



UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA

ASIGNATURA:

Programación II

TEMA DEL PROYECTO:

“MÓDULO SISTEMA DE CLIENTES DE LA COMERCIAL LA ESTRELLA”

DOCENTE:

Ingeniero: Manuel Flores Villatoro

INTEGRANTES DEL GRUPO:

No.	APELLIDOS	NOMBRES	CARNET	PARTICIPACIÓN
1	Chicas	Norma Yessenia	CR01121294	100%
2	Linares	Néstor Alexánder	LS02121868	100%
3	Rodríguez Rodríguez	Marbin Antonio	RR01132610	100%

FECHA

San Marcos, 28 de mayo de 2016.

Índice de contenido

Introducción.....	3
Objetivos.....	4
General.....	4
Específicos.....	4
1. Contenido.....	5
1.1 Resumen del Proyecto.....	5
Antecedentes.....	6
Planteamiento del problema.....	7
Justificación del proyecto.....	8
Limitaciones y alcance.....	10
Limitaciones:.....	10
Alcance:.....	10
Requerimientos del usuario.....	11
Herramientas utilizadas en el desarrollo del proyecto.....	11
Software utilizados.....	11
2. Conclusiones.....	12
3. Bibliografía.....	13
4. Anexos.....	14

Introducción

El presente documento tiene por objeto presentar el proyecto de curso de la materia Programación II, el cual consiste en un Módulo Sistema que servirá para llevar el control de clientes, productos, ventas, cobradores, referencias, vendedores y pagos, de la empresa denominada “Comercial La Estrella”, la cual tendrá como rubro la distribución de productos electrónicos y enseres de hogar.

Este proyecto consiste en proporcionar a la Comercial La Estrella, (empresa aun no constituida) un sistema que le facilite su funcionamiento, ésta diseñado de manera que sea de fácil entendimiento y que personas si mucha experiencia en manejo de sistemas pueden ingresar nuevos, clientes, hacer consultas y modificar datos, a través de la validación de usuario y contraseña de ingreso.

Seguidamente se hizo el planteamiento del problema, lo cual nos ayudo a analizar las debilidades que tiene la empresa al no tener un sistema de control y poder así contribuir a a la solución del problema, que es lo que se busca con la realización de este proyecto.

Las herramientas tecnológicas, que se han utilizado para el desarrollo del proyecto han sido lenguaje de programación php, html, css, debian jessie; editores de texto como Gdit, Geany y Sublime text. Asi tambien se ha utilizado MySQL, PhpMyAdmin y como servidor local Apache.

Finalmente se muestran las conclusiones de la etapa final del proyecto, lo cual nos permite saber aspectos que son importantes de éste proyecto.

Objetivos

General

- Presentar el informe final del diseño y desarrollo del proyecto de Programación II, denominado “Módulo Sistema de Clientes de la Comercial La Estrella”.

Específicos

- Documentar el trabajo realizado en las distintas etapas de desarrollo del proyecto “Módulo Sistema de Clientes de la Comercial La Estrella”, hasta la presentación del trabajo finalizado.
- Demostrar el funcionamiento del sistema de control de clientes de la Comercial La Estrella.
- Ejemplificar a través de capturas de pantalla las principales módulos que forman parte del proyecto.

1. Contenido

1.1 Resumen del Proyecto

El diseño y desarrollo del módulo sistema de control se ha realizado con el objeto de proporcionar a la empresa Comercial La Estrella, un sistema en el que pueda mantener un control de sus clientes, productos, ventas, cobradores, referencias, vendedores y pagos y optimizar sus recursos.

El sistema consiste en que a través de un login, los usuarios tendrán acceso al sistema ingresando un usuario y una contraseña, este direccionará a un menú donde podrán seleccionar la opción que necesiten, los botones del menú corresponden a las tablas de la base de datos, en el que podrán ingresar nuevos registros, consultar los ya existentes y modificar registros.

Cuyas modificaciones se actualizarán en la base de datos que esta conectada al sistema.

Antecedentes

En El Salvador la mayoría de empresas comerciales hacen esfuerzos por desarrollarse y avanzar también hacia la modernización, un elemento imprescindible son los avances tecnológicos que se ponen a disposición de las empresas; muchas de ellas le apuestan a la publicidad, a la promoción, a través de las redes sociales, creación de sitios web, cuyo propósito es posicionarse en la mente del consumidor; otras adoptan sistemas con los cuales logran mayor eficiencia y eficacia de su personal y el control de sus resultados.

Según **Gonzalez Rojas, H.D.** Muchas empresas no le dan la importancia que se debería al uso de la tecnología, la cual es de suma importancia para el desarrollo de las mismas ya que se requiere hoy en día empresas que compitan en el mercado electrónico y que tengan sistemas de información adecuado a sus necesidades.

De acuerdo con las investigaciones realizadas, referente a la importancia de la tecnología en las empresas, podemos decir que los (SI) sistemas de información son de gran utilidad para cualquier empresa, no importando el giro de esta ya que la finalidad de estos es recopilar, integrar, analizar y dispersar información interna y externa de manera eficaz y eficiente.

Los puntos que hay que considerar para poder implementar un buen sistema de información son:

- Contar con equipo y tecnología adecuada
- Identificar las necesidades de la empresa
- Determinar por departamentos los objetivos

Muchas empresas están tomando la decisión de reestructurar su (TI) tecnología de información, ya que se están dando cuenta de todo los cambios positivos que esto implica para su negocio, es muy importante que las empresas logren identificar cuando es necesario cambiar sus procesos de información, siempre y cuando estos no estén funcionando correctamente.

Planteamiento del problema.

A través del tiempo la tecnología ha reducido las barreras para realizar negocios, incrementar ingresos, mejorar procesos e implementar nuevas herramientas dentro de las compañías.

Sin embargo hoy por hoy, la implementación de la misma ya no es un lujo, o una inversión sino una necesidad fundamental que permite a las grandes y pequeñas empresas estar a la vanguardia de los nuevos tiempos, con procesos competitivos tanto en el mercado nacional como internacional

La Empresa Comercial La Estrella, no es la excepción aun mantiene controles de sus actividades comerciales en libros físicos lo que le dificulta tener el control efectivo de sus clientes y sus demás operaciones, es por ello que se ve en la necesidad de crear un sistema que le facilite tener a la mano información sobre sus clientes, productos, ventas, cobradores, referencias, vendedores y pagos.

El sistema le facilitará poder realizar una consulta previa de un cliente y ver los productos adquiridos y su record crediticio, para evaluar si es viable el financiamiento de un nuevo producto, principalmente cuando su compra es al crédito, actualizar sus datos o ingresar un cliente nuevo.

Igualmente podrá mantener el control de cliente frecuente y su clasificación, motivándolos a mantener su preferencia, por los productos y por la empresa.

Justificación del proyecto.

Particularmente de lo expresado en el planteamiento del problema, los estudiantes de la cátedra de Programación II, con el afán de poner en práctica los avances educativos obtenidos durante la duración del ciclo, se ha trabajado en la programación de la base de datos de control de clientes de la empresa Comercial La Estrella, creando un sistema que facilite las operaciones a la empresa mencionada y aumentar su eficiencia y eficacia y aumentar sus ingresos frente al mercado competitivo.

Limitaciones y alcance.

Limitaciones:

- El equipo de desarrollo cuenta con poco conocimiento en la programación de bases de datos y la estructuración de sistemas.
- El sistema se ha limitado al ingreso, modificación y consulta de datos y que dichas modificaciones produzcan efectos en la base de datos, se trabajará para efectos de funcionalidad con las tablas de clientes y productos.
- Dificultad para el trabajo en equipo, ya que por razones de trabajo no fue posible la reunión del equipo completo.

Alcance:

El proyecto será desarrollado durante los meses comprendidos entre febrero y mayo, debiendo entregar el producto terminado y funcionando el 28 de mayo de 2016.

El sistema funcionará con un login, por medio del cual el usuario ingresará a la base de datos, una vez validado usuario y contraseña tendrá un menú, por medio del cual hará los ingresos de nuevos clientes, realizar consultas y modificar datos ya existentes y éstos cambios producirán efecto en la base de datos actualizándose automáticamente.

Será probado de forma local, utilizando Apache como servidor.

Por último, una vez terminado, hechas las pruebas correspondientes y evaluado por el ingeniero responsable de la materia será alojado en <http://proyectos.uls.edu.sv/wiki/index.php/FESOL/201601/programacion2>, url designada por la Universidad Luterana Salvadoreña, para publicar los proyectos realizados.

Requerimientos del usuario.

- Conocimientos básicos en uso y manejo de computadoras
- Que el usuario tenga los permisos correspondientes para poder realizar las operaciones del sistema.
- Confidencialidad y responsabilidad en el manejo de información y las consecuencias del mal uso de la misma.

Herramientas utilizadas en el desarrollo del proyecto.

- Computadoras Laptop

Software utilizados.

- Internet
- Lenguaje de programación PHP
- HTML
- CSS3
- Editores de texto plano Gdit, Geany y Sublime Text.
- Servidor Web Apache.

2. Conclusiones

En este documento, se hace referencia que el proyecto fue delimitado para realizar funciones como ingreso de nuevos registros, realizar consultas y dentro de las consultas puede ver, modificar y eliminar registros, modificaciones que se ven reflejados en la base de datos.

Con el desarrollo de éste proyecto hemos comprendido la estructura de un sistema, cómo funciona y la programación que se realiza para que interactúe con las bases de datos; sirviendo esto como un agregado a los conocimientos adquiridos en clase. Además ha permitido visualizar las limitantes que hemos tenido al desarrollar el proyecto, limitantes que por su puesto pueden ser superadas.

Durante el desarrollo de los proyectos el estudiante va enfrentando dificultades que van siendo superadas, éstas ayudan a comprender aun mas cual es la importancia de diseñar y programar correctamente, ya que de ésta depende que el sistema funcione o no, así como también, se conocen los aspectos fundamentales que no se deben descuidarse.

El realizar este tipo de trabajos en cada una de las materias cursadas en la carrera universitaria, despierta en los estudiantes, el interés y la curiosidad por conocer y profundizar en la resolución de problemas con que se enfrenta para lograr que dicho proyecto funcione, a su vez se auto-motiva a continuar esforzándose en el aprendizaje.

3. Bibliografía

1. Importancia de las tecnologías en las empresas:
<http://www.eltiempo.com/archivo/documento/MAM-1532000>
2. Importancia de las tecnologías en las empresas, por Héctor Daniel González Rojas,
<http://www.eumed.net/ce/2010a/hdgr.htm>

INGRESO DE PRODUCTO NUEVO

CONTROL DEL CLIENTES

Salir

Nuevo

Consultar

REGISTRAR NUEVOS CLIENTES:

Nombre:

Apellidos

Direccion

tipo

Telefono

email

DUI:

Guardar

Atrás

CONSULTA, MODIFICACIÓN Y BORRADO DE DATOS

CONTROL DEL CLIENTES

[Salir](#)[Nuevo](#)[Consultar](#)

Codigo Cliente	Nombres	Apellidos	Tipo	¿Que desea Hacer?
10	Andrea de Los Angeles	Fernandez	A	Ver Modificar Borrar
3	Maria del Carmen	Acosta Guerrero	D	Ver Modificar Borrar
13	marbin	aguirre	A	Ver Modificar Borrar
7	Cristiano Ronaldo	De la O	A	Ver Modificar Borrar
4	Mauricio Antonio	Godoy Ortíz	A	Ver Modificar Borrar
12	Nestor Alexander	Linares Segura	C	Ver Modificar Borrar