

UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



DOCENTE:

LIC. JORGE ALBERTO COTO ZELAYA

INTEGRANTES	N° CARNET
AYALA RODRYGUEZ, JOSUE MEDARDO	AR01135754
LOPEZ HERNANDEZ CRISTIAN OMAR	LH01136078
HERNANDEZ REYES FRANCISCO ALBERTO	HR01135797
LOPEZ HERNANDEZ, RONALD MAURICIO	LH01135989

APLICACIÓN: Game2048

FECHA: 26/05/2023

INDICE

INTRODUCCION	3
OBJETIVOS.....	4
Objetivos Generales:	4
Objetivos Específicos:.....	4
JUSTIFICACION.....	5
DESCRIPCION DE LA EMPRESA.....	6
MISION Y VISION	7
Misión:	7
Visión:	7
DESCRIPCION DEL PROYECTO	8
ALCANSES Y LIMITACIONES.....	9
Alcances:	9
Limitaciones:	9
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	10

INTRODUCCION

El siguiente apartado describimos un novedoso videojuego educativo de fusión de bloques sumando, diseñado para mejorar la habilidad matemática de los jugadores. Este juego ha sido desarrollado con el propósito de fomentar el aprendizaje de las matemáticas de una manera más divertida y accesible, utilizando una dinámica de juego intuitivo y entretenido que reta a los jugadores a mejorar constantemente sus habilidades matemáticas. En este documento se presentará una descripción detallada del juego, incluyendo sus características principales, objetivos, mecánicas de juego y niveles de dificultad, entre otros aspectos. Además, se discutirá el impacto educativo que este videojuego puede tener en el desarrollo de habilidades matemáticas, y se presentarán algunas recomendaciones para su uso en diferentes contextos educativos.

OBJETIVOS

Objetivos Generales:

1. Crear un videojuego divertido y adictivo que entretenga a los jugadores durante horas.
2. Fomentar el aprendizaje matemático a través de la resolución de problemas y el cálculo mental.

Objetivos Específicos:

1. Aumentar la capacidad de resolución de problemas matemáticos de los jugadores a través de la práctica de la suma de números.
2. Mejorar la habilidad de los jugadores para reconocer patrones y relaciones entre números al fusionar bloques con valores numéricos diferentes.
3. Reforzar la memoria y la concentración de los jugadores al tener que mantener un seguimiento de múltiples bloques con diferentes valores numéricos mientras juegan.

JUSTIFICACION

El videojuego de fusionar bloques sumando es una herramienta educativa importante para mejorar la habilidad matemática de los jugadores. La práctica de la suma de números y el reconocimiento de patrones numéricos ayuda a los jugadores a desarrollar su capacidad para resolver problemas matemáticos más complejos en el futuro. Además, el videojuego fomenta la memoria y la concentración al tener que seguir múltiples bloques con valores numéricos diferentes. Al hacer que el aprendizaje matemático sea más divertido y entretenido, el videojuego de fusionar bloques sumando puede motivar a los jugadores a aprender y mejorar su habilidad matemática de una manera más efectiva y sostenible. En resumen, el videojuego de fusionar bloques sumando es una herramienta educativa valiosa que puede ayudar a mejorar la capacidad matemática de los jugadores de todas las edades de una manera divertida y entretenida.

DESCRIPCION DE LA EMPRESA

GamingSV es una empresa de videojuegos fundada por Cristian Hernández, Josué Medardo, Ronald Hernández y Francisco Hernández en el año 2022. La empresa se dedica a la creación de videojuegos de alta calidad, diseñados para ofrecer una experiencia única y emocionante a los jugadores.

La empresa está comprometida con la innovación y la creatividad, lo que les permite crear juegos únicos y originales que destacan en el mercado. Además, la empresa se enfoca en la calidad de sus productos, asegurándose de que cada juego sea desarrollado con los más altos estándares de calidad.

GamingSV cuenta con un equipo altamente capacitado y talentoso de desarrolladores, diseñadores y artistas, que trabajan juntos para crear juegos emocionantes y atractivos. La empresa está siempre en busca de nuevas ideas y oportunidades para mejorar su oferta de juegos y mantenerse a la vanguardia en su sector. La visión de la empresa es convertirse en una de las empresas líderes en la industria de los videojuegos, reconocida por su calidad, innovación y compromiso con la satisfacción del cliente.

MISION Y VISION

Misión:

Nuestra misión es proveer a los jugadores de todas las edades con un videojuego educativo y entretenido que mejore su habilidad matemática a través de la fusión de bloques sumando. Buscamos fomentar el aprendizaje de las matemáticas de una manera más divertida y accesible.

Visión:

Nuestra visión es convertirnos en líderes en la industria de los videojuegos educativos, proporcionando herramientas de aprendizaje innovador y entretenido que ayuden a los jugadores a mejorar sus habilidades en diferentes áreas. Esperamos ser reconocidos por la calidad de nuestros productos, y por el impacto positivo que tienen en la educación y el desarrollo de habilidades de nuestros usuarios.

DESCRIPCION DEL PROYECTO

Game2048 es un juego de estrategia y habilidad que se volverá popular en todo el mundo. El objetivo del juego es mover bloques de números en una cuadrícula para sumarlos y conseguir un bloque con el número 2048. Cada vez que mueves un bloque, aparece otro con un número aleatorio. El jugador debe planificar cuidadosamente sus movimientos para lograr la meta antes de llenar la cuadrícula y no poder hacer más movimientos.

En el juego, cada bloque tiene un número que representa su valor. Para sumar dos bloques, debes moverlos hacia una dirección específica (arriba, abajo, izquierda o derecha) para que se junten. Los bloques se suman si tienen el mismo valor y se convierten en un solo bloque con el valor de la suma. Por ejemplo, si mueves un bloque con el número 2 hacia otro bloque con el número 2, obtienes un bloque con el número 4.

El juego es fácil de entender pero difícil de dominar. A medida que avanzas, los bloques se multiplican y se vuelven más difíciles de manejar. El jugador debe planificar cuidadosamente cada movimiento para asegurarse de que no quede sin espacio en la cuadrícula antes de alcanzar el objetivo final.

El juego también tiene una opción para deshacer movimientos anteriores, lo que puede ser útil cuando te das cuenta de que has cometido un error y quieres volver atrás. Sin embargo, si utilizas demasiados movimientos para deshacer errores, puedes quedarte sin opciones y perder el juego. En resumen, Game2048 es un juego simple pero adictivo que requiere estrategia y paciencia para llegar al objetivo final. Es fácil de entender pero difícil de dominar, lo que lo convierte en un desafío divertido para jugadores de todas las edades.

ALCANSES Y LIMITACIONES

Alcances:

1. El videojuego de fusionar bloques sumando ofrecerá a los jugadores una variedad de niveles de dificultad para que puedan seguir mejorando su habilidad matemática.
2. El videojuego de fusionar bloques sumando ofrecerá a los jugadores una variedad de opciones de personalización para que puedan adaptar el juego a sus preferencias personales.

Limitaciones:

1. El videojuego de fusionar bloques sumando solo se enfocará en la suma de números y no abordará otros temas matemáticos.
2. El videojuego de fusionar bloques sumando no ofrecerá ninguna herramienta para ayudar a los jugadores a mejorar su habilidad matemática, como tutoriales o recursos de aprendizaje.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

ACTIVIDADES	MESES					
	ENERO	FEBRERO	MARZO	ABRIL	MAYO	JUNIO
Propuesta de Proyecto.		x				
Planteamiento del Problema.		x				
Diseño de la aplicación.			x			
Codificación de la Aplicación				x		
Funcionamiento de la aplicación				x		
Entrega final.					x	