



FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA

LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

CÁTEDRA: PROGRAMACIÓN II

DOCENTE: ING. MANUEL FLORES VILLATORO

TEMA: SISTEMA/MODULO DE RESERVAS DE EQUIPO MULTIMEDIA

INTEGRANTES:

SISTA LUCERO MENJIVAR GUARDADO

JOSE DIMAS BENITEZ ARGUETA

FATIMA DAMERI MAJANO SERRANO

San Salvador 04 de Julio del 2016



INTRODUCCION

En el presente trabajo de la materia de Programación II se desarrollo el sistema de reserva de equipo multimedia en Universidad Luterana Salvadoreña.

Dicho sistema se lleva a cabo al ver la problemática que está viviendo la universidad en la actualidad; debido a la forma de cómo se lleva el control de los registros y la dificultad que tiene para hacerlo, para poder tener un mejor control de los equipos de manera ordenada y segura.

El sistema de reserva de equipo multimedia será de mucha ayuda para que pueda realizar las reservas de equipos y sea más sencillo adquirir los así como también sera mas fácil mostrar ordenadamente los equipos que están disponibles para poder reservar.

En tal sentido el presente trabajo de investigación pretende identificar y realizar una mejora a los servicios que ofrece la universidad a docentes; relacionada a la reserva de equipos multimedia a través de dicho sistema antes mencionado.

OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL:

- ✓ Estructurar el diseño del sistema informático de Control de reserva de equipo multimedia de forma ordenada para la buena visualización y uso. Para la Universidad Luterana Salvadoreña, Municipio de San Salvador, departamento de San Salvador en el año 2016.

OBJETIVO ESPECIFICO:

- ✓ Diseñar una herramienta administrativa, para reserva de equipo multimedia de la Universidad Luterana Salvadoreña, Que les facilite a los docentes efectuar la reserva de equipo multimedia

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Sistema Modulo de Reserva de Equipo Multimedia.

- En la actualidad la Universidad Luterana no cuenta con un sistema de control de reserva de equipo multimedia, y por el momento la reserva de equipo solo se lleva a cabo por medio de documentación manual al igual esta información solo se encuentra en documentos escritos; En el desarrollo de la presente aplicación anteriormente mencionada, debido a esta problemática se ha decidido realizar un sistema de reserva de equipo multimedia el cual tendrá las siguientes funciones.
- ✓ Funciones
- ✓ Mostrar el equipo ya reservado.
- ✓ Generar la existencia de los equipos disponibles.
- ✓ - Actualizar datos.
- ✓ Generará reporte, boleta de estudiante.
- ✓ Reserva de equipo tales como proyectores.

En el desarrollo de la presente aplicación anteriormente mencionada se está dando a conocer que se realizara una aplicación que tendrá las siguientes funciones:

RECURSOS TECNOLÓGICOS

Para realizar dicho sistema se utilizara la siguiente tecnología:

Software libre para el desarrollo del sistema.

- ✓ PHP
- ✓ CSS
- ✓ MySQL
- ✓ PhpMyAdmin
- ✓ HTML
- ✓ Software Libre

CARACTERÍSTICAS DEL EQUIPO A UTILIZAR PARA EL PROYECTO

Características necesarias para la realización del presente proyecto.

- ✓ Dos computadoras de escritorio.
- ✓ Procesador intel core 3.7 hz
- ✓ Sistema operativo debian 8.2
- ✓ Ram de 4 gb
- ✓ Lenguaje de programación en php
- ✓ MySql para base de datos
- ✓ Un servidor web

REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

Este sistema será utilizado solo por docentes y el área administrativa de la Universidad Luterana Salvadoreña.

El sistema de reserva de equipo multimedia que se realizara para el área de administración de la Universidad Luterana salvadoreña, será fácil de utilizar debido a que estará hecho de una forma muy práctica para que el administrador lo entiendan sin complicaciones y les sea fácil de utilizar

CONCLUSIONES

Tomando en cuenta los resultados obtenidos, el equipo de investigación concluye:

- ✓ Durante un estudio de investigación se identificó que es necesaria la automatización de las reservas de equipo multimedia, para mejorar dichos procesos ya que aumentara la calidad de los mismos.
- ✓ Se ha logrado desarrollar el sistema que permite reducir tiempo a la hora de hacer reservas de los equipos multimedia, al servicio de los docentes.