

UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y NATURALEZA
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



ASIGNATURA:
PROGRAMACION III

FACILITADOR:
LIC. RIGOBERTO ISRAEL ORELLANA ORELLANA

TEMA:
PERFIL

PRESENTADO POR:
EDGAR SAUL RODRIGUEZ RIVAS
MOISES ISAI GARCIA VILLAFRANCO

SAN SALVADOR, EL SALVADOR, 23 DE AGOSTO DE 2017

Contenido

INTRODUCCIÓN	3
OBJETIVOS	4
CONTENIDO	5
TECNOLOGIA DEL PROYECTO	6

INTRODUCCIÓN

En este presente trabajo, se dará a conocer de una forma de una forma breve y corta acerca del juego que se desarrollará con Python. EL juego que se desarrollara es el clásico Flappy Bird.

OBJETIVOS

Objetivos Generales

- Crear un juego usando Python y Pygame..

Objetivos Específicos

- Crear el juego de una forma fácil y sencilla.

CONTENIDO

NOMBRE DEL PROYECTO

**FLAPPY BIRD
(Juego)**

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Flappy Bird es un juego para móviles desarrollado en Hanói por el desarrollador vietnamita Nguyen Hà Đông (Dong Nguyen) y publicado por GEARS Studios, un pequeño desarrollador de juegos independiente, también con sede en Vietnam. El juego consiste en controlar un pájaro intentando volar entre filas de tuberías verdes sin tocarse con estas. La escena se va desplazando lateralmente.

TECNOLOGIA DEL PROYECTO

A continuación, se detallara que se necesitara para desarrollar el proyecto.

Lenguaje de programación Python.

Pygame.

Computadora.

Internet.