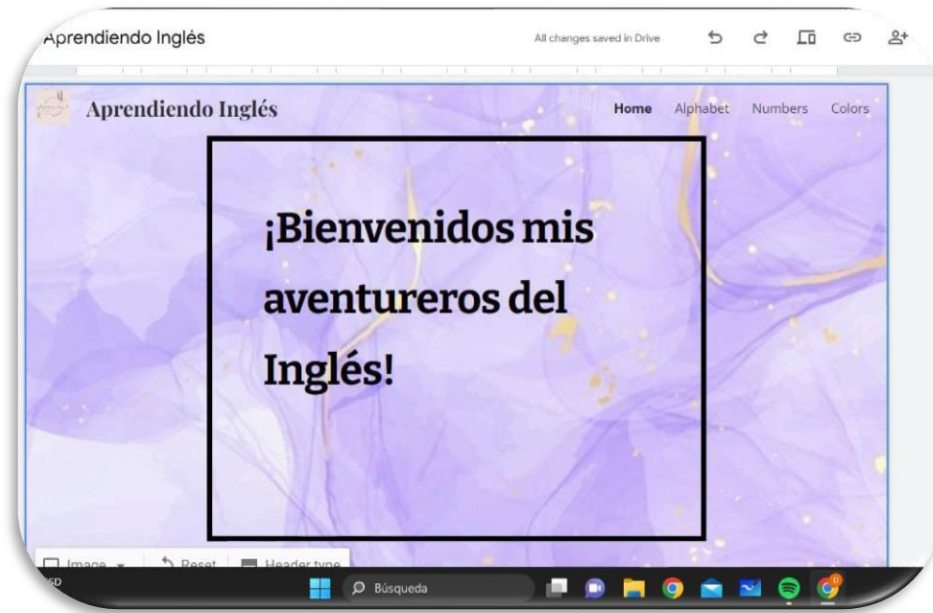
## Pasos seguidos para el diseño, desarrollo y pruebas de la página o formulario.

### ➤ Elección del sitio y selección de cuenta

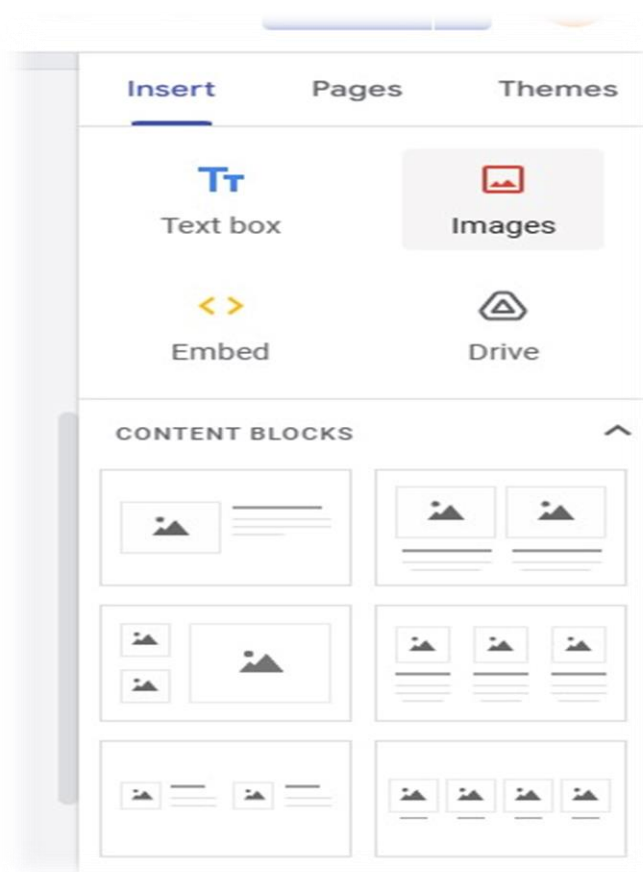


## Realización del sitio, con elección de temas





- Se da el orden y se colocan imágenes acordes al tema





## Enjoy de process

Estoy emocionada de darles la bienvenida a este espacio, donde juntos exploraremos y aprenderemos el fascinante mundo del idioma inglés. Aquí cada paso que demos será parte de una gran aventura hacia el dominio de una nueva lengua.

En este blog encontrarás consejos, ejercicios, recursos visuales y lo más importante : Motivación para seguir adelante. Mi objetivo es que disfrutes el proceso de aprendizaje mientras alcanzas tus metas.

¡Comencemos este viaje juntos con entusiasmo y ganas de aprender!

- Insertamos video en este caso de YouTube

Insert

Pages

Themes



Social links



Placeholder



YouTube



Calendar



Map

Mis queridos aventureros del inglés!

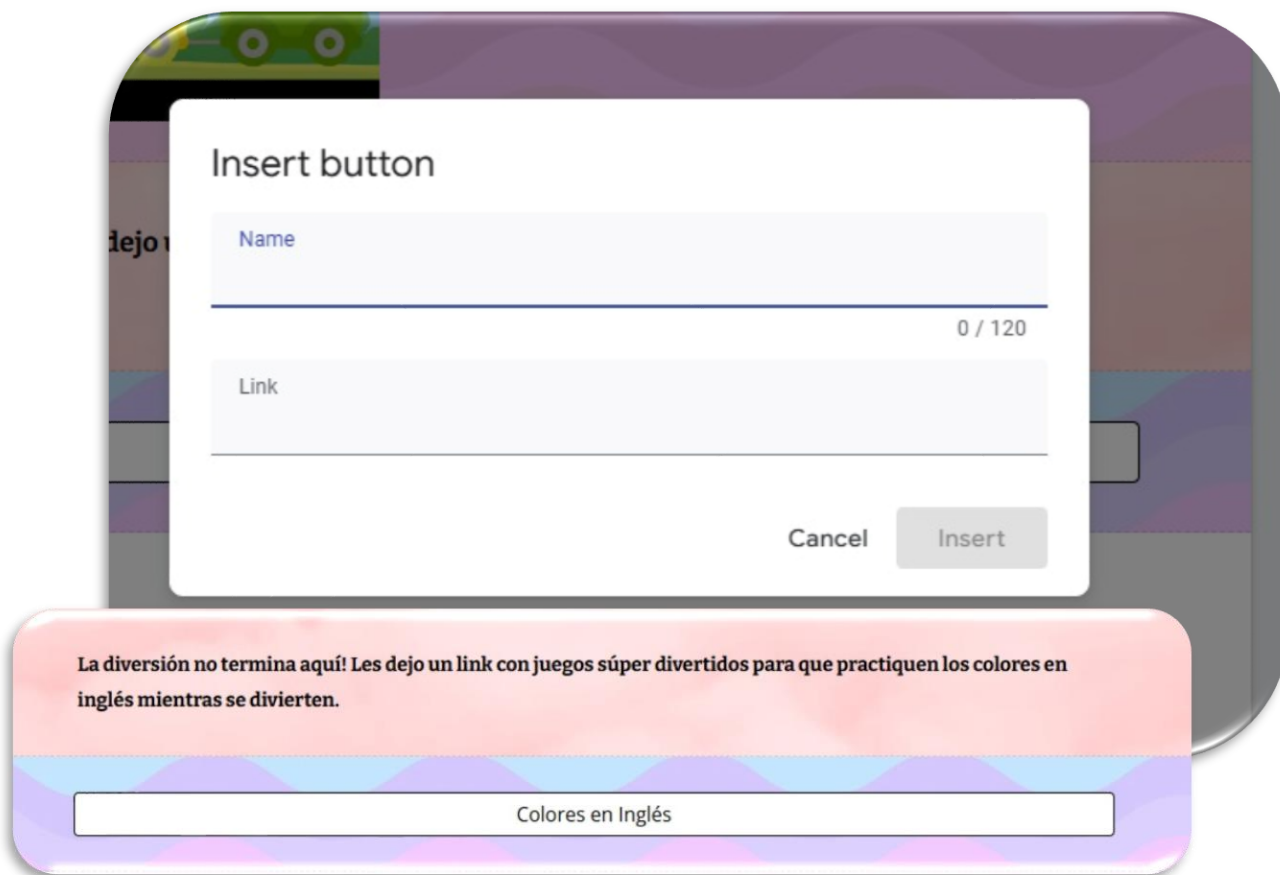
Les dejo unos videos sobre los alfabeto en inglés. En ellos podrán escuchar la pronunciación de cada letra.



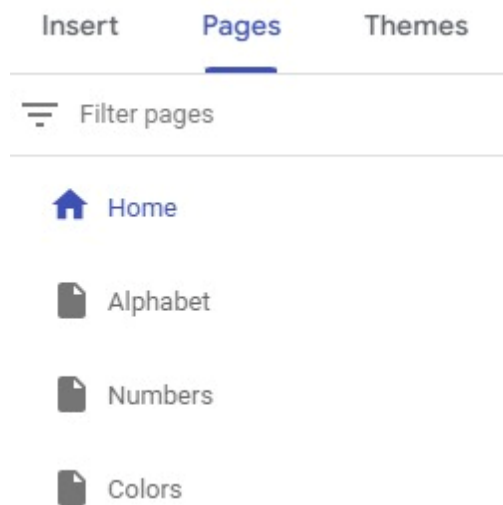
Colocamos enlaces de otras paginas con el uso de button

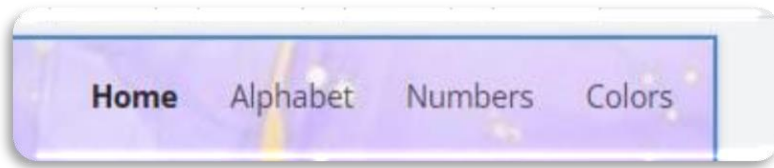


Colocamos un nombre y el enlace de la página

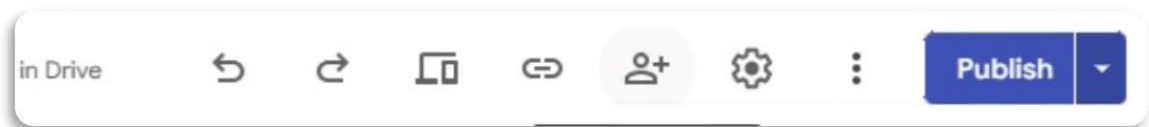


En pages seleccionamos el número de páginas para el sitio

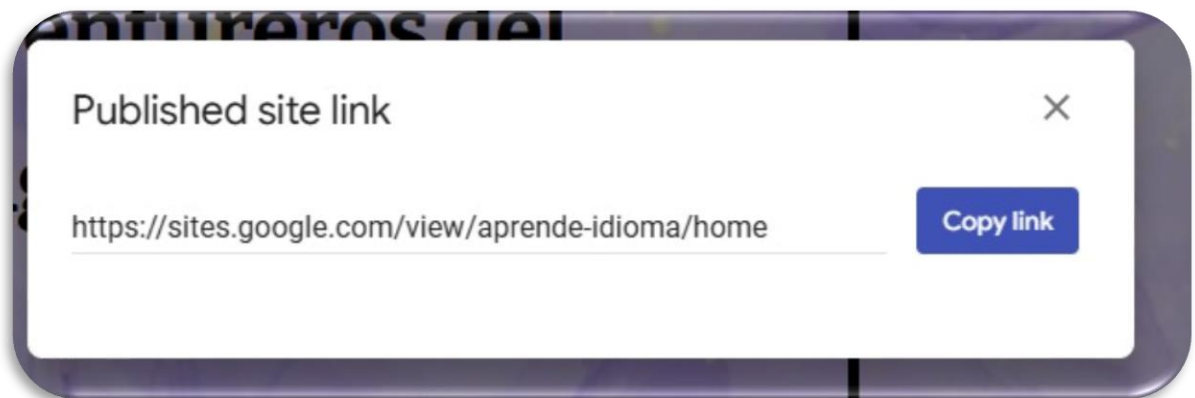




Para finalizar con la creación del sitio y generación del enlace usamos la opción enviar del botón publicar



Nos genera el enlace



## Resultados

- Presentación de la página web o del formulario creado.
- Enlace al proyecto página web, como herramienta e-learning:

<https://sites.google.com/view/aprende-idioma/home>

### **Análisis de cómo se cumplen los objetivos planteados.**

**Análisis del Cumplimiento del Objetivo:** “objetivo mejorar las competencias de los estudiantes y como resultado, hacer la educación más accesible y de mejor calidad, beneficiando especialmente a aquellos con menos recursos o que viven en áreas remotas”.

#### **1. Mejora de las Competencias de los Estudiantes**

##### **a. Contenido de Alta Calidad**

La página web ofrece recursos educativos variados y de alta calidad, incluyendo lecciones interactivas, ejercicios prácticos, y materiales multimedia.

Con un impacto en recursos que permiten a los estudiantes desarrollar competencias lingüísticas de manera efectiva, adaptándose a diferentes estilos de aprendizaje y niveles de habilidad.

##### **b. Personalización del Aprendizaje**

Herramientas de aprendizaje adaptativo personalizan el contenido según el progreso y las necesidades individuales de cada estudiante.

Impacta en la personalización, ayuda a los estudiantes a avanzar a su propio ritmo, asegurando una comprensión profunda y sólida de los conceptos antes de pasar a temas más avanzados.



### **c. Evaluaciones Continuas**

La plataforma incluye evaluaciones regulares y retroalimentación instantánea, permitiendo a los estudiantes identificar sus áreas de mejora.

Las evaluaciones continuas y el feedback constructivo impactan porque ayudan a los estudiantes a mejorar sus competencias de forma continua, promoviendo un aprendizaje más eficiente y efectivo.

## **2. Accesibilidad y Calidad de la Educación**

### **a. Acceso Remoto**

La página web está disponible en cualquier lugar con conexión a Internet, lo que permite a los estudiantes de áreas remotas acceder a recursos educativos de calidad.

Esto reduce las barreras geográficas y hace que la educación de calidad sea accesible para estudiantes que viven lejos de centros educativos tradicionales.

### **b. Recursos Gratuitos o de Bajo Costo**

Muchos de los recursos ofrecidos en la página web son gratuitos o de bajo costo, lo que beneficia especialmente a los estudiantes con menos recursos económicos.

La accesibilidad económica garantiza que más estudiantes puedan beneficiarse de los recursos disponibles, independientemente de su situación financiera.

### **c. Inclusión de Herramientas de Apoyo**

La plataforma incluye herramientas de apoyo como traducciones, subtítulos, y opciones de accesibilidad para estudiantes con necesidades especiales.

Estas herramientas aseguran que todos los estudiantes, independientemente de sus habilidades o limitaciones, puedan aprovechar plenamente los recursos educativos ofrecidos.

**Discusión:****Reflexión sobre los desafíos enfrentados durante el desarrollo.**

1. Disponibilidad de tiempo, para organizar el desarrollo del trabajo.
2. Como desarrollar el contenido del tema por ser tan amplio.
3. Decidir el entorno utilizado.

**Evaluación de la funcionalidad y usabilidad del producto final.**

Es amigable y creativa, con una facilidad de uso que permite una comprensión intuitiva. Los contenidos están organizados de manera específica por áreas temáticas, evitando confusiones. Además, es funcional al ser accesible tanto en tiempo como en niveles de aprendizaje. Su diseño atractivo mantiene al usuario expectante, lo que evita la monotonía y hace que aprender el idioma sea una experiencia divertida y entretenida.

**Comparación con proyectos similares o expectativas iniciales.**

Aunque existen muchas páginas de contenido de aprendizaje, a menudo saturan al estudiante con material monótono y poco atractivo, lo que puede resultar en una experiencia frustrante. Esto lleva a los estudiantes a abandonar el curso antes de completarlo, impidiendo el éxito en el aprendizaje y alcanzar los objetivos establecidos.

## Conclusiones

### Resumen de Hallazgos y Aprendizajes

#### 1. Accesibilidad y Usabilidad:

- ✓ **Hallazgo:** Los usuarios valoran enormemente la facilidad de uso y la accesibilidad de la plataforma.
- ✓ **Aprendizaje:** Es esencial diseñar interfaces intuitivas y accesibles para maximizar la participación y el compromiso de los estudiantes.

#### 2. Personalización del Aprendizaje:

- ✓ **Hallazgo:** Los estudiantes responden mejor cuando el contenido se adapta a su nivel de habilidad y progreso.
- ✓ **Aprendizaje:** Implementar secuencias de instrucciones que personalicen las rutas de aprendizaje puede aumentar significativamente la efectividad del e-learning.

#### 3. Interactividad y Compromiso:

- ✓ **Hallazgo:** Las actividades interactivas, como ejercicios prácticos y foros de discusión, mejoran la retención y el compromiso de los estudiantes.
- ✓ **Aprendizaje:** Incorporar elementos interactivos y sociales es crucial para mantener a los estudiantes motivados y comprometidos.

#### 4. Evaluación Continua:

- ✓ **Hallazgo:** La evaluación continua y el feedback instantáneo son importantes para el progreso del estudiante.

- ✓ **Aprendizaje:** Las herramientas de evaluación deben ser variadas y proporcionar retroalimentación inmediata para ayudar a los estudiantes a mejorar continuamente.

#### 5. Recursos Complementarios:

- ✓ **Hallazgo:** Los recursos adicionales, como artículos, podcasts y videos, son muy apreciados y utilizados por los estudiantes.
- ✓ **Aprendizaje:** Proveer una amplia gama de recursos complementarios puede enriquecer la experiencia de aprendizaje y ofrecer más oportunidades para practicar.

#### 6. Tecnología y Soporte:

- ✓ **Hallazgo:** El rendimiento técnico de la plataforma y el soporte al usuario son críticos para una experiencia fluida.
- ✓ **Aprendizaje:** Invertir en una infraestructura tecnológica robusta y un sistema de soporte eficiente es fundamental para el éxito del e-learning.

### Recomendaciones para Mejorar el Proyecto

#### 1. Integración de IA y ML:

- ✓ **Descripción:** Implementar algoritmos de inteligencia artificial (IA) y aprendizaje automático (ML) para personalizar aún más la experiencia del usuario.
- ✓ **Ejemplo:** Utilizar IA para recomendar lecciones, ejercicios y recursos basados en el desempeño y las preferencias del estudiante.

#### 2. Ampliación del Contenido:

- ✓ **Descripción:** Ampliar la variedad de contenido disponible, incluyendo más recursos multimedia como podcasts, webinars y conferencias en vivo.
- ✓ **Ejemplo:** Ofrecer charlas en vivo con expertos en inglés o sesiones de preguntas y respuestas.

### 3. Gamificación Avanzada:

- ✓ **Descripción:** Aumentar los elementos de gamificación para hacer el aprendizaje más atractivo y motivador.
- ✓ **Ejemplo:** Introducir un sistema de niveles, desafíos semanales, tablas de clasificación y recompensas por completar metas de aprendizaje.

### 4. Análisis y Reportes de Datos:

- ✓ **Descripción:** Implementar herramientas avanzadas de análisis de datos para monitorear el progreso y el compromiso de los usuarios.
- ✓ **Ejemplo:** Crear dashboards para estudiantes y administradores que muestren el rendimiento, áreas de mejora y estadísticas de uso.

### 5. Soporte Multilingüe:

- ✓ **Descripción:** Ofrecer la plataforma en múltiples idiomas para atraer a una audiencia más amplia.
- ✓ **Ejemplo:** Traducciones y localización del contenido para hablantes de diferentes lenguas maternas.

### 6. Optimización Móvil:

- ✓ **Descripción:** Mejorar la experiencia móvil para asegurar que los usuarios puedan aprender desde cualquier dispositivo y lugar.
- ✓ **Ejemplo:** Desarrollar una aplicación móvil dedicada con notificaciones y acceso offline a contenido.

#### 7. Colaboración y Networking:

- ✓ **Descripción:** Crear funcionalidades que faciliten la colaboración entre estudiantes y el networking.
- ✓ **Ejemplo:** Grupos de estudio virtuales, proyectos colaborativos y redes sociales internas.

#### 8. Actualización Continua del Contenido:

- ✓ **Descripción:** Asegurarse de que el contenido esté siempre actualizado y alineado con los últimos estándares y tendencias del aprendizaje del inglés.
- ✓ **Ejemplo:** Revisar y actualizar los módulos de aprendizaje trimestralmente, basándose en feedback de usuarios y nuevas metodologías.

#### 9. Mejora de la Interactividad:

- ✓ **Descripción:** Incluir más elementos interactivos que fomenten el aprendizaje activo y la práctica en tiempo real.
- ✓ **Ejemplo:** Simulaciones, juegos de rol y actividades interactivas que permitan practicar situaciones de la vida real.

#### 10. Programas de Certificación:

- ✓ **Descripción:** Ofrecer programas de certificación reconocidos que proporcionen valor adicional a los estudiantes.
- ✓ **Ejemplo:** Certificaciones en inglés avaladas por instituciones reconocidas que puedan ser utilizadas para fines académicos y profesionales.

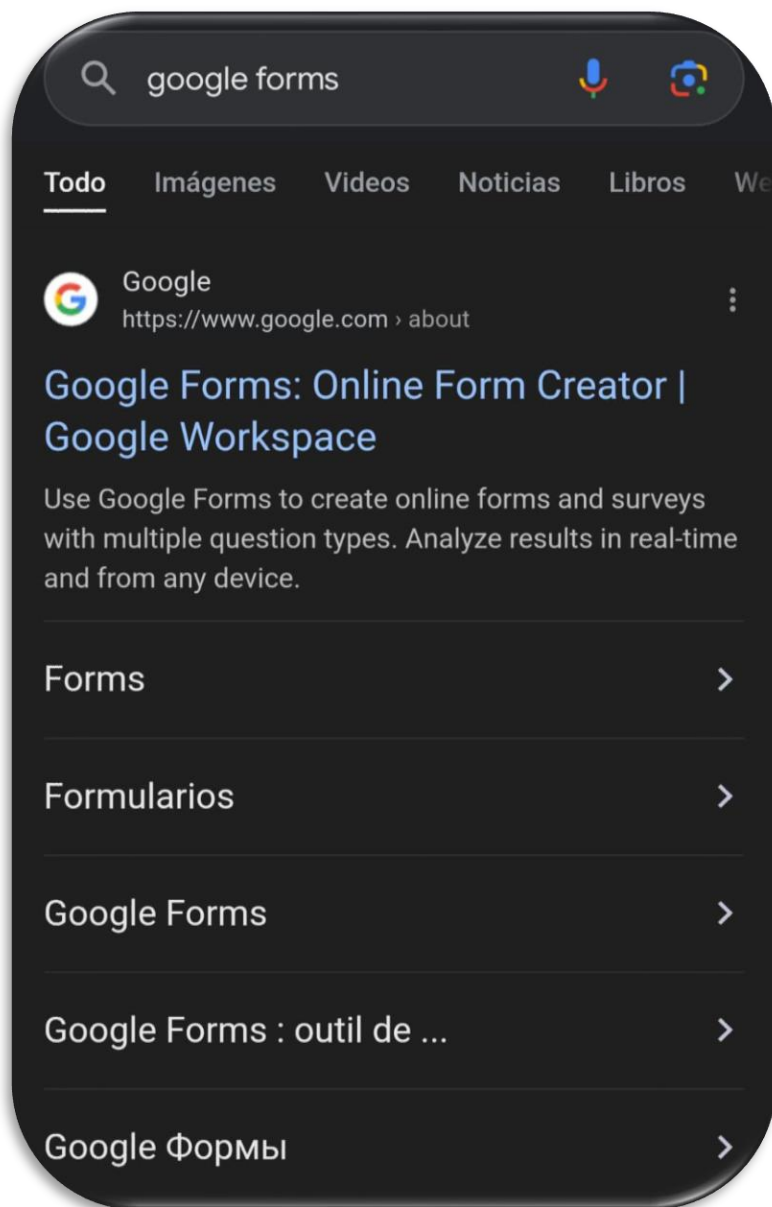
## Referencias

- ✓ Castillo-de Mesa, J., & Gómez-Jacinto, L. (2020). Connectedness, engagement, and learning through social work communities on LinkedIn. *Intervención Psicosocial*, 29(2), 103–112. <https://doi.org/10.5093/pi2020a4>
- ✓ Sirvent, A. C. R. (s/f). *La ayuda de las Nuevas Tecnologías en el aprendizaje del inglés como lengua extranjera*. Comillas.edu. Recuperado el 16 de septiembre de 2024, de <https://repositorio.comillas.edu/jspui/bitstream/11531/21568/1/TFG001517.pdf>
- ✓ *¿Qué es el e-learning y cómo está transformando la educación?* (s/f). Santanderopenacademy.com; Santander Open Academy. Recuperado el 16 de septiembre de 2024, de <https://www.santanderopenacademy.com/es/blog/e-learning.html>

## Anexos

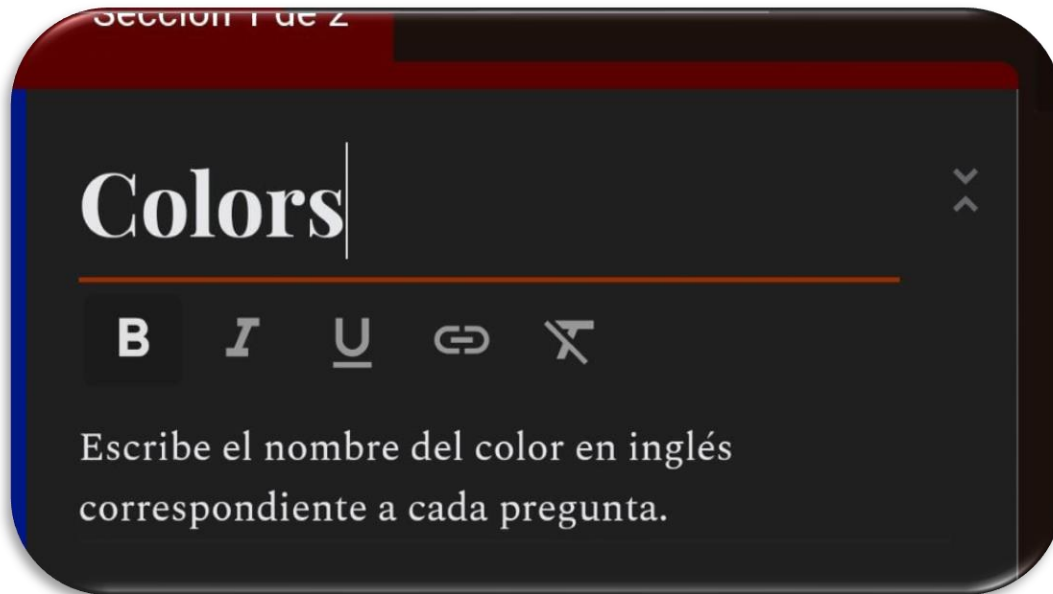
### Pasos para poner en práctica en el desarrollo del formulario

Buscamos el sitio donde generar la página web

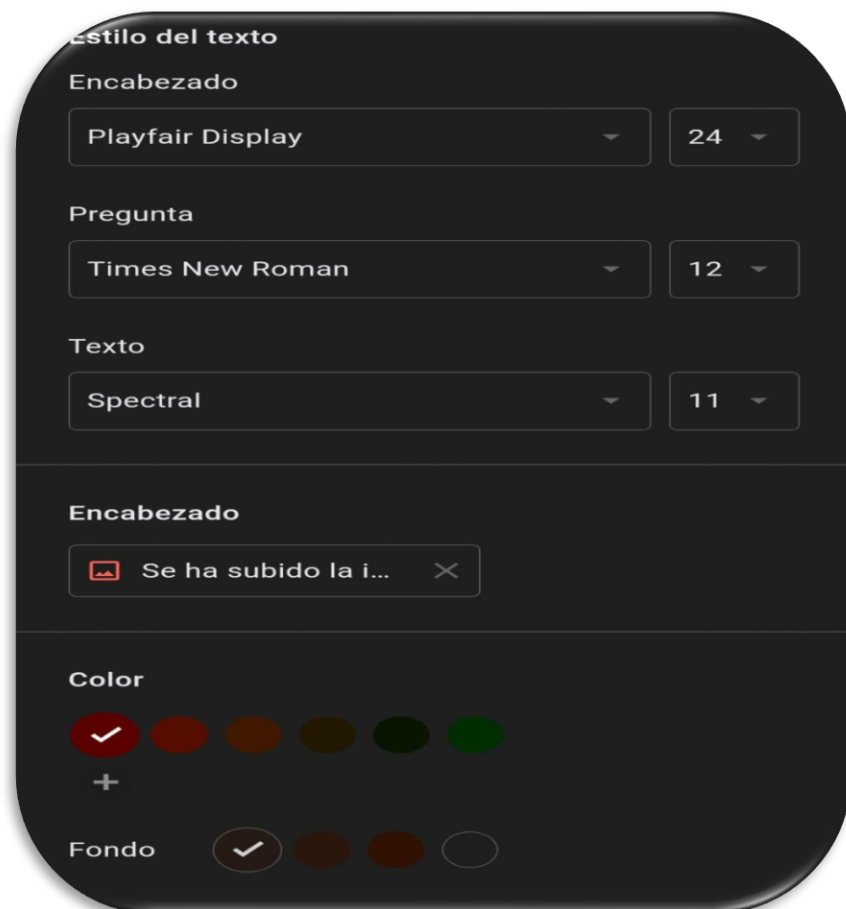




Colocamos un Título

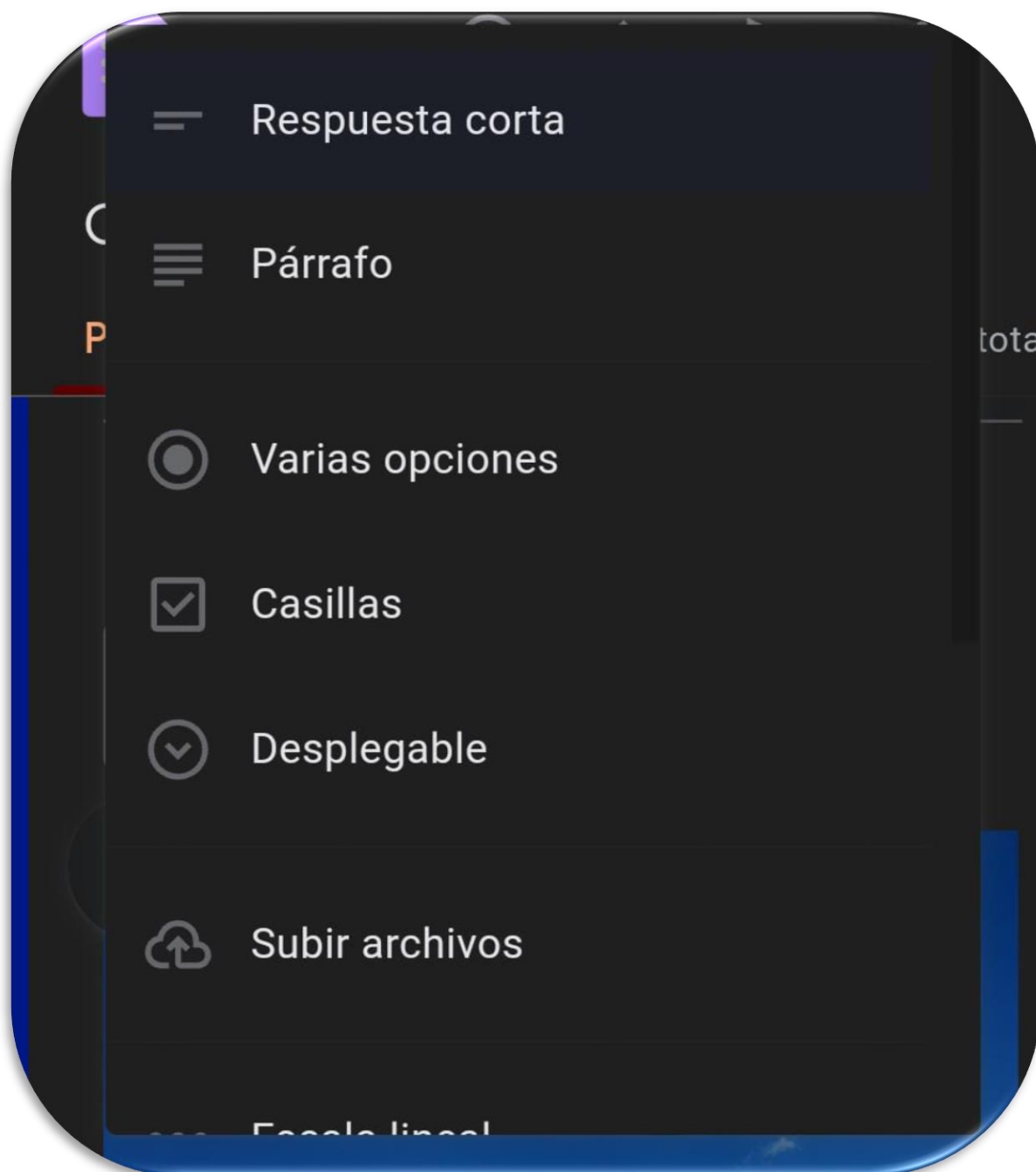


Podemos

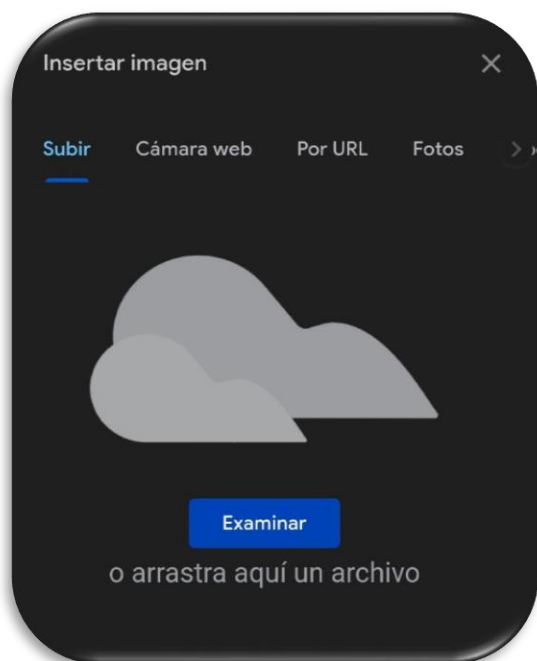


cambiar la letra y el color

## Selección múltiple de respuestas

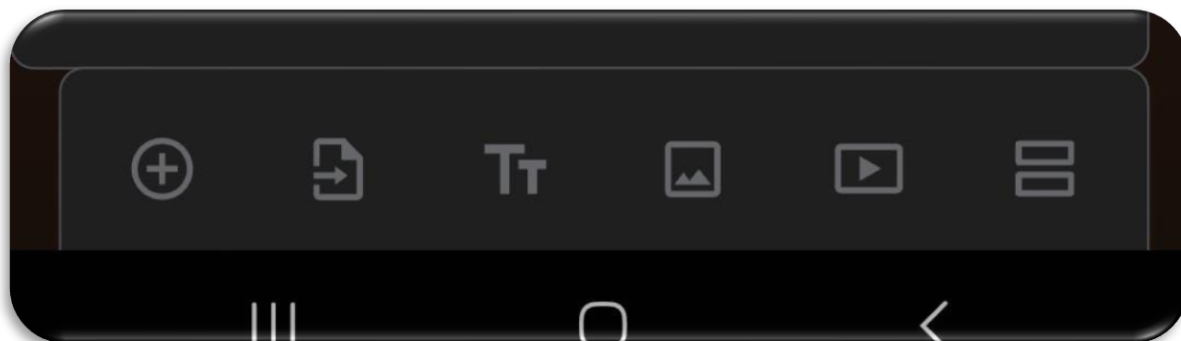


Podemos insertar imágenes



Ejemplo:

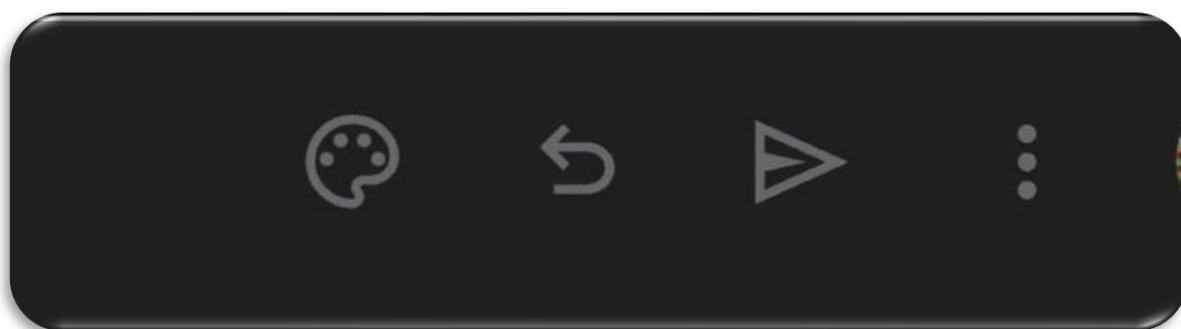
Podemos agregar páginas, texto, enlaces, videos, imágenes, secciones



Ejemplo de agregado de sección




Procedemos a hacer el envío



Visualización del envío y esta lista la Web.

✕ **Enviar formulario**

Recopilar direcciones de correo electrónico No recoger ▾

Enviar a través de     

**Enlace**

<https://forms.gle/wAs11zqQjZiT8e3g8>

Acortar URL

Cancelar Copiar