

Universidad Luterana Salvadoreña



Facultad de la Ciencia del Hombre y la Naturaleza
Licenciatura en ciencias de la computación

Materia: Algoritmo II

Tema: Creación de CRUD

Docente: Lic. Erick Mejía

Integrantes:

Franklin Antonio Cortez Quiñonez

Mónica María López Henríquez

Emilia Nohemy Muñoz Perdomo

Nathaly Georgina Santos García

José Antonio López Rodríguez

María Estela Jorge Martínez

Ronald Geovani Jorge Ortiz

Ciclo: 01-2019

Índice:

INTRODUCCION:	3
OBJETIVOS:	4
JUSTIFICACION:	4
CUERPO DE TRABAJO:	5
CAPTURAS:	8
CONCLUSIÓN:	11

INTRODUCCION:

En el presente trabajo daremos a conocer nuestro avance de la creación de nuestro CRUD en php y Sobre que es un CRUD. En informática CRUD es el acrónimo de “crear, leer, actualizar y borrar” que se usa para referirse a las funciones básicas en base de datos o la capa de persistencia en un software: También se llega a usar el acrónimo ABCDEF (agregar, buscar, cambiar, desplegar, eliminar, fichar) De un registro.

CRUD se usa también aveces para describir convenciones de interfaz de usuarios que facilita la vista, búsqueda, información a menudo se usa en programación de formularios.

Cualquier portal web utiliza algún sistema de base de datos para almacenar la información que luego mostrará en sus páginas. Para ello es necesario ejecutar una serie de acciones básicas para su buen funcionamiento, que quedan referenciadas bajo el acrónimo de CRUD: Create, Read, Update y Delete.

Para la creación de nuestro CRUD utilizaremos “Sublime text” Y “PHP” que nos permitirá realizar consultas a la base de datos que soporta variedad de motores diferentes como MySQL.

Consiste en una base de datos llamada “Hospital” Y una tabla “Paciente” Con sus respectivos campos, Donde se almacenará los datos de los pacientes Y será representada de forma de una interfaz gráfica.

OBJETIVOS:

Objetivo General.

Saber cómo se crea un CRUD con el propósito de adquirir un nuevo conocimiento base en el área de programación.

Objetivo específica.

- Identificar las herramientas de software libre utilizadas para la creación del CRUD.
- Identificar el área laborar en el que se pueda utilizar un CRUD.

JUSTIFICACION:

Es muy importante el entendimiento de como programar en el área computacional debido a esto hemos decidió comenzar desde lo más básico y para ello concluimos empezar con un CRUD que es una aplicación que realiza actividades básicas como crear, leer, actualizar y borrar. Conocer cómo funciona al realizarlo resulta de especial interés para entrar en el mundo de la programación familiarizándonos con un lenguaje de programación, Php. Para poder realizar este proyecto que permita registrar pacientes de un Hospital. El proyecto surge de la necesidad de conocer cómo interactúan diferentes softwares para crear uno en el que se adecuen nuestras necesidades estudiantiles.

El software busca proporcionar de manera clara, estética y entendible las actividades básicas de un programa siendo útil para mostrar a la población estudiantil de una manera más gráfica. Por otra parte, el proyecto contribuye a ampliar conocimientos en el manejo de diferentes programas de desarrolladores como Xampp, una interfaz gráfica de MySQL PhpMyAdmin, Bootstrap una biblioteca multiplataforma para diseño de sitios y aplicaciones web entre otros.

CUERPO DE TRABAJO:

REGISTRO DE PACIENTES PARA UN HOSPITAL

Nuestro proyecto consta en un registro de pacientes ingresados a un hospital en el cual se creó una base de datos llamada "Hospital" Y una tabla "Paciente" Con sus respectivos campos, Donde se almacenará los datos de los pacientes Y será representada de forma de una interfaz gráfica.



PROGRAMAS QUE SE UTILIZARON:

XAMPP es un servidor independiente de plataforma de código libre. Te permite instalar de forma sencilla Apache en tu propio ordenador, sin importar tu sistema operativo (Linux, Windows, MAC o Solaris). Y lo mejor de todo es que su uso es gratuito.

XAMPP incluye además servidores de bases de datos como MySQL y SQLite con sus respectivos gestores phpMyAdmin y phpSQLiteAdmin.

VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE XAMPP.

Ventajas

- Una de las ventajas es que es muy práctica ya que nos permite instalar el entorno MySQL, Apache y PHP, suficiente para empezar proyectos web o revisar alguna aplicación localmente. Además, trae otros servicios como servidor de correos y servidor FTP.
- La mayor ventaja de Xampp es que es muy fácil de instalar y las configuraciones son mínimas o inexistentes, lo cual nos ahorra bastante tiempo.

Desventajas

- No soporta MySQL desde la consola. Xampp trae PhpMyAdmin para administrar las bases de datos de MySQL, sin embargo, para tareas más específicas es mejor utilizar la consola (línea de comandos) y Xampp no la soporta.
- No se pueden actualizar individualmente las versiones de los programas que instala. Xampp trae las últimas versiones de las aplicaciones que instala, sin embargo, cuando pasa el tiempo y salen nuevas versiones de las mismas, no queda otra salida que re-instalar todo Xampp.

Brackets:



Es un editor de código que soporta distintos lenguajes, cuenta con temas para poner de color la letra según la estructura del código. Tiene una interfaz muy sencilla y moderna, permite a través de Google Chrome revisar los cambios en nuestro código sin necesidad de siquiera tener que guardar el texto. Tiene la posibilidad de agregar extensiones a la aplicación para así añadir más características y tener un editor más completo. Cuenta con muchas características que la vuelven muy completa para ser gratuita.

Característica:

Una de sus características más interesantes es el modo de vista previa dinámica en la que podemos abrir nuestro proyecto en el navegador y ver en tiempo real las modificaciones que hacemos en el código fuente. Además, sus funcionalidades son enormemente ampliables al permitir el uso de extensiones de terceros. Una de ellas, la llamado Extract for Brackets, ya viene integrada, y permite exportar los datos de formato de un archivo [PSD](#) de Photoshop, aunque para ello es necesario registrarse con una cuenta de Adobe.

- Editor de código [HTML](#), [CSS](#) y [JavaScript](#).
- Función Quick Edition que permite la edición de estilos sobre el mismo elemento.
- Live Free Preview que refresca el navegador para ver el resultado del código en tiempo real.
- Programado utilizando [HTML](#), [CSS](#) y [JavaScript](#).
- Posibilidad de extender y personalizar el editor, así como contribuir al proyecto.
- Gestor de extensiones.
- Interfaz muy limpia y minimalista.

Extensiones populares para brackets:

- **Emmet**: [HTML](#) de alta velocidad y el flujo de trabajo de [CSS](#).
- Beautif: Formato de archivos de [JavaScript](#), [HTML](#) y [CSS](#).
- File Icons: Presentar iconos en el árbol de archivos.
- **Indent Guides**: Mostrar guías de sangría en el editor de código.
- Git: La integración de Git para Brackets.
- Autoprefixer: Analizar [CSS](#) y añadir prefijos de proveedores de forma automática.
- W3C Validation: Validador [W3C](#) sencillo

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

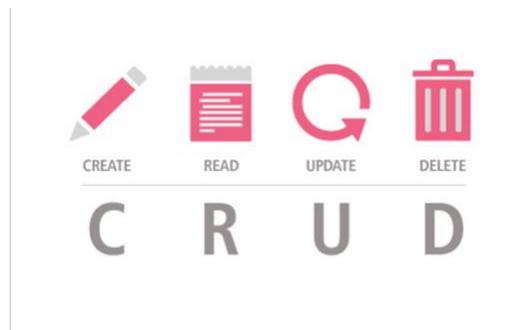
Creamos un CRUD que básicamente está estrechamente vinculado a la gestión de datos digitales. CRUD hace referencia a un acrónimo en el que se reúnen las primeras letras de las cuatro operaciones fundamentales de aplicaciones persistentes en sistemas de bases de datos:

- Create (Crear registros)
- Read (Leer registros)
- Update (Actualizar registros)
- Delete (Borrar registros)

En pocas palabras, CRUD resume las funciones requeridas por un usuario para crear y gestionar datos. Varios procesos de gestión de datos están basados en CRUD, en los que dichas operaciones están específicamente adaptadas a los requisitos del sistema y de usuario.

Nuestro CRUD fue creado con php y brackets para almacenar los datos de los pacientes de un hospital:

Contiene una pantalla principal con un título e imágenes que representa al tema que es “Hospital” Y en la parte de abajo una breve descripción de cada uno que pertenece al team y dos botones que nos dirige al formulario donde “ingresamos los datos” dentro de ese formulario tenes sus campos con dos 3 botones que son “insertar”, “borrar” y “editar” lo cual al presionar nos envía al “formulario editar”



CAPTURAS:

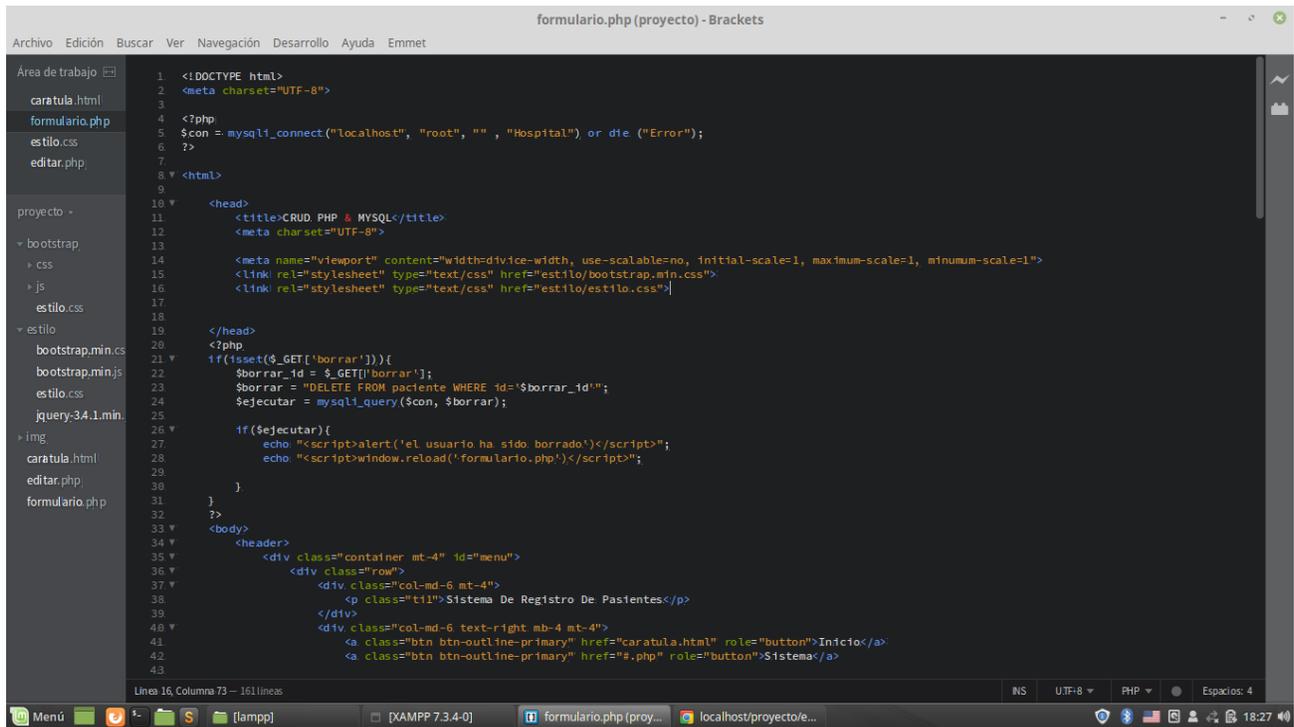
Se presenta la primera captura de código que identifica lo que es la página principal de nuestro CRUD en la web.

```
caratula.html (proyecto) - Brackets
Archivo Edición Buscar Ver Navegación Desarrollo Ayuda Emmet
Area de trabajo
caratula.html
formulario.php
estilo.css
editar.php
proyecto
bootstrap
css
js
estilo.css
estilo
bootstrap.min.css
bootstrap.min.js
estilo.css
jquery.3.4.1.min.js
img
caratula.html
editar.php
formulario.php
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Sistema de Reistro</title>
5 <meta charset="utf-8">
6 <meta name="viewport" content="width=device-width, use-scalable=no, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1">
7 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo/bootstrap.min.css">
8 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo/estilo.css">
9 </head>
10 <body>
11 <header>
12 <div class="container mt-4" id="menu">
13 <div class="row menu">
14 <br>
15 <div class="col-md-6 mt-3">
16 <p class="t1">Sistema De Registro De Pacientes</p>
17 </div>
18 <div class="col-md-6 text-right"><br>
19 <a class="btn btn-outline-primary" href="#" role="button">Inicio</a>
20 <a class="btn btn-outline-primary" href="formulario.php" role="button">Registrar</a>
21 </div>
22 </div>
23 </div>
24 </header>
25 </div>
26 <main>
27 <section class="container mt-4" id="baner">
28 
29 <div class="container" id="texto">
30 <p></p>
31 </div>
32 </section>
33 <hr class="mt-5">
34 <section class="container mt-5">
35 <div class="row">
36 <div class="col-md-6">
37 
38 </div>
39 <div class="col-md-6 text-justify">
40 <h3>DESCRIPCION DEL SISTEMA</h3>
41 <p><h4>Creamos un CRUD que básicamente está estrechamente vinculado a la gestión de datos digitales. CRUD hace referencia a un acrónimo en el que se reúnen las primeras letras de las cuatro operaciones fundamentales de aplicaciones persistentes en sistemas de bases de datos: <br>
```

A continuación, se presenta como se ve la página principal en la web.



Se presenta lo que es el código para representar el sistema de registros en la web.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <meta charset="UTF-8">
3
4 <?php
5 $con = mysqli_connect("localhost", "root", "", "Hospital") or die ("Error");
6 ?>
7
8 <html>
9
10 <head>
11 <title>CRUD PHP & MYSQL</title>
12 <meta charset="UTF-8">
13
14 <meta name="viewport" content="width=device-width, use-scalable=no, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1">
15 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo/bootstrap.min.css">
16 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo/estilo.css">
17
18
19 </head>
20 <?php
21 if(isset($_GET['borrar'])){
22     $borrar_id = $_GET['borrar'];
23     $borrar = "DELETE FROM paciente WHERE id='$borrar_id'";
24     $ejecutar = mysqli_query($con, $borrar);
25
26     if($ejecutar){
27         echo "<script>alert('el usuario ha sido borrado')</script>";
28         echo "<script>window.reload('formulario.php')</script>";
29     }
30 }
31 ?>
32
33 <body>
34 <header>
35 <div class="container mt-4" id="menu">
36 <div class="row">
37 <div class="col-md-6 mt-4">
38 <p class="t11">Sistema De Registro De Pasientes</p>
39 </div>
40 <div class="col-md-6 text-right mb-4 mt-4">
41 <a class="btn btn-outline-primary" href="caratula.html" role="button">Inicio</a>
42 <a class="btn btn-outline-primary" href="#" role="button">Sistema</a>
43
```

A continuación, se presenta la como se muestra el código en la web.



Se presenta las capturas de código con el cual se muestra para editar el registro de cualquier usuario.

```
editar.php (proyecto) - Brackets
Archivo Edición Buscar Ver Navegación Desarrollo Ayuda Emmet
Área de trabajo
caratula.html
formulario.php
estilo.css
editar.php
proyecto
bootstrap
css
js
estilo.css
bootstrap.min.css
bootstrap.min.js
estilo.css
jquery-3.4.1.min.js
img
caratula.html
editar.php
formulario.php
1 <html>
2
3 <head>
4
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, use-scalable=no, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1">
6 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo/bootstrap.min.css">
7 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo/estilo.css">
8
9 </head>
10
11 <body>
12 <?php
13 $con = mysqli_connect("localhost", "root", "", "Hospital"); or die ("Error");
14 ?>
15 <?php
16
17 if(isset($_GET['editar'])){
18     $editar_id = $_GET['editar'];
19
20     $consulta = "SELECT * FROM paciente WHERE id=$editar_id";
21     $ejecutar = mysqli_query($con, $consulta);
22
23     $fila = mysqli_fetch_array($ejecutar);
24
25
26     $Nombre = $fila['Nombre'];
27     $Apellido = $fila['Apellido'];
28     $Direccion = $fila['Direccion'];
29     $Dui = $fila['Dui'];
30     $Telefono = $fila['Telefono'];
31
32 }
33
34 ?>
35 <br />
36 <div class="container" id="fondo">
37 <h2 class="text-center">formulario actualizar</h2><br>
38 <form method="POST" action="" class="">
39 <div class="form-group row">
40 <label for="inputPassword" class="col-sm-2 col-form-label">Nombre</label>
41 <div class="col-sm-10">
42 <input type="text" class="form-control" name="Nombre" value="<?php echo $Nombre; ?>">
43 </div>
```

A continuación, se presenta como se muestra la edición en la web.

localhost/proyecto/editar.php?editar=30

formulario actualizar

Nombre	<input type="text" value="Erick"/>
Apellido	<input type="text" value="aguilar"/>
Direccion	<input type="text" value="caracas"/>
Dui	<input type="text" value="239494"/>
Telefono	<input type="text" value="77585690"/>

ACTUALIZAR DATOS

CONCLUSIÓN:

Poco a poco el estudiante se va introduciendo más en el desarrollo de la carrera Licenciatura en ciencias de la computación.

El soporte de aplicaciones o librerías según para los estudiantes tiene una mejor opción debido a sus desarrollos tiene mayor factibilidad a la hora de diseñar y programar de nuevos modelos de softwares para cada necesidad que se presenta en nuestra actualidad.

En el desarrollo del programa del CRUP PHP existe ciertas condiciones debido a la Universidad Luterana que se trabaja con un 98% con Software libre debido al software libre se tiene mayores oportunidades que los estudiantes puedan desarrollarse aplicando las herramientas y se documentándose en las TIC, las herramientas que utilizaron fueron XAMMP de MySQL para el diseño de la base de datos y en el desarrollo login se utilizó, HTML, librerías como bootstrap para el diseño de HTML, estilo, estas herramientas fueron muy útiles para el desarrollo del conocimiento de la carrera Ciencias de la Computación por eso el estudiante conoce sobre lo que trabajará toda su trayectoria durante esté en la Universidad y después aplicando todo su mérito en la carrera Ciencias de la Computación.