

# UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA

FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA  
NATURALEZA LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA  
COMPUTACION



## PROYECTO:

PAGINA WEB DE RESTAURANTE CHA CHA CHA.

### EQUIPO DESARROLLADOR:

**APELLIDOS, NOMBRES**  
**CARNET**

Leonel Armand García Cortez.

Alberto Antonio Martínez Linares.

Marvin Fernando Pérez Ramírez.

Elsi María Quesada Arenivar

ml01135708

Pr01134638

qa01135709

**CÁTEDRA:** Licenciatura en Ciencias de la computación.

**HORARIO:** sábado 11:00 am a 12:40 y Domingo de 9:00 am a 10:40 am

**FACILITADOR:** LIC. David Clímaco.

SAN SALVADOR, 25 DE mayo de 2021

## Contenido

Introducción.....	3
<b>Objetivos</b> .....	4
<b>Desarrollo del proyecto</b> .....	5
<b>Descripción tecnologías a aplicar para el desarrollo del proyecto</b> .....	6
<b>Gestión del proyecto</b> .....	9
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES. ....	10
Portafolio del proyecto.....	11
Propuestas de Bosquejo de la creación de la página web. ....	14
PROPUESTA DE PROYECTO. ....	20
<b>Glosario de palabras importantes</b> .....	20
<b>Bosquejo seleccionado.</b> ....	24
<b>PROPUESTA ECONÓMICA</b> .....	25
<b>Carta de conformidad.</b> .....	27

## Introducción

En el presente trabajo, expondremos como equipo de trabajo el desarrollo de un sitio web, la cual será utilizada por el restaurante Cha Cha Cha, sin embargo, creemos que es importante el exponer la historia de este establecimiento, desde su creación y desarrollo, hasta exponer de los recursos que esta emplea para su correcto funcionamiento, así como son los empleados con los que cuenta, entre un par de datos más.

Para poder desarrollar el proyecto nos apoyaremos de los conocimientos aprendidos en la cátedra de Internet II, junto con la asesoría del catedrático Davis Clímaco, además de los conocimientos previos con respecto al desarrollo de sitios web.

## Objetivos

### **General:**

Desarrollar un sitio web para el restaurante Cha Cha Cha en el cual se cumplan con los criterios dados por el propietario.

### **Específicos:**

- Implementar correctamente las tecnologías necesarias para el correcto desarrollo y funcionamiento del proyecto
- Completar de forma satisfactoria en el tiempo estimado para el desarrollo del proyecto propuesto por el encargado de la cátedra de Internet II

## Desarrollo del proyecto



Nombre de la empresa.

La sociedad se llama Superior services S.A de CV. La marca es CHA-CHA-CHÁ.

Historia de la empresa.

Nace en 2019, la sociedad Superior Services S.A De C.V.

La marca nace con un nuevo concepto de restaurante cubano en El Salvador, con un ambiente familiar y para disfrutar entre amigos. Cantidad de empleados. Cocina empleados

2.

Atención al cliente 2 empleados.

Bar 1 empleado. Servicio en mesa 3 empleados. Ubicación geográfica.

Se encuentran en el Centro Histórico de San Salvador, Barrio el Centro, 2 calle oriente y 4 avenida sur, Edificio París Volcán, segunda planta.



Productos o servicios que ofrece.

Gastronomía cubana. Eventos sociales. Eventos empresariales.

Seminarios empresariales.

### Descripción tecnologías a aplicar para el desarrollo del proyecto

Para que un sitio web o aplicación web funcione al mostrarlo al público es necesario una arquitectura que disponga como mínimo los siete elementos.

#### **El navegador.**

Representa el concepto de cliente realizando peticiones, solicitando recursos a diferentes servidores web a través del URL.

#### **El servidor.**

Almacena de forma organizada de la estructura de la información del sitio web para servir los contenidos en relación a las peticiones del navegador.

#### **El protocolo http.**

Es el protocolo basado en TCP/ IP a través del cual el navegador realiza peticiones al servidor para que este responda.

#### **HTML.**

Es el formato básico de los documentos que componen las páginas web. Está basado en etiquetas y sirve para estructurar la forma de mostrar los contenidos en las páginas.

#### **CSS.**

Las hojas de estilo en cascada sirven para favorecer estéticamente los elementos y contenidos estructurados a través de las etiquetas HTML. Dotándoles la personalidad en cuanto a su diseño, forma y colores.

#### **Tecnologías al lado del cliente o del lado del servidor.**

##### **Tecnologías del cliente.**

Son aquellas que permiten crear interfaces de usuarios y establecer comunicación con el servidor basadas en HTML, CSS y JavaScript, en este caso el navegador actúa como interprete.

##### **Tecnologías de servidor.**

Permite implementar comportamientos de la aplicación web en el servidor, los lenguajes de programación más utilizados son Java EE, Net, PHP, Ruby on Rails. Python, Django, Nodes, etc.

Se dice que el contenido que muestra una determinada página o web al completo es contenido estático cuando no permite la interacción del usuario de ninguna forma, por el

contrario, las páginas que invitan a interactuar con el visitante a través de diferentes elementos como formularios, botones, mapas etc., ofrecen contenido dinámico.

#### **Cliente estático y servidor estático.**

En este modelo el navegador hace una petición al servidor mediante el protocolo http, el servidor transforma la URL a la ruta de disco y devuelve el fichero al navegador que lo

dibuja o renderiza mostrando la estructura de las páginas en HTML y su contenido como fotos y videos, también la estética de sus diseños gracias al estilo CSS.

En este caso no existe ningún tipo de interacción utilizando JavaScript, el servidor devuelve siempre los mismos recursos, así que desde ese punto de vista la web es estática,

#### **Cliente estático y servidor dinámico.**

este modelo se compone de 3 capas, ya que intervienen por un lado el

navegador y el servidor web, pero también una base de datos asociada a este último. Cuando el servidor recibe una petición devuelve el contenido del disco o ejecuta código para generar el recurso dinámicamente, este código normalmente realiza consultas a la base de datos para recuperar la información. Generando la página HTML y contenidos de forma dinámica.

#### **Cliente dinámico y servidor dinámico.**

Se combinan los conceptos de los dos casos anteriores, utilizando JavaScript para efectos gráficos y comportamientos interactivos, pero también para realizar peticiones en segundo plano (AJAX) y aplicaciones de página única con API REST.

JavaScript se puede utilizar para no tener que recargar completamente la página al pulsar un enlace, realizando peticiones al servidor web en un segundo plano (ocultas al usuario) cuando llega al navegador el resultado de la petición, el código de JavaScript actualiza solo las partes necesarias de la página.

A esta técnica se la conoce como AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) y mejora mucho la experiencia de usuarios ya que al realizar las peticiones el servidor puede devolver fragmentos de HTML generados dinámicamente, recursos estáticos en disco como imágenes, PDF, mostrar errores, cambiar colores, cambiar colores, información estructurada en XML o JSON, etc.

#### **Tecnologías estándar del lado cliente.**

El W3C (World Wide Web Consortium) es una comunidad internacional que desarrolla estándares abiertos que se aseguran el crecimiento de la web a largo plazo, tales como HTML5 & CSS, Scripting and AJAX, normas de accesibilidad, gráficos, audio y video, web semántica, XML y muchos más.

**HTML:** (Hypertext Markup Language) proporciona la información estructurada en secciones, párrafos, título, imágenes, etc. la versión actual es el HTML5, y ofrece muchas

librerías avanzadas para la inserción de contenidos multimedia, canvas, comunicaciones y concurrencia.

**CSS:** (Cascading Style Sheets) se encarga de la distribución de los elementos y su estilo con colores, tipos de letra, fondos, efectos, etc. En documentos HTML, XML, SVG o incluso interfaces de usuario de otras tecnologías.

**Scripting:** Gracias al scripting las páginas pueden programarse con distintos lenguajes de script, aunque principalmente se utiliza JavaScript, que modifica la página gracias a su capacidad de ejecutar código cuando se interactúa con ella.

JavaScript inicialmente era un lenguaje interpretado, pero actualmente también se ejecuta con máquinas virtuales en los navegadores aumentando la velocidad de ejecución y eficiencia de memoria. Es de tipado dinámico y funcionalmente orientado a objetos (basado en prototipos).

Existen multitud de bibliotecas (APIS) para el desarrollo web y de aplicaciones, pero las más utilizadas son JQuery y Underscore.js.

**DOM:** Es el modelo de objetos del documento (Document Object Model) y consta de una librería (API) para manipular el documento HTML cargado en el navegador, permitiendo la gestión de eventos, o la inserción y eliminación de elementos.

**Adobe Flash:** Se trata de una tecnología utilizada para incrustar contenido multimedia interactivo en páginas web que predominó durante mucho tiempo, gratuita para el usuario, pero de carácter propietario y cerrado para los desarrolladores, que deben pagar licencia para poder usarla, motivo principal por el que está cada vez más en desuso.

**Java Applets:** Los Applets de Java fueron los precursores de Flash, pero debido a prácticas anticompetitivas de Microsoft y de Sun Microsystems estaba más centrada en los servidores de aplicaciones, así que también hace tiempo que se encuentra en desuso.

**Microsoft Silverlight:** Fue durante tiempo la apuesta de Microsoft para competir con Adobe Flash, pero el soporte era muy limitado en plataformas diferentes a Windows.

**Java EE:** Es una tecnología basada en Java desarrollada por una coalición de empresas lideradas por Oracle, IBM, Red Hat, etc. muy utilizada a nivel empresarial, la mayoría de implementaciones y herramientas para desarrollo son software libre, y existen comunidades de desarrolladores y empresas que realizan complementos.

**PHP:** Es una tecnología con lenguaje propio, desarrollada por PHP Group y con licencia libre. Es la tecnología de lado de servidor con la que se han implementado más servidores en Internet, es multiplataforma y se integra normalmente con Apache y MySQL en entornos Linux gracias a un paquete llamado LAMP.

**ASP.NET:** Se trata de una versión evolucionada del ASP clásico, está integrada en la tecnología .NET de Microsoft junto con el lenguaje C#, tiene licencia propietaria y para

plataformas Windows y una comunidad de desarrolladores más limitada que otras alternativas.

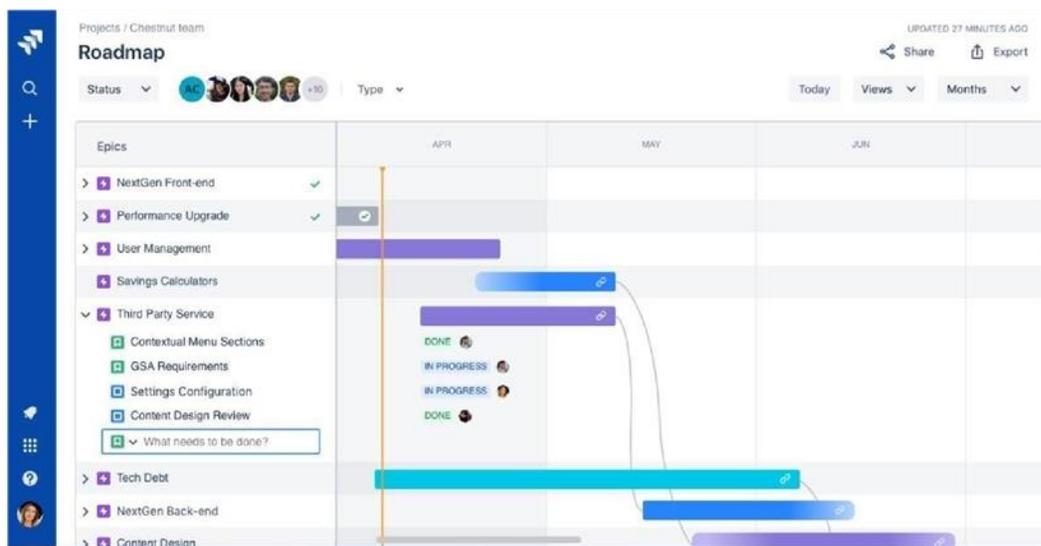
## Gestión del proyecto

La aplicación que se va ocupar en nuestro proyecto es: **Jira Software**

Es un software basado en metodología SCRUM con un planteamiento ágil y muy personalizado está orientado a ser un gestor de incidencias, permite definir y seguir flujos de trabajo predeterminados por el usuario, haciéndolo muy útil para la gestión de Sprints y para gestionar la calidad de las tareas, un inconveniente es que no se puede cambiar los objetivos o requisitos de la iteración en curso.

por ello es recomendable para proyectos de duración corta. Donde la probabilidad de cambios una vez iniciada sea mínima.

Como la mayoría de las herramientas de gestión de incidencias, su interfaz resulta menos amistosa e intuitivas que otras y su gran adaptabilidad requiere de una inicial curva de aprendizaje además Jira es un software libre y gratuito.



## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.

### **CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.**

Objetivo: Crear un sitio web para el cliente Superior Services S.A de C.V, cuya Marca Cha-cha- chá, es un restaurante que busca mostrar sus platillos y el ambiente del lugar, para llamar la atención de los usuarios, con el objetivo de aumentar el número de clientes y tener un mayor alcance a nivel nacional.

<b>Actividades.</b>	<b>Fecha a realizar.</b>
Reunión virtual con los integrantes del proyecto para investigar donde solicitar realizar el proyecto.	15 de febrero de 2021
Reunión presencial con el cliente para explicarle en que consiste el proyecto.	02 de marzo de 2021
Solicitar carta de aceptación al cliente para realizar el proyecto	05 de marzo de 2021
Elegir las herramientas para la realización del proyecto.	08 marzo de 2021
Creación del presupuesto del proyecto	09 de marzo de 2021
Creación de una propuesta económica para el proyecto.	09 de marzo de 2021
Solicitar información que llevará el sitio web al cliente (fotos de platillos, nombres de platillos, horarios entre otros).	10 de marzo de 2021
Seleccionar la información que llevará el sitio web.	11 de marzo de 2021
Creación de bosquejos del sitio web.	15 de marzo de 2021
Reunión virtual con el cliente para presentar los bosquejos.	20 marzo de 2021
Selección final del bosquejo del sitio.	23 de Abril de 2021
Creación del sitio web (Escribiendo código).	24 marzo de 2021 al 9 de mayo de 2021
Hacer pruebas y revisión del código del proyecto.	10 de mayo de 2021
Crear un manual de usuario (Usabilidad).	11 de mayo de 2021
Presentación del sitio web al cliente (Ya completado).	19 de mayo de 2021
Solicitar carta de satisfacción del cliente.	19 de mayo de 2021
Preparar presentación del proyecto en Power Point (con todos los elementos para la realización del proyecto).	21 de mayo de 2021

## Portafolio del proyecto



\*Logo de la empresa



\*pista de baila, sala principal.



\*vista al cielo de restaurante.



\*vista al lado de afuera del restaurante Cha Cha cha.

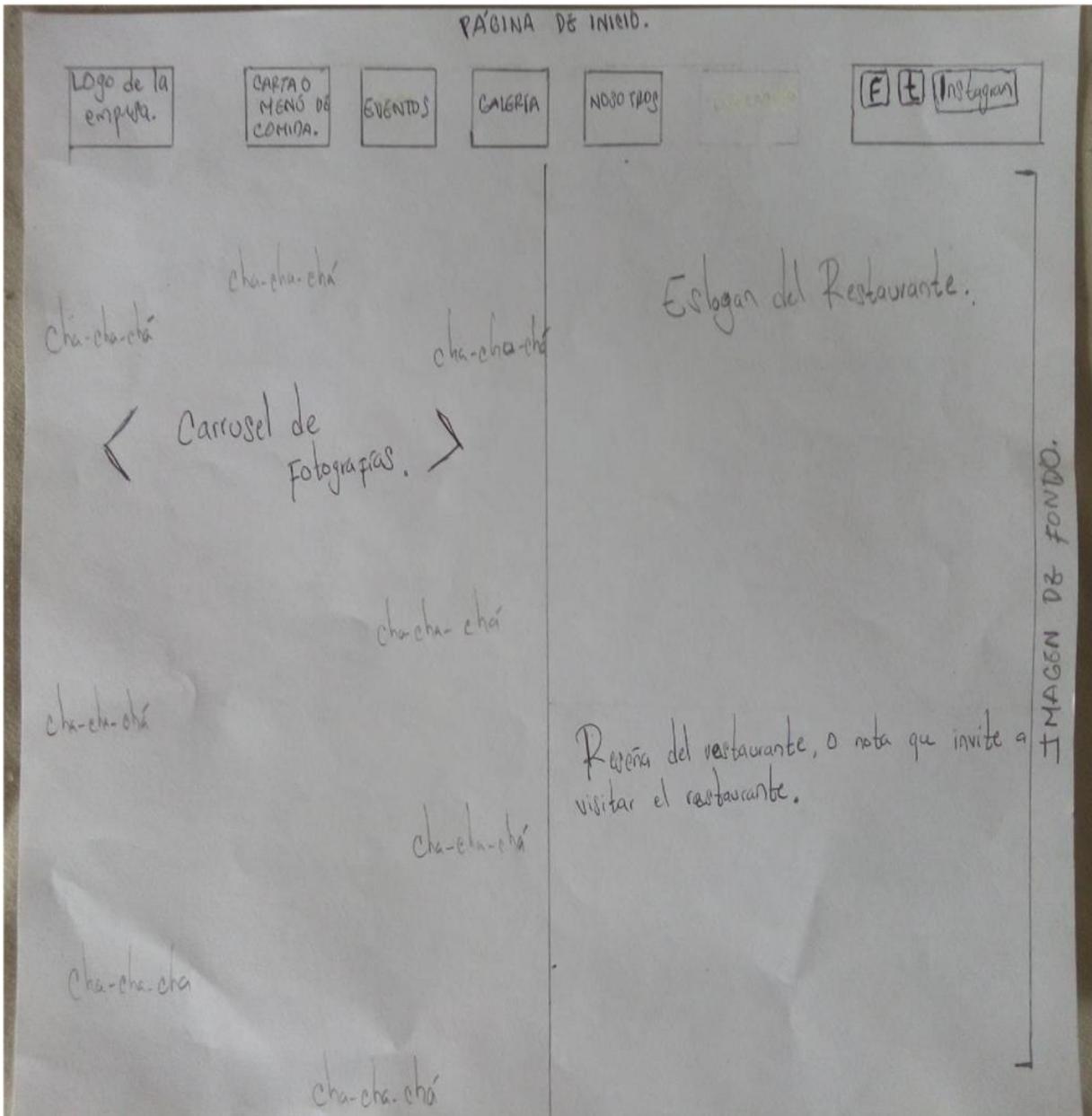


\*visita al restaurante, integrantes del grupo.



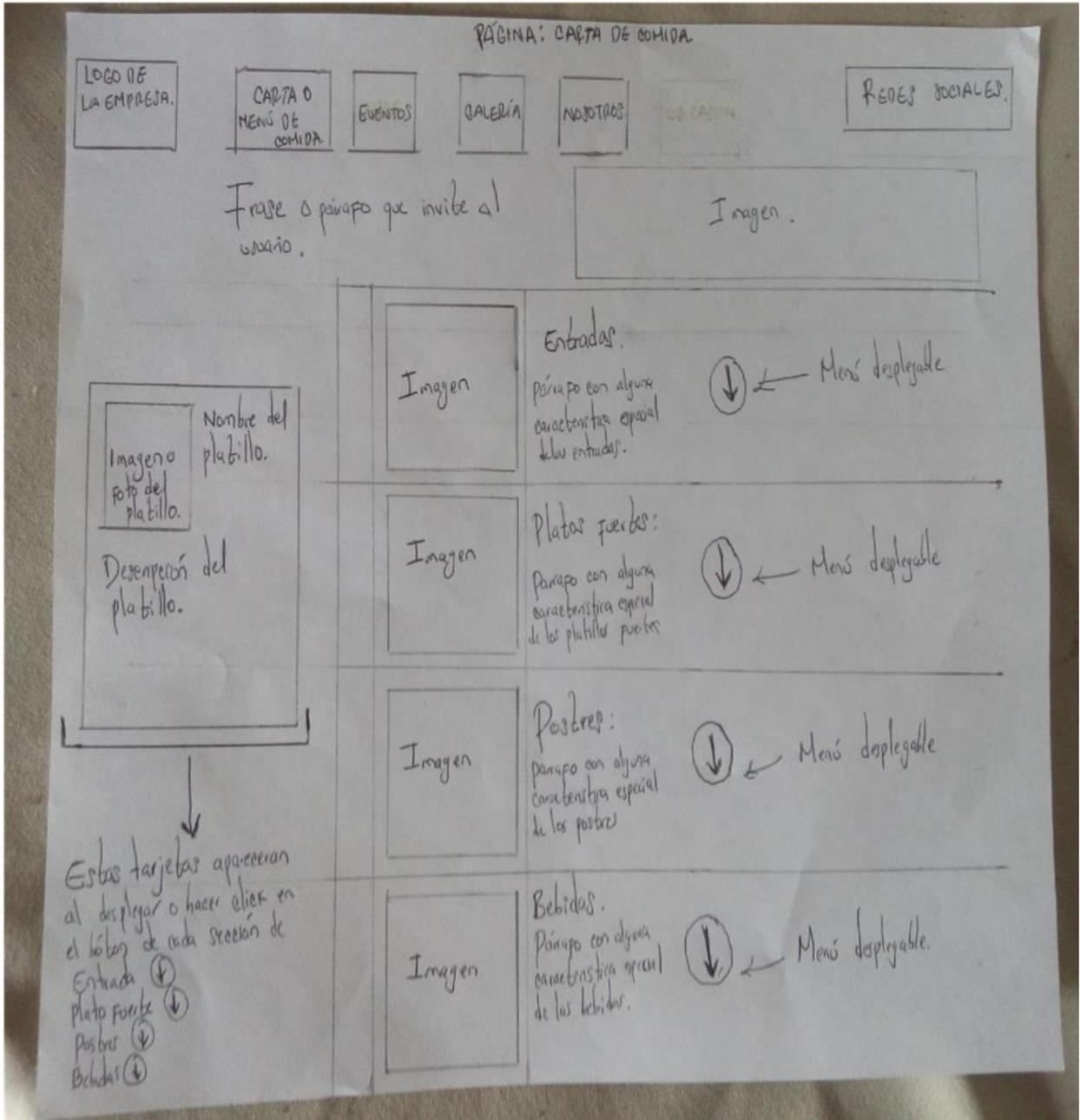
\*bebida tradicional de cuba.

Propuestas de Bosquejo de la creación de la página web.

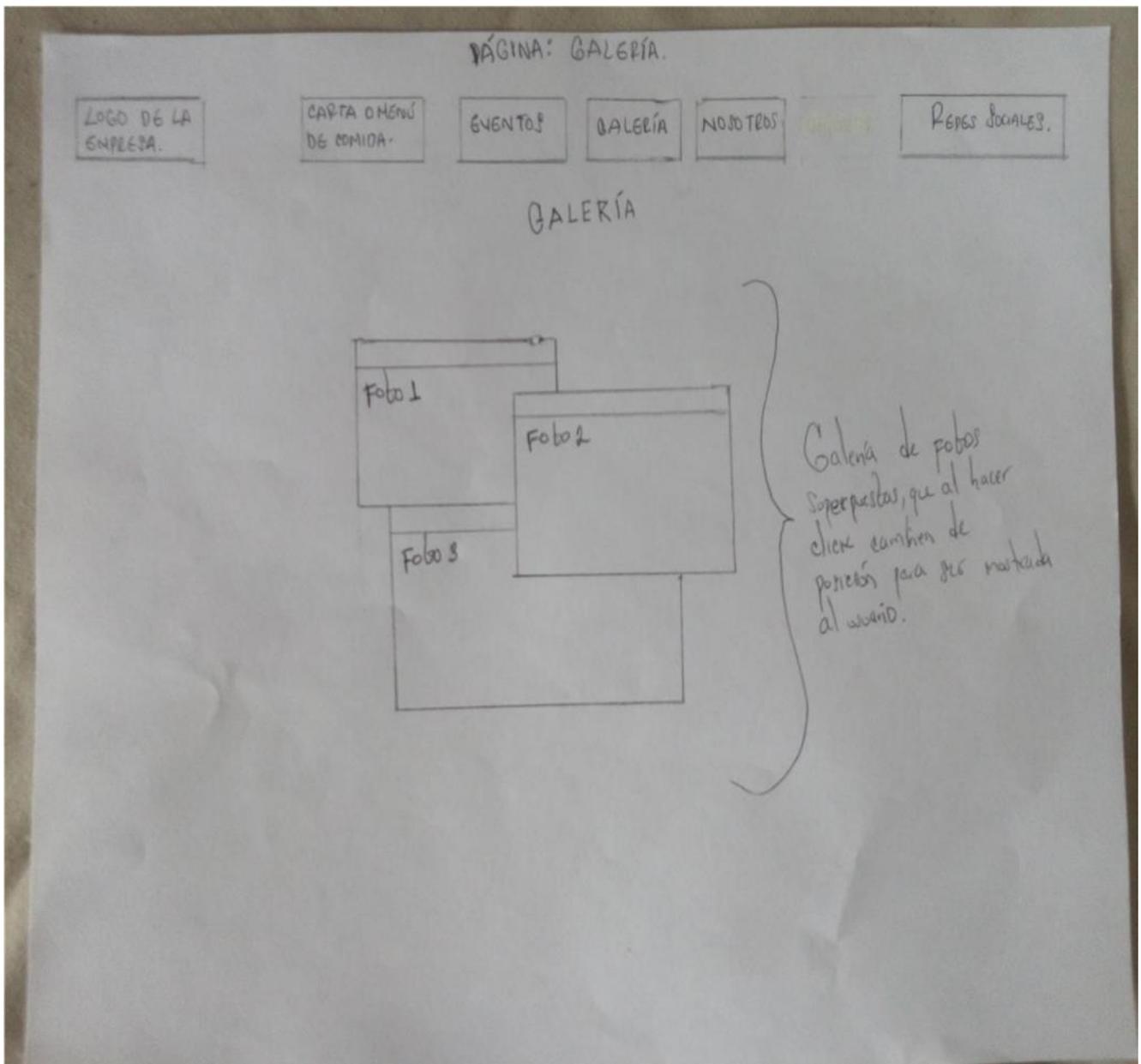


Página 1: Carta de comida.

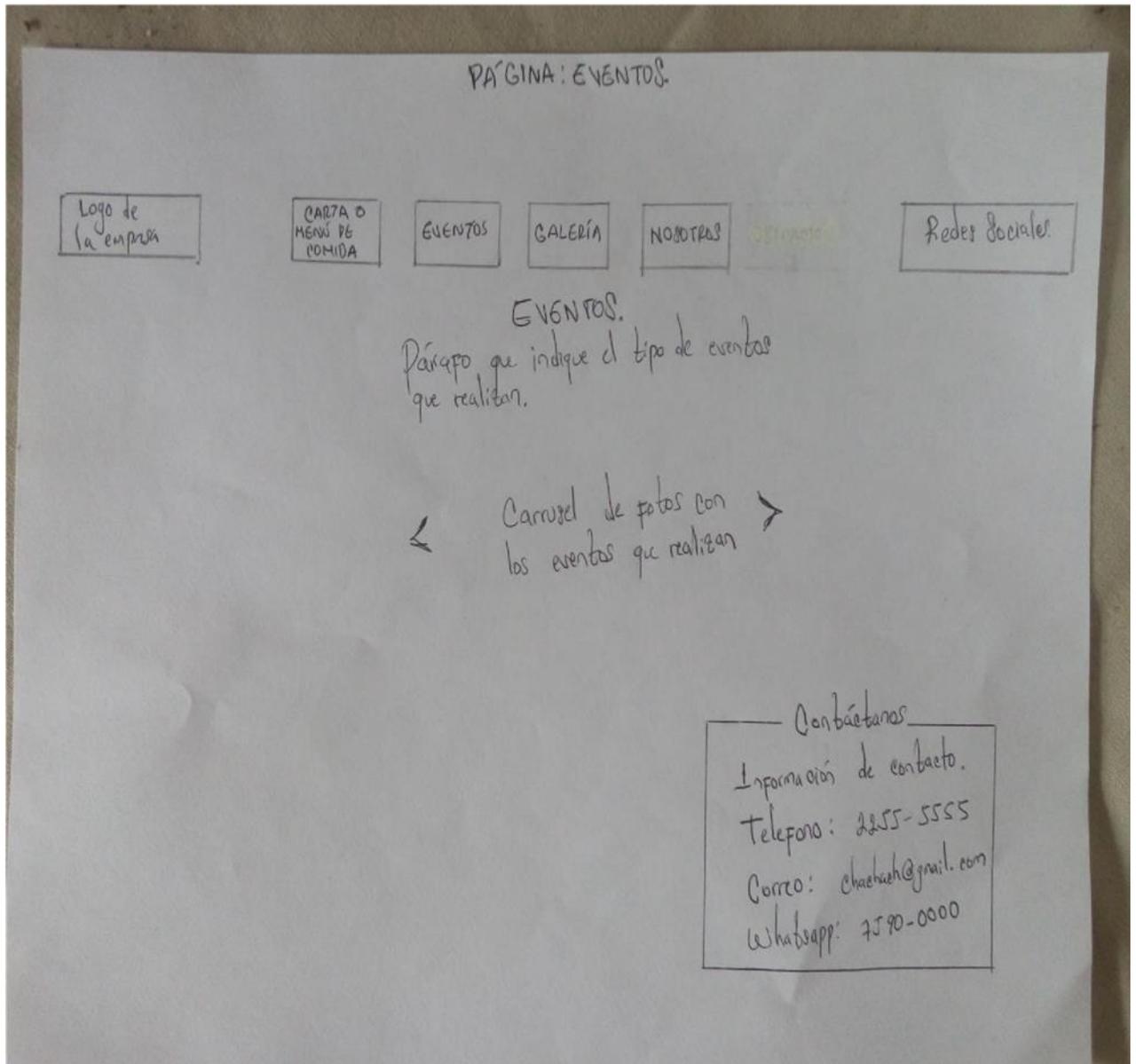
Página 3: Eventos.



Página4: Galería



pagina Eventos.



página de eventos.

## PÁGINA: NOSOTROS.

LOGO DE LA  
EMPRESA

CARTA O  
MENÚ DE  
COMIDA

EVENTOS

GALERÍA

NOSOTROS

REDES SOCIALES

### NOSOTROS.

#### HISTORIA

Reseña de como se creó el restaurante, objetivos, misión y visión del restaurante.

#### Horarios de Atención:

De lunes a Viernes de 3:00 PM a 12:00 MN.

#### Ubicación:

Mapa de ubicación  
del lugar.

Nos encontramos en el centro Histórico de San Salvador, en el Bando El Cerro, 2<sup>a</sup> calle Poniente y 4<sup>a</sup> avenida Sur, Edificio Paris Volcán, segunda planta.

página nosotros.

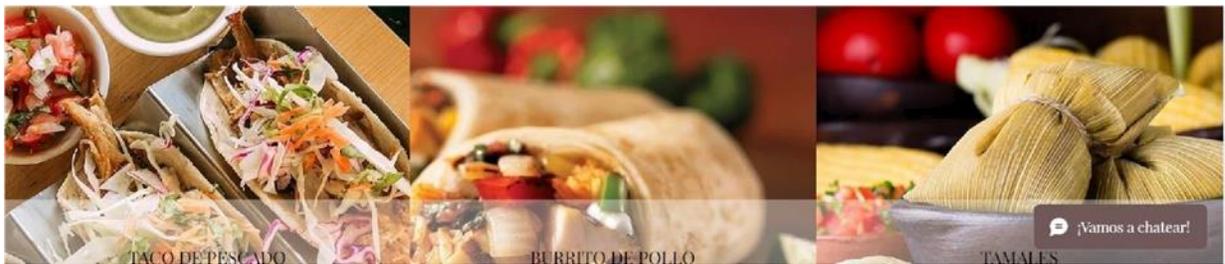
BOSQUEJO #2.



página de inicio.



página de bienvenida.



Menú de restaurante.

## PROPUESTA DE PROYECTO.

### Presupuesto de Proyecto

<b>Proyecto</b>	REALIZACION DE UNA PAGINA WEB.		<b>Duración del proyecto</b>	3 meses
<b>Lider</b>				
<b>Costos directos</b>	\$	1,630.00	<b>Presupuesto</b>	\$ 1,655.00
<b>Costos indirectos</b>	\$	25.00	<b>Riesgo</b>	\$ -
<b>Reserva para riesgos</b>			<b>Total</b>	\$ 1,655.00

#### Costos Directos

Elemento	Tipo de recurso	Tipo de Unidad	Unidades	Precio por unidad	Costo
hojas de papel	uso continuo durante el proyecto	caja con 5000 hojas	1	850	850
computadora	computadora hp	pieza	1	300	300
computadora	computadora lenovo legion	pieza	1	100	100
hostin	hostin		1	100	100
depreciacion	computadora hp	depreciacion	1	100	100
transporte	transporte	bus	5	20	100
luz	energia	energia	1	50	50
internet	servicios de comunicación	comunicación	1	30	30
					0
					0
					0
					0

#### Costos Indirectos

Elemento	Tipo de recurso	Tipo de Unidad	Unidades	Precio por unidad	Costo Indirecto
alimentacion	alimentacion		5	5	25
					0

## Glosario de palabras importantes

- Adobe**

Adobe Systems Incorporated es una empresa de software, fundada en 1982 por John Warnock y Charles Geschke cuando salieron de Xerox

Parc. Son los creadores de PDF, y de programas como Photoshop, Illustrator, Acrobat, entre otros.

- AJAX**

Proviene del inglés Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript y XML con ejecución asíncrona). Al fin y al cabo, AJAX es una forma de desarrollo o programación de aplicaciones web que combina: - Una presentación basada en los estándares XHTML y CSS - Utiliza el DOM para interactuar con la página web - Para el intercambio de datos se basa en XML y XSLT - Solicita datos a un servidor de forma asíncrona utilizando XMLHttpRequest - Junta todo y lo presenta al usuario utilizando JavaScript

- Ancho fijo (Fixed width)

El diseño de ancho fijo es aquel que no contempla ninguna flexibilidad, lo que puede causar problemas de visualización en dispositivos cuyas pantallas son de menor tamaño que el ancho especificado. Actualmente no se usan diseños de ancho fijo, o por lo menos no es recomendable.

- **ASP**

Active Server Pages. Páginas activas de servidor creadas mediante una tecnología de páginas dinámicas que permite alterar su contenido o incluso su forma, sin necesidad de editar o rescribir su código. Se trata de páginas con etiquetas de lenguaje HTML normales a las que se añaden una serie de programas.

- **Black Hat SEO**

En SEO se llama Black Hat al intento de mejorar el posicionamiento en buscadores de una página web mediante técnicas poco éticas o que contradicen las directrices de Google, hacer “trampas”. Estas prácticas son cada vez más penalizadas por Google. Algunos ejemplos de Black Hat SEO son:

–Cloaking

–Spinning

–SPAM en foros y comentarios de blogs –Keyword Stuffing

<blockquote> (Bloque de cita)

El elemento <blockquote> identifica una cita larga (que aparece independiente en otros párrafos) como un elemento de bloque:

<blockquote><p>It was the best of times; it was the worst of times. </p> </blockquote>

- **Border-radius**

Propiedad CSS implementada a partir de CSS3. Nos permite añadir bordes redondeados a objetos

- **Browser** (navegador web)

Browser, web browser o navegador es un programa de ordenador utilizado para ver páginas web e interactuar con ellas. Ejemplos de navegadores son: Firefox, Google Chrome, Opera, Konqueror, Safari, Midori, Epiphany, Amaya, Links, Internet explorer, etc.

- **Buyer personas**

Una buyer persona es una representación semi-ficticia de nuestro consumidor final construida a partir su información demográfica, comportamiento, necesidades y motivaciones. Al final, se trata de ponernos aún más en los zapatos de nuestro público objetivo para entender qué necesitan de nosotros.

- **Caché**

Es la habilidad de un navegador o de un servidor para guardar copias de páginas Web en un disco duro con la ventaja de que carga más rápido dado que la información no debe de ser "pedida y entregada" por un servidor si no que apunta a un lugar en específico mucho más cercano.

- **CDN**

Una red de distribución de contenido no es más que un servicio que te permite alojar una versión de tu sitio Web en varios servidores para mejorar la velocidad de carga de tu página Web. De manera sencilla, se almacena la información en estos servidores y, dependiendo de dónde se haga la consulta, se redirige la petición al servidor más cercano, esto ahorra recursos en el servidor original, porque disminuye el número de solicitudes que se hacen en un mismo periodo de tiempo.

- **Código hexadecimal**

Sistema de numeración que emplea 16 símbolos. En diseño web se utiliza para designar colores específicos, van precedidos de un numeral "#"

- **Consortio W3 (W3C)**

Organización apadrinada por el MIT y el CERN cuyo propósito es el establecimiento de los estándares relacionados al WWW. Fue promovida por el creador del WWW, Tim Berners-Lee.

- **Cookie**

Es un fragmento de información que se almacena en el disco duro del visitante de una página web a través de su navegador, a petición del servidor de la página. Esta información puede ser luego recuperada por el servidor en posteriores visitas.

- **CSS**

Las hojas de estilo en cascada (Cascading Style Sheets, CSS) son un lenguaje formal usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML). El W3C (World Wide Web Consortium) es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que servirá de estándar para los agentes de usuario o navegadores. La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la estructura de un documento de su presentación.

- **DHTML**

Dynamic HTML; LA fusión de XHTML, el DOM, CSS y JavaScript para crear un documento web interactivo y dinámico.

- **Dirección IP**

Una dirección IP es la identificación numérica de un ordenador conectado a Internet. Estas son escritas a menudo como 4 grupos de 3 números (IPv4). Los nombres de dominio utilizan las direcciones IP como su dirección de forma que los navegadores Web puedan encontrarlos en Internet

- **Diseñador web**

Un diseñador web es una persona que diseña la parte visible de la página web: concepto, imágenes, estilo, etc. definiendo así parte de los requisitos de uso de ésta. Normalmente hacen uso de editores WYSIWYG más que escribir el código HTML directamente.

- **Diseño web adaptable (responsive web design)**

Se llama así al diseño web de aquellas páginas que se adaptan al tamaño de la pantalla o ventana en que se despliegan, por medio del uso de, idealmente, un solo documento HTML y un solo documento CSS. La cuadrícula utilizada en el diseño web adaptable es fluida, es decir, el tamaño de sus elementos es relativo, midiéndose en porcentajes, ems, rems, etc., en vez de puntos y píxeles. Esto permite hacer una sola página web para smartphones, phablets, tablets y PC.

- **DOM**

Document Object Model o DOM es el API que proporciona un conjunto estándar de objetos para representar documentos HTML y XML, un modelo estándar sobre cómo pueden combinarse dichos objetos, y una interfaz estándar para acceder a ellos y manipularlos. A través del DOM, los programas pueden acceder y modificar el contenido, estructura y estilo de los documentos HTML y XML, que es para lo que se diseñó principalmente.

- **Estándar web**

Estos son las especificaciones y reglas para crear y diseñar páginas web, creados y mantenidos por el W3C. Algunas de las más importantes son: HTML: tales como XHTML, HTML 4, HTML 5 CSS: las versiones CSS 1, CSS 2 y CSS 3 XML: como por ejemplo las especificaciones RSS, XSLT, XPath y XML Schemas

- **Encriptación**

Cifrado. Tratamiento de un conjunto de datos, contenidos o no en un paquete, a fin de impedir que nadie excepto el destinatario de los mismos pueda leerlos. Hay muchos tipos de cifrado de datos, que constituyen la base de la seguridad de la red.

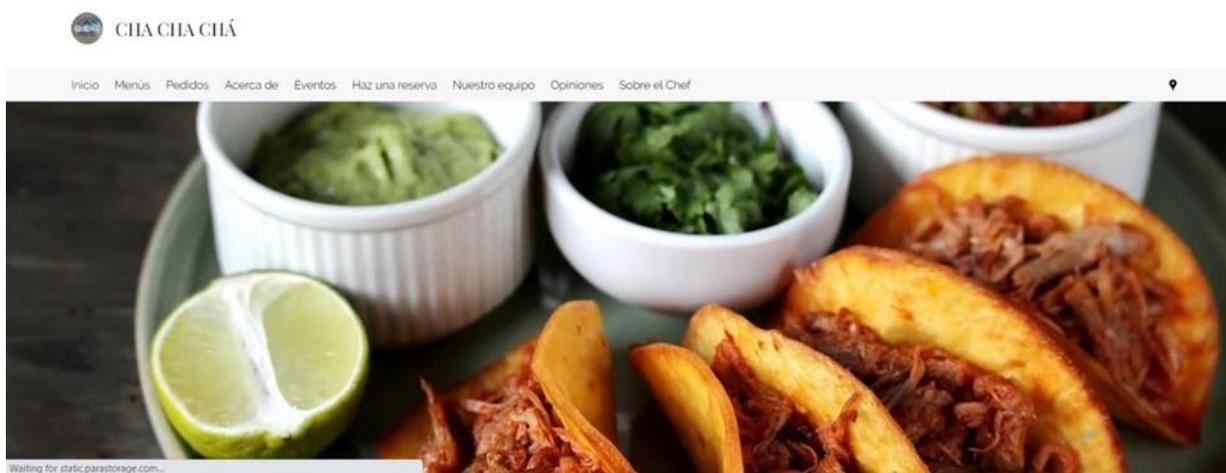
- **Firewall**

(pared a prueba de fuego) Conjunto de programas de protección y dispositivos especiales que ponen barreras al acceso exterior a una determinada red privada. Es utilizado para proteger los recursos de una organización de consultas externas no autorizadas.

- **GNU**

La Fundación para el Software Libre (Free Software Foundation FSC) se dedica a eliminar las restricciones de uso, copia, modificación y distribución del software. Promueve el desarrollo y uso del software libre y ofrece un sistema de software libre llamado

## Bosquejo seleccionado.



## PROPUESTA ECONÓMICA

Oferta Creación de sitio web.

Superior Services S.A de C.V

- Hemos examinado y no tenemos reservas a los requisitos solicitados, a la presente convocatoria.

- ¿Quiénes somos?

Somos un equipo innovador y capaz de aplicar las tecnologías requeridas para la creación de un sitio web dinámico, creativo y funcional, que habrá a los clientes una nueva forma de acceder a los servicios del restaurante.

- Objetivos del servicio.

Crear un sitio web para el cliente Superior Services S.A de C.V, cuya marca Cha-chachá, es un restaurante que busca mostrar sus platillos y el ambiente del lugar, dando a sus clientes una nueva forma de acceder al restaurante, con el objeto de tener un mayor número de clientes satisfechos.

- Desarrollo del contenido de la propuesta.

El proyecto consiste en la creación de un sitio web, para ello se crearán tres diferentes bosquejos del sitio web, que facilitara la programación del mismo.

El proyecto básicamente tendrá 5 fases, diseño, selección de información, programación y lenguajes a utilizar, pruebas y presentación del proyecto. Cada una de estas fases son dependientes una de las otras, lo que permite que el proyecto avance de forma adecuada.

La información contenida en el proyecto será solicitada al cliente y proporcionada por este con el fin de establecer lo que el cliente desea en su sitio, lo que no define como será mostrada en el proyecto.

- Alcance de la propuesta.

El proyecto pretende alcanzar en su funcionalidad los siguientes aspectos:

-Mostrar información de forma dinámica, ordenada y atractiva.

-La información presentada será a través de diferentes páginas, con una barra de navegación, que estará presente en todas las páginas del sitio, para la navegación entre páginas.

-Contendrá los enlaces a las redes sociales oficiales del restaurante.

-Será responsive, lo que permitirá adaptarse a los diferentes tamaños de pantalla o dispositivos, desde los que accedan los usuarios.

**\*\*Cualquier ampliación del servicio más allá de este alcance, será presupuestado previamente para su aprobación.**

- Nos comprometemos a brindar servicios profesionales de programadores web en el área de informática.
- Valor del servicio.

En la actualidad las tecnologías se han vuelto parte de nuestra vida e internet se encarga de conectarnos.

Por esta razón los negocios se han adaptado a las nuevas formas de presentarse al público. Un sitio web brinda más visibilidad y permite llegar a un público más amplio a cualquier hora del día. Además, poseer un sitio web en los negocios ofrece mayor credibilidad y confianza al usuario.

Como principal valor, el sitio web es un medio para ayudar a mostrar sus productos o servicios, así como también fomentar las redes sociales del negocio y tener una mayor interactividad.

- Retorno de inversión.

Ampliar la imagen del negocio atraerá mayores clientes, brindar información de nuestros productos y servicios que ofrecemos, de esta forma los clientes podrán tomar decisiones para optar por nuestro negocio.

- El precio de mi propuesta es de \$4720 (los pagos se realizarán contra presentación de recibo de honorarios). El detalle de los costos es:

- Nuestra propuesta se mantendrá vigente por los días que se indican a continuación, contados a partir de la fecha límite fijada para la presentación de propuestas:

15 días.

- Esta propuesta nos obliga y podrá ser aceptada en cualquier momento hasta antes del término de dicho período.
- Entendemos que esta propuesta constituirá una obligación contractual, hasta la preparación y ejecución del Contrato formal.

Firma:

El día 9 del mes de marzo de 2021.

## Carta de conformidad.

Superior Services S.A de C.V San Salvador, 08 de mayo de 2021. Señores:

Estimados señores, por medio de la presente les saludo y hago de su conocimiento que la empresa Superior Services S.A de C.V a la cual represento, está conforme con el servicio de creación del sitio web para nuestro restaurante Cha-cha-chá que busca alcanzar un mayor número de clientes.

De igual manera, les informo que el trabajo realizado por sus colaboradores estuvo apegado al acuerdo de servicio celebrado entre ustedes y la empresa antes mencionada, así mismo confirmo que el proyecto sitio web del restaurante fue entregado en su totalidad el día 05 de mayo de 2021 de acuerdo a la fecha de entrega previamente acordada.

Agradeciendo su atención y servicio, me despido reiterando nuestra conformidad con el trabajo realizado.

Atentamente.

Henry Trejo

Socio de la empresa.