



UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA

Facultad de ciencias del hombre y la naturaleza

Técnico en Desarrollo de Aplicaciones informáticas

Desarrollo de Aplicaciones Híbridas.

Ciclo I-2022

Catedrático:

Jorge Alberto Coto Zelaya.

Estudiante:

Flor Abigail Climaco Rivera

Carnet:cr01136922

**PERFIL DEL PROYECTO
GASTRONOMIA CUSCATLECA**

ÍNDICE
TABLA DE CONTENIDOS

INTRODUCCION_____	3
OBJETIVOS_____	4
JUSTIFICACION_____	5
DESCRIPCION DE LA EMPRESA_____	5
MISION Y VISION_____	6
DESCRIPCION DEL PROYECTO_____	7
HERRAMIENTAS A UTILIZAR_____	8,9
ALCANCES Y LIMITACIONES_____	10
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES_____	11
MANUEL DEL USUARIO_____	12,18

INTRODUCCIÓN

En el presente trabajo explicare sobre la creación de una aplicación que lleva el nombre de GASTRONOMIA CUSCATLECA, esta aplicación está basada en que las personas conozcan de los diferentes platos típicos de lugares más reconocidos de nuestro país esta aplicación se realizó para poder darla a conocer por medio de la playstore.

Este será el medio en donde se podrá encontrar y descargar para los usuarios que necesiten utilizarla, en si la aplicación está diseñada para localizar los lugares en donde se encuentren platos típicos reconocidos del municipio.

Esta aplicación cuenta al inicio con un usuario y una contraseña que podrá ayudar al usuario a poder ingresar de forma rápida y eficaz, luego se coloca en los lugares más reconocidos y le da las opciones que lugares podría visitar.

Gastronomía Cuscatleca es una aplicación diseñada exclusivamente para que las personas tomen la opción de conocer los diferentes municipios que están en la aplicación y a la vez también pueden disfrutar de los platos típicos de cada municipio.

OBJETIVOS

GENERAL

- Identificar las principales causas que podrían afectar para que los usuarios no puedan descargar esta aplicación.

ESPECÍFICOS

- Analizar las diferentes causas y consecuencias que podría tener esta aplicación en el momento de estar disponible en la playstore.
- Explicar con anterioridad en un pequeño apartado o a nuncio publicitario como los usuarios pueden descargar dicha aplicación.

JUSTIFICACIÓN

Durante la presente investigación la meta que se pretende es obtener una aplicación para poder conocer diferentes municipios de nuestro país, pero con la finalidad de poder disfrutar y saborear diferentes platos de comida y así también se conocen estos lugares,

Nuestro país posee muchos lugares bonitos y esta aplicación estará diseñada para conocer esos lugares, en si cada persona debe de entrar a la playstore y descargarla luego registrase y acceder a las demás plantillas de la aplicación para poder verificar dichos lugares. Esta aplicación no está creada para ninguna empresa, es nombre propio de mi persona que lo ha creado, con dificultades, pero se realizó, además cuenta con algunos lugares en donde cada uno de nosotros podemos reconocer de manera fácil dicha presentación.

DESCRIPCIÓN DE LA EMPRESA

Gastronomía Cuscatleca es una aplicación que se realizara con el fin de conocer diferentes lugares de nuestro país, su propietaria es mi persona, pero en ciertas ocasiones tomaremos como referencias a alcaldías, casa de cultura, para que puedan verificar o apoyar con algunas actividades que se realizaran , en el marco de apoyo para que puedan conocer más sobre esta aplicación, se puede también ayudar a los pequeños emprendedores de los diversos municipios para que puedan conocer de los diversos productos que ellos realizan en sí , no es muy difícil de acceder a la aplicación.

También en un futuro se puede ampliar más la aplicación para poder ofrecer a otros emprendedores de municipios más lejanos y así ellos tengan la opción de poder descargar la que yo estoy presentando y poder tener personas que la puedan recomendar

Misión

Posicionarnos como un establecimiento de alto prestigio y con excelente calidad en nuestros productos a nivel nacional y ser una de las mejores aplicaciones y reconocida por las personas que la han utilizado.

Visión

Somos una aplicación capacitada para recomendar a diferentes lugares con eficacia y con calidad responsable con los productos que promocionamos y los lugares bonitos que mostramos en la aplicación.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

En la realización del proyecto estaré utilizando Visual Studio Code y el framework Angular, para poder realizar la aplicación, en este caso se creó una aplicación con el nombre Gastronomía Cuscatleca, para mostrar dichos productos de algunos municipios de nuestro país, se encontrará disponible en la Play Store para poder descargarla en sí el objetivo principal de la aplicación es que los usuarios la conozcan y la puedan recomendar.

También esta aplicación servirá de mucho para aquellos pequeños productores que desean mostrar y dar a conocer los productos en sí es necesario que la conozcan y la muestren.

HERRAMIENTAS A UTILIZAR

Visual Studio Code

En el sistema se utilizará como editor de código ya que incluye gran variedad de herramientas es muy adaptable y contiene una terminal y un buscador muy potente y es personalizable, por lo que el usuario puede cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias.



Es gratuito y de código abierto.

LENGUAJES DE PROGRAMACION

CSS: Es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML y derivados.



HTML: Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de internet, sirve para indicar como va ordenado el contenido de una página web. Esto lo hace por medio de las marcas de hipertexto las cuales son etiquetas conocidas en inglés como Tags.



Angular: es un *framework opensource* desarrollado por Google para facilitar la creación y programación de aplicaciones web de una sola página, las webs SPA (*Single Page Application*).

Angular separa completamente el frontend y el backend en la aplicación, evita escribir código repetitivo y mantiene todo más ordenado gracias a su patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) asegurando los desarrollos con rapidez, a la vez que posibilita modificaciones y actualizaciones



Alcance

- ✚ La aplicación Gastronomía cuscatleca estará disponible para los usuarios poder ser descargable
- ✚ Es una aplicación muy fácil de utilizarla para las personas.
- ✚ Cuenta con productos originales del lugar para la elaboración de diferentes platos típicos de los municipios.

Limitación

- No cuento con los conocimientos bien fundamentados en el programa utilizado.
- La aplicación no cuenta con conocimiento por parte de los usuarios porque no se ha dado a conocer y es necesario que se muestren anuncios publicitarios.

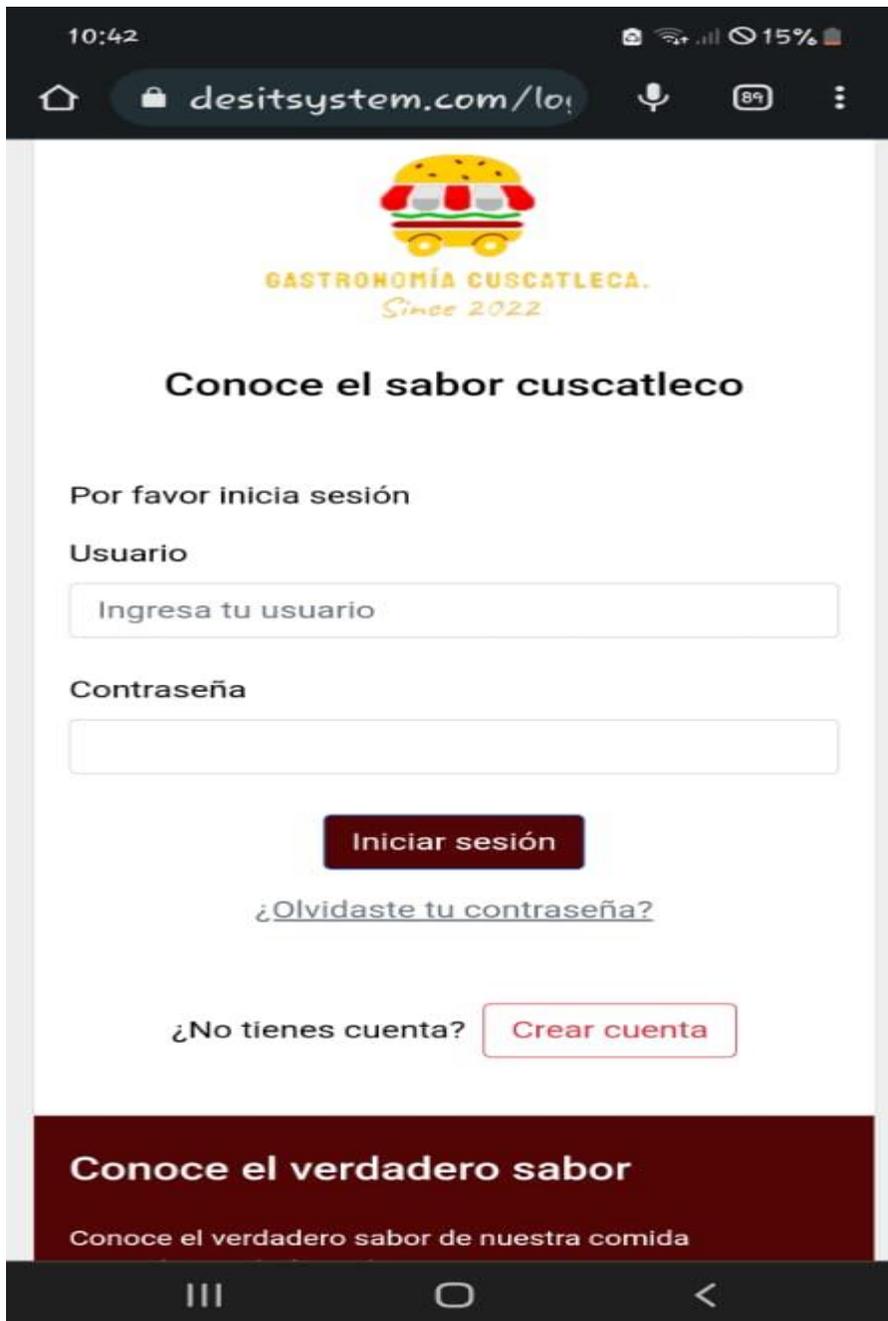
Cronograma de Actividades

Fecha	Persona Responsable	Nombre de la Actividad
19/03/2022	Abigail Clímaco	Recopilación de información
25/03/2022	Abigail Clímaco	Primer avance en la realización de la aplicación
10/04/2022	Abigail Clímaco	Primera muestra sobre la elaboración de la aplicación
20/04/2022	Abigail Clímaco	Segunda prueba
27/05/2022	Abigail Clímaco	Entrega de la aplicación

ANEXOS

MANUAL DE USUARIO GASTRONOMIA CUSCATLECA

La primera pantalla muestra como el usuario se debe de registrar para acceder a la información que contiene la aplicación.



The screenshot shows a mobile browser interface. At the top, the status bar displays the time 10:42, signal strength, Wi-Fi, and 15% battery. The browser address bar shows 'desitsystem.com/lo'. The main content area features the logo for 'GASTRONOMÍA CUSCATLECA. Since 2022', which includes a stylized burger icon. Below the logo is the heading 'Conoce el sabor cuscatleco'. The login section prompts the user to 'Por favor inicia sesión' and includes input fields for 'Usuario' (with the placeholder 'Ingresa tu usuario') and 'Contraseña'. A dark red button labeled 'Iniciar sesión' is positioned below the password field. A link for '¿Olvidaste tu contraseña?' is located below the button. At the bottom of the login section, there is a link '¿No tienes cuenta?' next to a light red button labeled 'Crear cuenta'. A dark red banner at the very bottom contains the text 'Conoce el verdadero sabor' and 'Conoce el verdadero sabor de nuestra comida'. The mobile navigation bar at the bottom shows the back, home, and recent apps icons.

En esta pantalla muestra los diferentes municipios que pueden visitar para disfrutar de los diferentes platos típicos.

10:42 15%



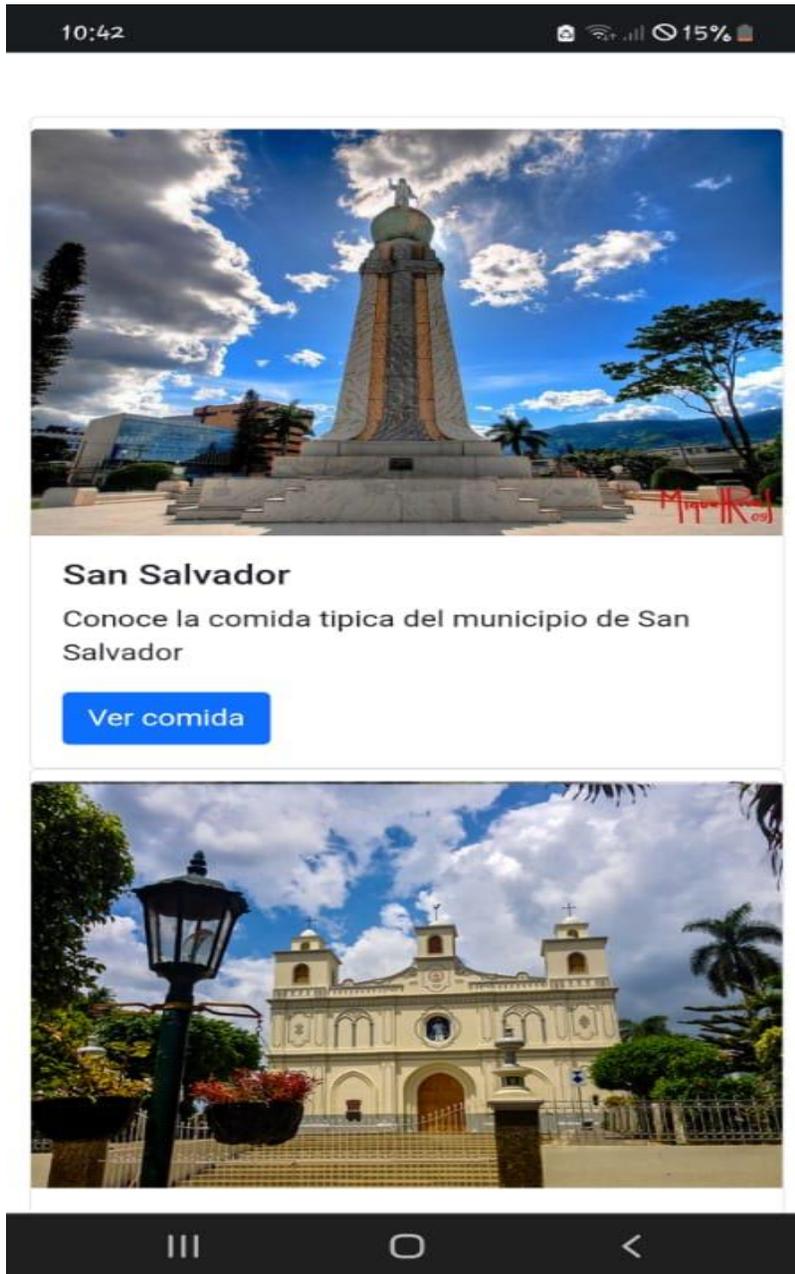
Soyapango
Conoce la comida típica del municipio de Soyapango

[Ver comida](#)



Los planes de renderos

Como se puede observar la siguiente pantalla podemos visualizar otros municipios que podemos visitar para disfrutar dichos platos típicos.



En esta pantalla muestra cada plato típico una breve descripción de cada comida que representa cada lugar. En si se explica como esta elaborado y algunos ingredientes que contiene.



Comida tipica de San Salvador



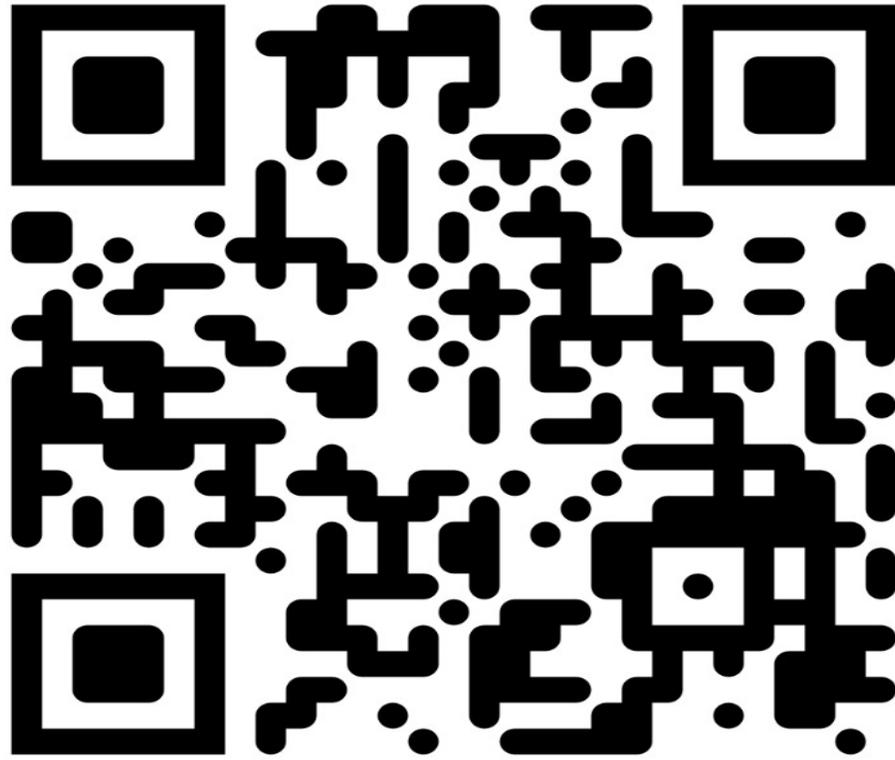
Pupusas

Las pupusas son el platillo más representativo de la cocina salvadoreña. Son como tortillas parecidas a las gorditas mexicanas pero más gruesas y elaboradas tanto con maíz o arroz, ingredientes con los que se prepara la masa.



En esta pantalla les agradece a los usuarios por realizar su reserva y por acceder a utilizar dicha aplicación ya que es una cordial despedida.





¡Escanéame!

