

DEFENSA

SERVIDOR DE CORREOS

# INTRODUCCIÓN

A continuación vamos a describir el proyecto que como grupo se ha implementado durante el ciclo, un Servidor de Correo.

El correo electrónico es considerado el servicio más utilizado de Internet. Por lo tanto, la serie de protocolos TCP/IP ofrece una gama de protocolos que permiten una fácil administración del enrollamiento del correo electrónico a través de la red.

Toda comunicación entre ordenadores debe regirse por un protocolo, y existen dos protocolos para el acceso desde PCs al correo:

- POP (Post Office Protocol)
- IMAP (Internet Message Access Protocol)

# OBJETIVOS:

Objetivo general:

**Mostrar el funcionamiento del Servidor de Correo y describir los paquetes y protocolos utilizados para su implementación**

Objetivos específicos:

**Describir los protocolos que participan en la configuración de un Servidor de Correo.**

**Realizar una demostración del funcionamiento del Servidor de Correos.**

**Exponer los requerimientos mínimos para la instalación de iRedMail**

# DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El Proyecto consiste en la implementación de un servidor de correos. Hicimos las investigaciones correspondientes sobre la estructura lógica del desarrollo, implementación y configuraciones necesarias de un servidor de correo en el Sistema Operativo Debian.

Para el desarrollo del proyecto, instalamos IReadMail, que permite configuraciones simples y menor tiempo.

## PROTOS COLOS PARA EL ENVIO DE EMAIL

El protocolo SMTP, es el que nos permitirá la transferencia simple de correos electrónicos.

IMAP, es el protocolo que nos permitirá obtener el mensaje electrónico a clientes locales.

POP, este protocolo de red de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor.

Al tener las configuraciones e instalaciones necesarias , procederemos a crear cuentas y contraseñas para los usuarios que podrán enviar y recibir correos.

# MARCO TEORICO

El correo electrónico es sin duda uno de los servicios mas usados de internet, sus ventajas:

Es inmediato.

Se recibe a los pocos minutos de haber sido enviado.

Es Cómodo.

Permite enviarlo desde casa (frente al correo tradicional).

El coste no varía en función de la ubicación física del destinatario, resultando realmente económico.

Es dinámico, ya que te permite la posibilidad de recibir tu correo aunque no estés en el lugar donde lo usas habitualmente.

# IRedMail

Es una plataforma robusta y completa para administrar sistemas de correo (mail), y que permite instalar y configurar todos los paquetes que se necesitan para hacer funcionar un Servidor de Correo, es decir, que soporte todo en uno:

Es un proyecto de código abierto (GPL v2)

Sus paquetes binarios son compatibles con las arquitecturas i386 y x86\_64

Funciona en sistemas no virtualizados y virtualizados como son MWare, VirtualBox, Xen y OpenVZ.

Funciona en RedHat/CentOs 5.5, Debian, FreeBSD openSUSE y Ubuntu.

El control sobre sus propios datos

# POSTFIX

Es un Agente de Transporte de Correo (MTA) de código abierto, o lo que es lo mismo, un programa informático para el enrutamiento y envío de correo electrónico.

Postfix fue creado como alternativa a Sendmail, buscando un servidor que fuera más rápido, fácil de administrar y seguro.





# PROTOSCOLOS DE ACCESO A CORREOS

## POP3 (Protocolo De Oficina De Correos Versión 3)

Como su nombre lo indica, es el protocolo que permite recoger el correo electrónico en un servidor remoto (**servidor POP**). Es necesario para las personas que no están permanentemente conectadas a Internet, ya que así pueden consultar sus correos electrónicos recibidos sin que ellos estén conectados

## IMAP (Protocolo de Acceso a Mensajes de Internet).

Es el protocolo de aplicación que permite el acceso a mensajes almacenados en un servidor de Internet. Mediante IMAP se puede tener acceso al correo electrónico desde cualquier equipo que tenga una conexión a internet.

# DEMOSTRACIÓN DEL SERVIDOR