

**UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA**



CARRERA:

LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

CÁTEDRA:

PROGRAMACIÓN I

CATEDRÁTICO:

MANUEL ANTONIO MAZANA ESCOBAR

INTEGRANTES:

JIMMY ALEXANDER GARCIA RIVAS

DENNYS ERNESTO GARCIA RIVAS

DIANA ELIZABETH ROBLES RIVAS

PROYECTO:

CREACIÓN DE UN BLOG PARA LA TIENDA DE ALGOBONITO.SV DE SAN SALVADOR

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
OBJETIVO	4
DESARROLLO DEL CÓDIGO	5
ESQUEMA DE LA PAGINA WEB	8
CONCLUSIÓN.....	11
BIBLIOGRAFIA.....	12

INTRODUCCIÓN

El presente trabajo comprende el estudio del lenguaje de programación PHP y el desarrollo de un proyecto de una pagina web de una tienda online.

PHP, acrónimo recursivo en ingles de PHP personal Hypertext processor, es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico.

La pagina web estará utilizando también lo que es un lenguaje de marcas de hipertexto conocido como HTML que hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de paginas web, como textos, imágenes, vídeos, juegos entre otros. En el blog el usuario deberá registrarse mediante un login que sera elaborado en el lenguaje PHP, luego podrá ver los productos que le ofrece el sitio entre los cuales son: camisas, gorras, llaveros, etc.

En el desarrollo de un proyecto informático uno de los aspectos mas importantes es la elección del lenguaje mas apropiado para su implementación y las herramientas a utilizar. Existen múltiples herramientas informáticas y múltiples lenguajes de programación dependiendo del área de estudio. Una vez elegido el lenguaje, se ha de recabar información sobre las herramientas disponibles y realizar un estudio acerca del cual se adapta mejor a las necesidades del proyecto a realizar. Así pues, es necesario motivar la investigación en el desarrollo sistemático y ordenado de aplicaciones informáticas integradas en proyecto de investigación.

OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL.

Desarrollar una tienda online a partir de los conocimientos adquiridos en la clase de programación I, utilizando las herramientas PHP, MySQL, HTML, CSS, BOOSTRAP.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Desarrollar conocimientos sobre el funcionamiento del lenguaje PHP.
2. Diseñar un estilo para una tienda online en HTML.

DESARROLLO DEL CÓDIGO.

```
formulario.php (densultimo) - Brackets
Archivo Edición Buscar Ver Navegación Desarrollo Ayuda Emmet
Área de trabajo
4 ?>
5 <?php session_describ(7);
6 <html>
7 <!-- Esta es la primera parte de el carrito de compras en donde se
nos muestra un formulario el cual nos pide un nombre que este
guardado en la base de datos si no esta guardado en la base de
datos hacemos un click en "registrarse" el cual nos direcciona a
lo que es el formulario que nos guarda los datos en la base de
datos -->
8 <head>
9 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=utf-8" />
10 <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
11 <link rel="stylesheet" href="css/estilo.css">
12 </head>
13 <body>
14 <center>
15 <div class="container-fluid container formulario">
16 <h1>Bienvenido a la tienda en linea</h1>
17 <form action="login.php" method="post">
18 <h3>INGRESE SU NOMBRE</h3>
19 <input name="nombre" type="text">
20 <input class="btn btn-primary" name="ingresar"
type="Submit" value="ingresar">
21 </form>
22 <h4><a href="registro.php">registrarse</a></h4>
23 </div>
24 </center>
25 </body>
26 </html>
27
Linea 6, Columna 329 - 27 líneas
INS UTF-8 PHP Espacios: 4
```

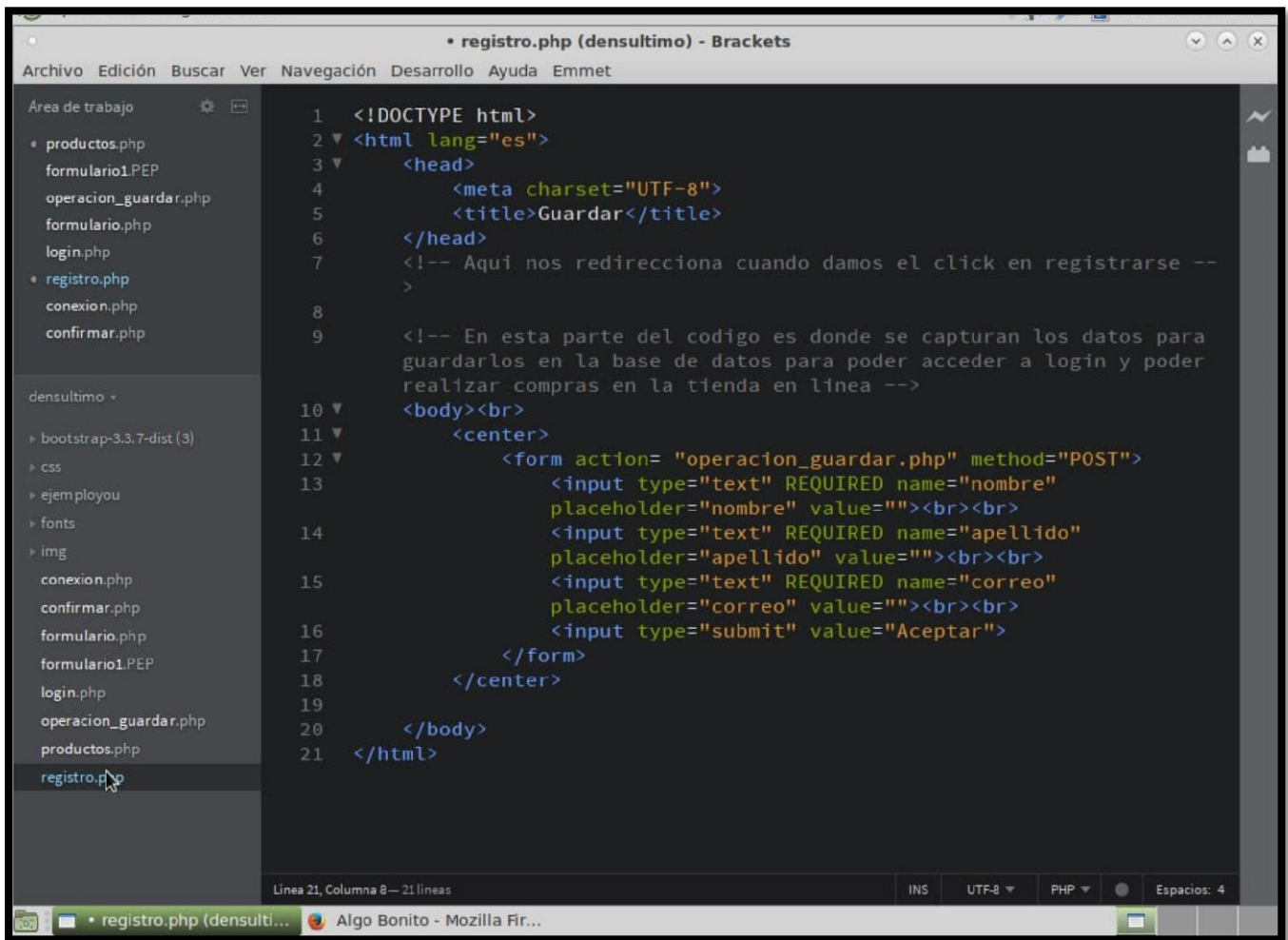
```
productos.php (densultimo) - Brackets
Archivo Edición Buscar Ver Navegación Desarrollo Ayuda Emmet
Área de trabajo
238 Personalizada" id="button3"
239 value="Añadir al carrito">
240 </div>
241 </div>
242 </div>
243 </form>
244 <form action="productos.php" method="get">
245 <h1>En el carrito de compras tiene los siguientes
productos</h1>
246 <input type="hidden" name="quitar">
247 <?php
248 if(!empty($_SESSION['pedido'])) { //Si hay productos
en el carrito
249 foreach($_SESSION['pedido'] as $prod =>
250 $unidades) {
251 echo "$unidades unidades del producto $prod";
252 echo "<input type='Submit' name='$prod'
value='Quitar'><br>"; } // En esta parte del
codigo, si en caso hay productos en el
carrito que desemos quitar, seleccionamos
Quitar y los productos se restaran de el
carrito de compras
253 ?>
254 </form>
255 <form action="confirmar.php" method="post">
256 <input type='Submit' name='Comprar' value="Confirmar
compra">
257 </form>
258 <?php
Linea 252, Columna 251 - 207 líneas
INS UTF-8 PHP Espacios: 4
```

```
conexion.php (densultimo) - Brackets
Archivo Edición Buscar Ver Navegación Desarrollo Ayuda Emmet
Área de trabajo
• productos.php
  formulario1.PEP
  operacion_guardar.php
  formulario.php
  login.php
• registro.php
• conexion.php
  confirmar.php
densultimo
  bootstrap-3.3.7-dist (3)
  css
  ejemployou
  fonts
  img
  conexion.php
  confirmar.php
  formulario.php
  formulario1.PEP
  login.php
  operacion_guardar.php
  productos.php
  registro.php
1 <?php
2
3 $conexion = new
  mysqli("localhost","programacion1","progra1","algotonito");
4
5 //Aquí hacemos la conexión a la base de datos de la cual vamos a
  extraer y guardar datos.
6
7 ?>
```

Línea 5, Columna 93 — 7 líneas

```
productos.php (densultimo) - Brackets
Archivo Edición Buscar Ver Navegación Desarrollo Ayuda Emmet
Área de trabajo
• productos.php
  formulario1.PEP
  operacion_guardar.php
  formulario.php
  login.php
• registro.php
  conexion.php
  confirmar.php
densultimo
  bootstrap-3.3.7-dist (3)
  css
  ejemployou
  fonts
  img
  conexion.php
  confirmar.php
  formulario.php
  formulario1.PEP
  login.php
  operacion_guardar.php
  productos.php
  registro.php
14 session_start(); //Inicio sesion
15 if(isset($_POST['nombre'])){
16 // $nombre = $_POST['nombre'];
17 //$_SESSION['usuario'] = $nombre; //Guardo el nombre del
  usuario en sesion
  session_register('pedido');
18 }
19
20 if(isset($_POST['agregar'])){ //Si se envió el primer
  formulario
21 $claves = array_keys($_POST);
22 $producto = $claves[1];
23 if(!is_array($_SESSION['pedido'])) //Si no es un array
  {
24 $_SESSION['pedido'] = array();
25 }
26
27 if(array_key_exists("$producto",$_SESSION['pedido'])){
28 $cantidad = $_SESSION['pedido'][$producto];
29 $_SESSION['pedido'][$producto] = ++$cantidad;
30 }
31 else {
32 $_SESSION['pedido'][$producto] = 1;
33 }
34 }
35 if(isset($_GET['quitar'])){ //Si se envió el segundo
  formulario
36 $claves = array_keys($_GET);
37 $producto = $claves[1];
38 unset($_SESSION['pedido'][$producto]); //Eliminar la
  posición del arreglo
39 }
40
41 ?>
```

Línea 27, Columna 38 — 267 líneas



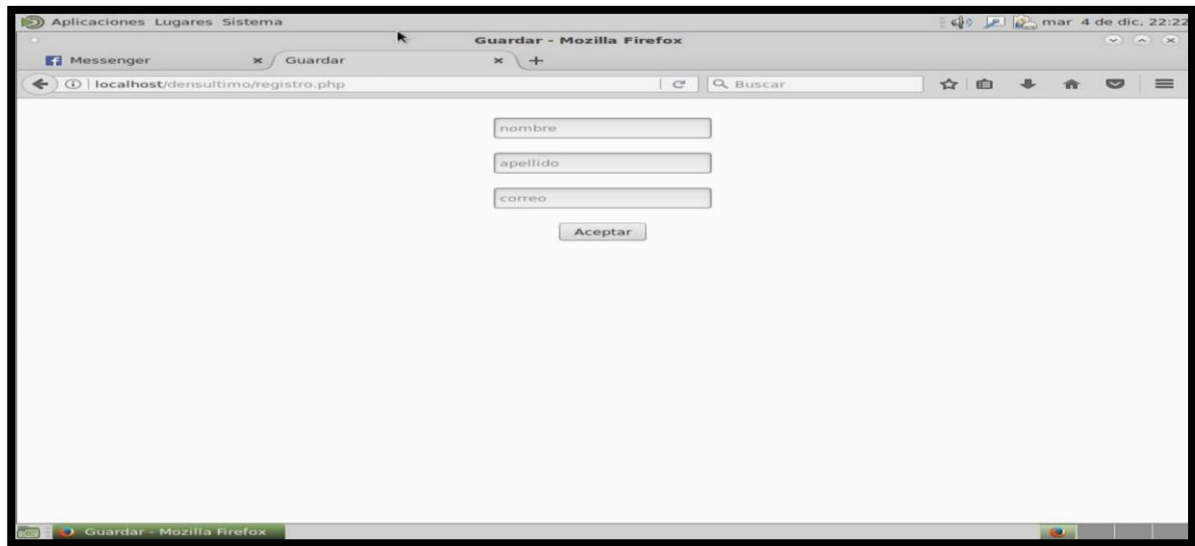
ESQUEMA DE LA PAGINA WEB DE LA TIENDA ONLINE

IMAGEN #1



En esta imagen el usuario deberá registrar su nombre para poder ingresar a la tienda y lograr ver sus productos.

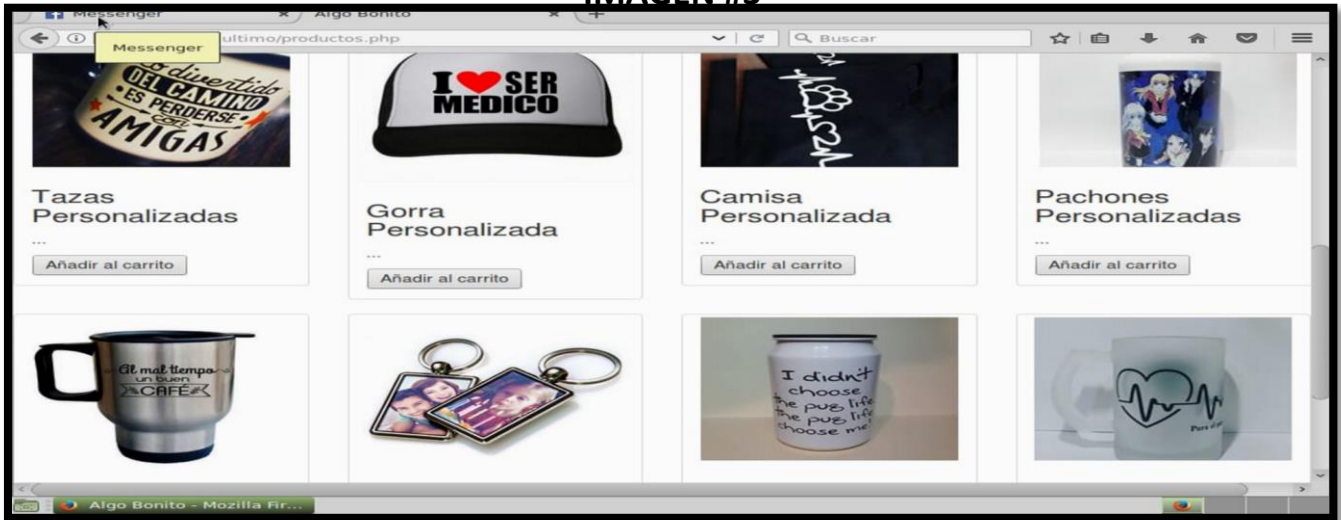
IMAGEN #2



En caso que no este registrado el nombre del usuario para poder ingresar, se le muestra lo que es la siguiente ventana la cual servirá para poderse registrar y acceder así a la pagina.

8

IMAGEN #3



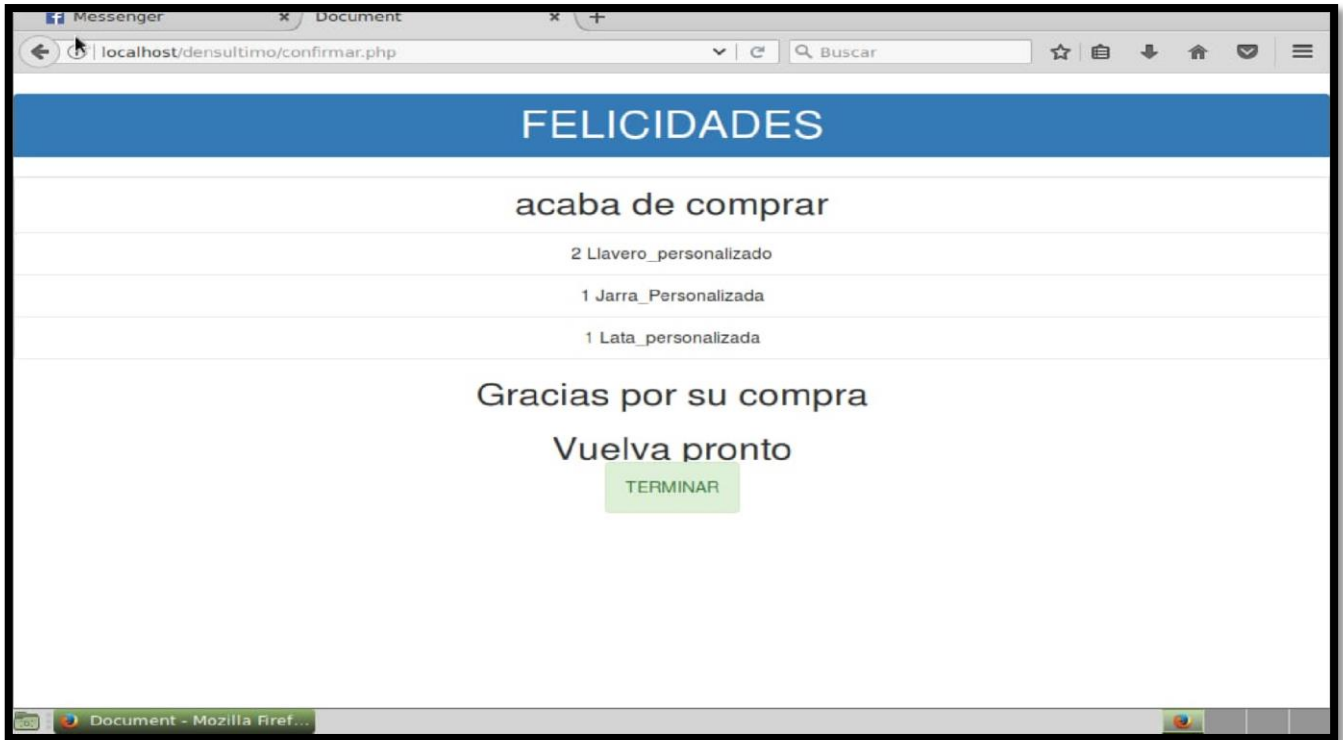
Luego de haberse registrado el usuario, se le mostrara lo que es esta ventana, la cual muestra lo que es los productos que ofrece la tienda.

IMAGEN #4



Acá en esta siguiente imagen se muestra lo que es el carrito de compras , lo que el usuario ha decidido adquirir, de igual manera se le agregado una opción de quitar el producto seleccionado por si ya no lo desea adquirir

IMAGEN #5



Luego de haber hecho todo lo de las imágenes anteriores, nos enviara a esta pantalla, la cual te confirma lo que has comprado en la tienda.

CONCLUSIÓN

podemos afirmar que es de suma importancia conocer sobre los diferentes lenguajes de programación, ya que en los momentos actuales vivimos en un mundo de cambios continuos y frecuentes, y el área de la informática no es la excepción, sino más bien es la que brinda todo el desarrollo actual a la sociedad.

El área de programación ha pasado a ser una parte de suma importancia en el campo de la informática, ya que en esta rama se engloba todo el desarrollo de aplicaciones que generan comodidad al ser humano.

El desarrollo de todo lenguaje de programación debe tener como punto central brindar las herramientas necesarias para que el usuario y el programador, logre dicho proyecto.

BIBLIOGRAFIA

En el siguiente enlace se encuentra el código del proyecto.

https://drive.google.com/folderview?id=1BIUoSJJ0JiK6INoojVi_k-FpYxBlyoQF