

**UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA.
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y
LA NATURALEZA.
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA
COMPUTACION.
CATEDRA ALGORITMO II.**



Docente: Lic. Pedro Antonio Trejo Noble

Tema desarrollado: programa de un inventario creado en python

Estudiantes: David Antonio Leiva de León

Gerardo Alejandro Rodríguez

Rubén Ernesto Mejía Cortez

Introduccion

En el presente proyecto planteamos un software para empresas que se dedican a las ventas tomando en cuenta todas las necesidades de cada una de ellas, sabiendo también que los usuarios buscan interfaz gráfica fácil de usar.

Nos basamos en las principales funciones como: guardar, modifica, borrar.

Dado que se manejan una gran cantidad de productos buscamos almacenar de manera más eficaz sin hacer que los procesos hagan ineficiente el software y el procesamiento del mismo una pequeña base de datos hace fácil de cumplir este propósito

Aplicamos librerías para desarrollar el entorno grafico de nuestro software para que el usuario tenga una buena experiencia en el software

Objetivos:

Objetivo General:

Crear un programa el cual consiste en almacenar, borrar y mostrar los productos de un inventario de una tienda.

Objetivo Específicos:

Detallar el procedimiento de dicho programa

Mostrar el programa ya funcionando

Antecedentes

El concepto de inventario hoy en día es un término cotidianamente utilizado, dentro de las empresas sin importar su tamaño o giro, pero desde cuándo se puede hablar de la aparición de este concepto y es que desde tiempos inmemorables pueblos de la antigüedad como los Egipcios solían almacenar grandes cantidades de alimentos para ser utilizados en épocas de sequía y escasez, de esta forma surge el dilema de llevar un registro, distribución y cuidado de los recursos, para hacer frente a la travesía de sobrevivir.

En América tendría sus antecedentes hacia el 2.500 A.C con el pueblo Inca ya que crearon una herramienta llamada Quipu se consideran vestigios de inventarios por su uso en registros, censos, contabilidad de cosechas, reservas de producción agrícola, cantidad de productos de la minería etc. .

Con el paso del tiempo y hacia la Segunda Guerra Mundial, con el surgimiento de grandes y complejas computadoras nacen los primeros sistemas para la planificación de inventario y material.

Para el final de los años 50, los sistemas de inventarios como medio de la planificación del requerimiento de material bélico y como gran parte de los adelantos y modernidades de hoy en día, se transformaron su uso en las guerras, para hallar cabida en los sectores productivos, en especial en los Estados Unidos de Norte América.

Con el adelanto tecnológico y diversificado surgieron sistemas para manejo de inventarios, incrementando el número de empresas que hacían uso de estas herramientas.

En nuestro país el surgimiento de empresa o ventas de artículos con fines lucrativos se remontan a la época prehispánica en donde se instalaban en espacios abiertos donde se comercializaban metales preciosos, especies, alimentos, ropa y mercancía para rituales religiosos.

En cuanto al sistema de almacenamiento del inventario, se colocaba la mercancía en montones o se guardaba en bodegas localizadas en la parte trasera de los comercios, de tal forma que los empleados y/o vendedores, tenían que desplazarse para entregar los pedidos solicitados por los clientes.

Justificación

El presente proyecto se enfocara en crear un programa en el lenguaje de programación python el cual consistirá en llevar un inventario de x almacén o tienda ya que en los almacenes se maneja mercancía día tras día y es muy cambiante la variedad de los productos.

Debido a esta gran necesidad de cambio, se desarrollara la automatización de las actividades que se realizan en los diferentes procesos del departamento de Servicio General como es el registro de entradas y salidas del inventario de almacén, requisiciones de compras y/o servicios, solicitud y entrega de bienes, materiales y suministros.

Al respecto hay que tener en cuenta que una de las razones que determina la importancia y justificación de desarrollar un sistema automatizado para este departamento, es la de registrar y controlar los procesos, para dar así una respuesta inmediata a los diferentes departamentos que soliciten información y/o recursos, en el momento en que lo requieran evitando pérdida de tiempo.

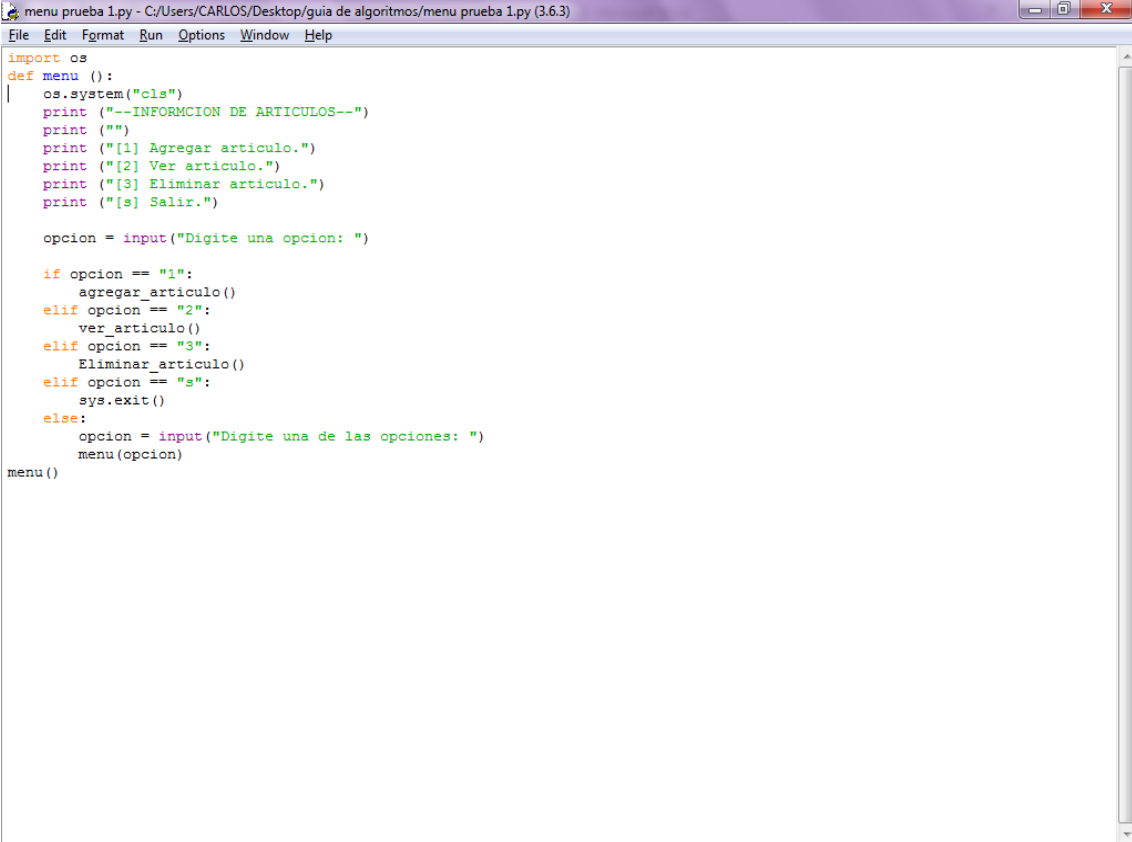
El sistema que se desea desarrollar es de suma importancia porque con él se busca la optimización de los procesos actuales permitiendo conocer en tiempo real la información administrativa del departamento como es, cada uno de los bienes que posee la empresa, en que departamentos están ubicados, cuales están en uso o han sido desincorporados, a su vez permitirá controlar el inventario del almacén, lo cual facilitara saber con qué recursos cuentan la empresa, que materiales se han entregado a los diferentes departamentos, con que material se dispone y que departamento tiene pedidos realizados y faltan por despachar, toda esta información es de suma importancia y la misma con la optimización de los procesos podrá ser suministrada de manera oportuna, confiable y veraz.

Planteamiento del problema

Con respecto a la necesidad vista en las tiendas pequeñas donde no se cuenta con grandes inventarios se tomó la decisión de crear el siguiente programa creado en python con las siguientes características.

- ✓ Utilizaremos una pequeña base de datos para la ejecución del programa
- ✓ Que podamos guardar los productos de nuestro inventario
- ✓ Que los productos almacenados sean visibles para los usuarios
- ✓ Que se pueda colocar su precio
- ✓ Por último que podamos borrar los productos si así lo deseamos

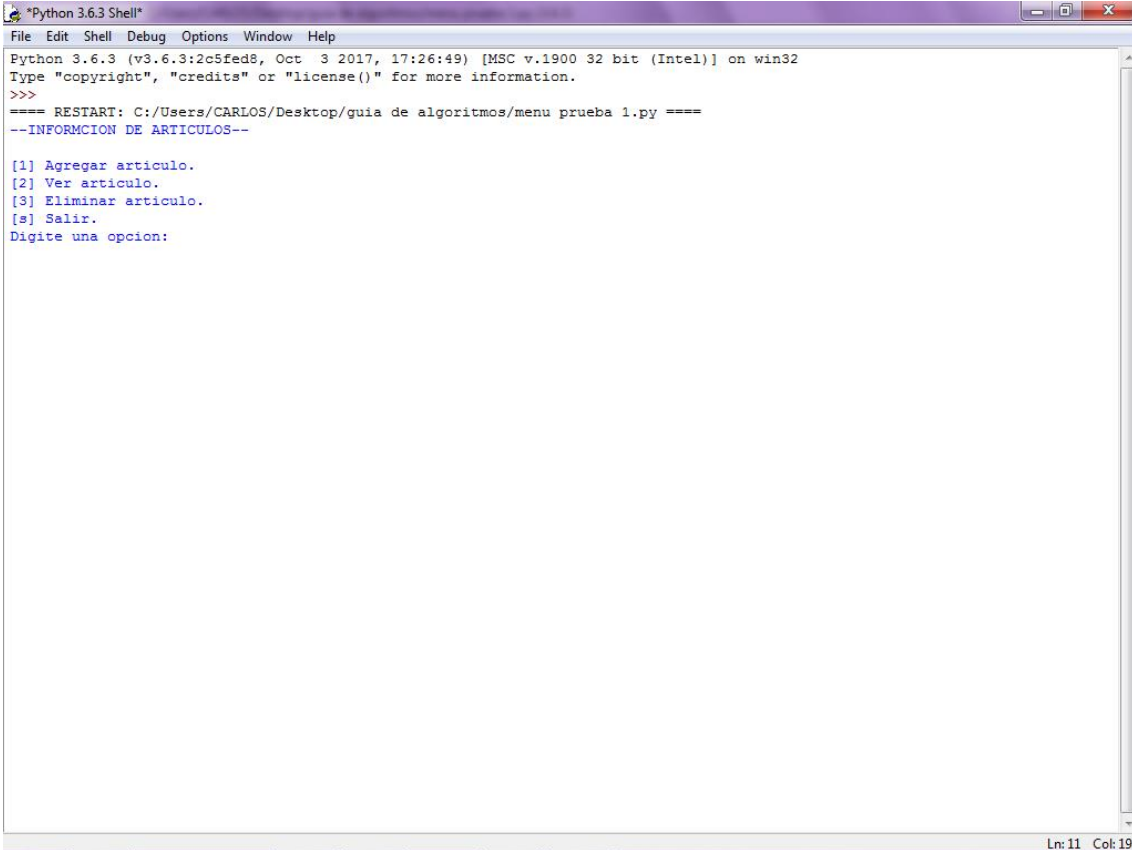
Para comenzar con la solución de nuestro programa vamos a hacer uso de diferentes librerías tales como **import OS** que los servirá para leer o escribir un archivo desde nuestro programa luego comenzaremos declarando la función def ya que es posibles que los bloques de códigos q hallamos creado los reutilicemos más adelante y vamos a continuar condicionando nuestro programa con los métodos if,else,elif, con el avance obtenido nuestro programa queda de la siguiente manera:



```
import os
def menu ():
|   os.system("cls")
|   print ("--INFORMCION DE ARTICULOS--")
|   print ("")
|   print ("[1] Agregar articulo.")
|   print ("[2] Ver articulo.")
|   print ("[3] Eliminar articulo.")
|   print ("[s] Salir.")
|
|   opcion = input("Digite una opcion: ")
|
|   if opcion == "1":
|       agregar_articulo()
|   elif opcion == "2":
|       ver_articulo()
|   elif opcion == "3":
|       Eliminar_articulo()
|   elif opcion == "s":
|       sys.exit()
|   else:
|       opcion = input("Digite una de las opciones: ")
|       menu(opcion)
menu()
```

Ln:3 Col:0

Lo mencionado anteriormente es el avance que hemos alcanzado en el proyecto de momento solo podemos ver el menú de nuestro sistema.



```
Python 3.6.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.6.3 (v3.6.3:2c5fed8, Oct 3 2017, 17:26:49) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
==== RESTART: C:/Users/CARLOS/Desktop/guia de algoritmos/menu prueba 1.py ====
--INFORMACION DE ARTICULOS--
[1] Agregar articulo.
[2] Ver articulo.
[3] Eliminar articulo.
[s] Salir.
Digite una opcion:
```

Ln: 11 Col: 19

Conclusión

Podemos asimilar del proyecto un gran avance ya que la complejidad del mismo no es mucha pero para dejar una aplicación presentable no solo en la funcionalidad de cada uno de sus módulos todavía faltan algunos ajustes

como por ejemplo logos y colores.

El proyecto será una experiencia para el usuario en su entorno grafico

y para nosotros los desarrolladores ya que es nuevo para nosotros el uso de la librería Tkinter para entorno grafico la cual ha resultado complejo por la diversidad de sus módulos.

Bibliografía

<https://docs.python.org/3/library/tk.html>

<https://docs.python.org/2/library/os.html>

[https://www.lawebdelprogramador.com/cursos/Python/7494-
-Manual-de-Tkinter-para-Python.html](https://www.lawebdelprogramador.com/cursos/Python/7494-
-Manual-de-Tkinter-para-Python.html)

[http://comunicacionmaquina.blogspot.com/2015/07/como-
crear-una-base-de-datos-sqlite3.html](http://comunicacionmaquina.blogspot.com/2015/07/como-
crear-una-base-de-datos-sqlite3.html)

Anexos

modelo de interfaz

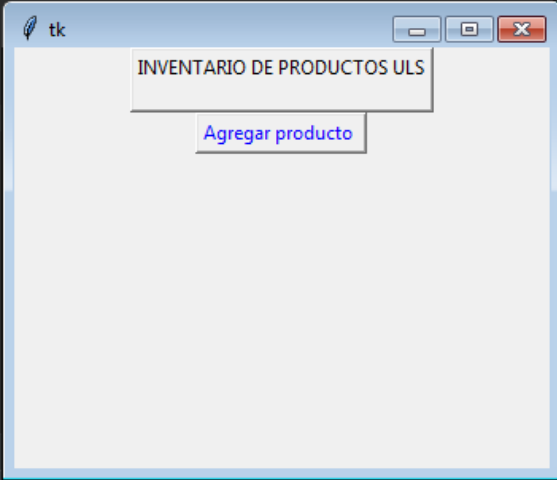
```
import tkinter as tk

class Application(tk.Frame):
    def __init__(self, master=None):
        super().__init__(master)
        self.pack()
        self.create_widgets()

    def create_widgets(self):
        self.hi_there = tk.Button(self)
        self.hi_there["text"] = "INVENTARIO DE PRODUCTOS ULS\n "
        self.hi_there.pack(side="top")

        self.quit = tk.Button(self, text="Agregar producto ", fg="blue",
                               command=root.destroy)
        self.quit.pack(side="bottom")

root = tk.Tk()
app = Application(master=root)
app.mainloop()
```

A screenshot of a Tkinter application window. The window has a title bar with the text 'tk' and standard window control buttons (minimize, maximize, close). The main content area of the window is white and contains a text label at the top with the text 'INVENTARIO DE PRODUCTOS ULS' and a blue button below it with the text 'Agregar producto'.