



Universidad Luterana Salvadoreña
Facultad de Ciencias del Hombre y la Naturaleza



Materia:

Gestión de Proyectos de Desarrollo de Software

Tema:

Sistema de inventario

Catedrático:

MSci. William Alexander Flores Cardona

Integrantes:

Jonathan Eduardo Meléndez Rivera

Abraham Enrique Cruz González

Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa

Erick Abraham Masferrer Flores

Ricardo Beltrán

Fecha de Entrega

5 de junio del 2020

Contenido

Introducción:	3
Objetivo:	4
Descripción	4
Tipos de Roles	5
Conclusión	23
Recomendaciones	23
Bibliografía	24
Anexos	24

Introducción:

Los inventarios actúan como reguladores entre los ritmos de salida y entrada de un negocio. En los negocios existe una realidad que fue conocida por muchos, pero desafortunadamente racionalizada e implementada por pocos “quien compra bien, vende produce bien” ya que, es fundamental entender la importancia de conocer la existencia que tenemos en nuestros almacenes, entrada, salida del producto, de esto depende la oportunidad de llegar a nuestros clientes de forma inteligente y con lo que ellos requieren.

Cabe decir, que la entrada salida y transferencia de mercancías permitirá; dar entrada a producto de inventario dar salida y trasladar productos de un centro de costo a otro. También, nos permitirá registrar en el sistema todo aquel producto que llegue al centro de costo.

Objetivo:

Desarrollar un sistema de inventario, con sus respectivos requerimientos para el desarrollo de ellos.

Descripción

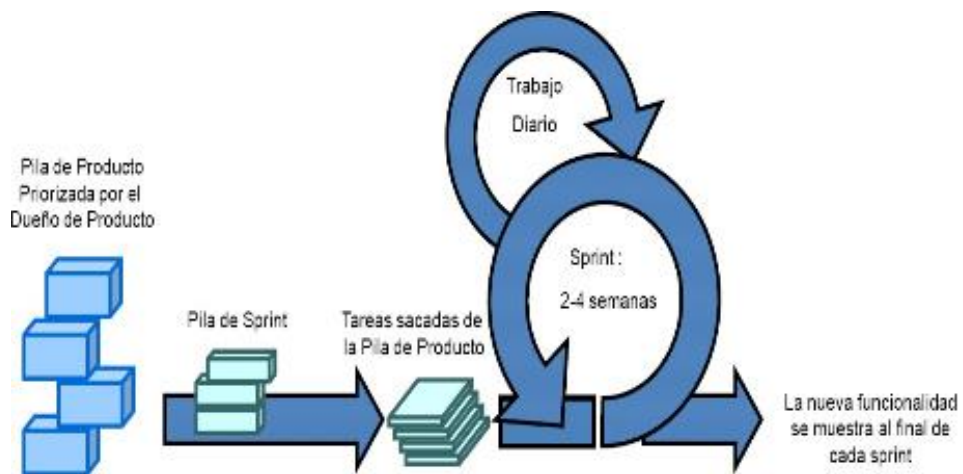
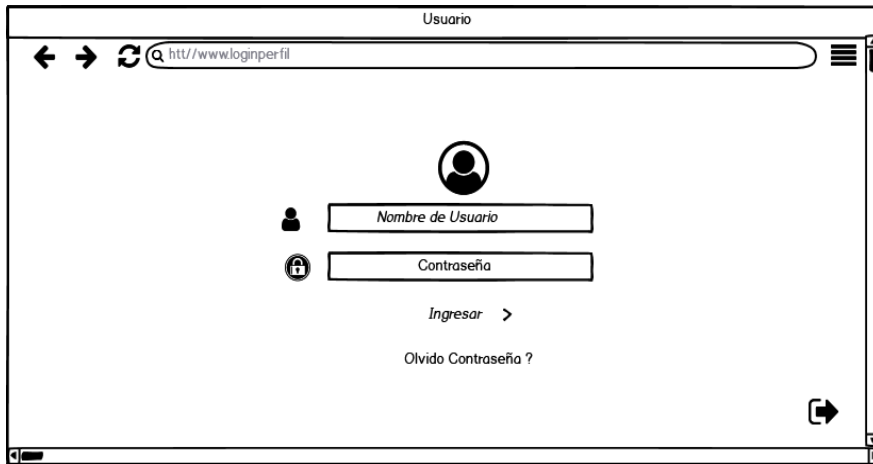
En el presente proyecto se dará a conocer el ciclo de vida utilizando la metodología ágil scrum del sistema de inventarios:

- 1-Pila de producto
- 2-Priorizada por el dueño de producto
- 3-Pila de sprint
- 4-Tareas sacadas de la pila de producto
- 5-Sprint en 2-4 semanas
- 6-Trabajo diario
- 7-La nueva funcionalidad se muestra al final de cada sprint

Tipos de Roles

ROLES	NOMBRES
Scrum Máster	Abraham Flores
Product Owner	Jonathan Meléndez
Scrum Team	Ricardo Beltrán Jeovanny Palacios Abraham González

Sprint #1: Login				
Ítem	Actividad	Prioridad	Responsable	Fecha de entrega
A	Registro de Usuario	50	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana
B	Programar Login	50	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Programar función de Login	100	Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa	En una semana
D	Diseñar prototipos y programar	50	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
	Realizar Pruebas	50	Ricardo Beltrán	En una semana



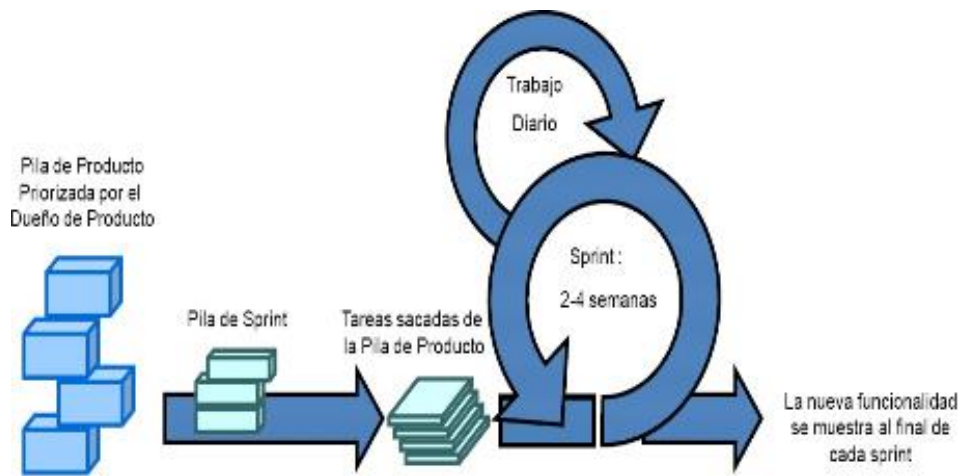
Sprint #2: Panel de Control

Ítem	Actividad	Prioridad	Responsable	Fecha de entrega
A	Diseñar el panel de control del sistema inventario.	100%	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana
B	Verificar función de panel de control.	50%	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Diseñar panel de control	50%	Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa	En una semana
D	Realizar pruebas	100%	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
			Ricardo Beltrán	En una semana

Objetivo: Facilitar el acceso directo en las diferentes opciones del sistema o software.

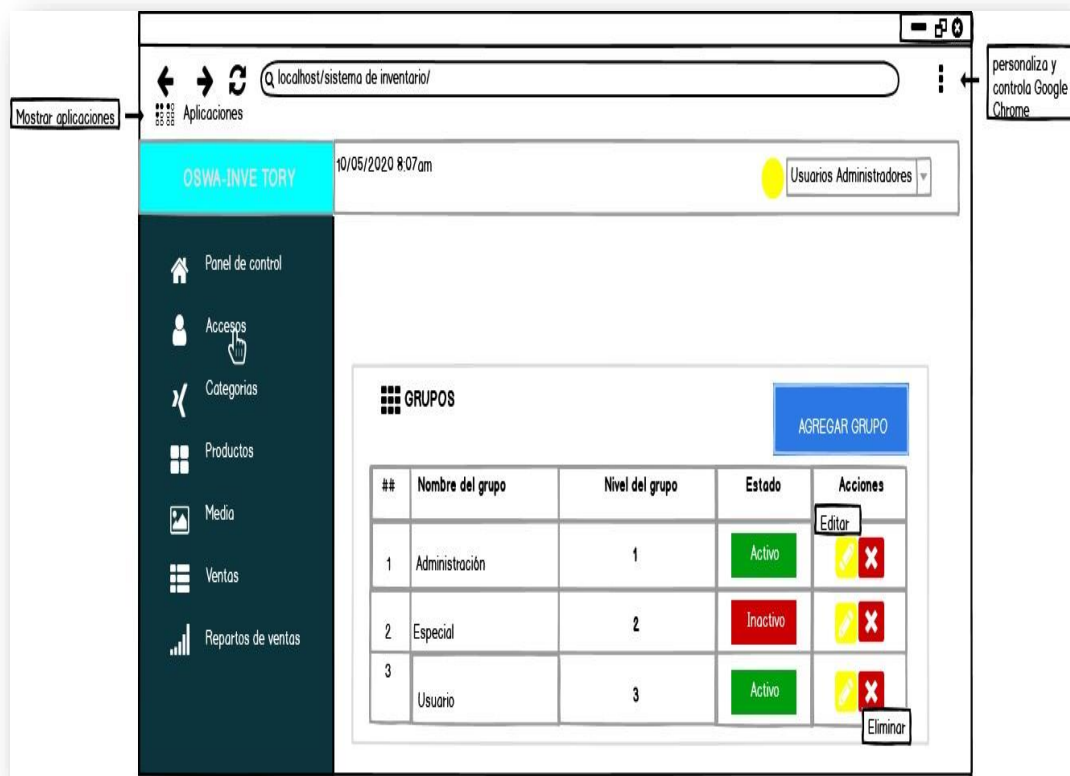
The screenshot shows a web browser window displaying the 'OSWA - INVENTORY' admin interface. The browser address bar shows 'https://http://localhost/sistema de inventario/admin.php'. The page header includes the title 'OSWA - INVENTORY', the date and time '28/04/2020 10:43 p.m.', and a user profile 'Admin Users'. A blue sidebar on the left contains navigation links: 'Panel de Control', 'Accesos', 'Categorías', 'Productos', 'Media', 'Ventas', and 'Reportes de Ventas'. The main content area features four summary cards: 'Usuarios' (3), 'Categorías' (1), 'Productos' (1), and 'Ventas' (0). Below these are three data tables: 'Productos mas vendidos' with columns for 'Titulo', 'Total vendido', and 'Cantidad total'; 'Ultimas ventas' with columns for '#', 'Producto', 'Fecha', and 'Venta total'; and 'Productos Recientemente Añadidos' with a 'Filtro de escape' set to '\$10' and a 'Respuestas' button.

En este diseño se muestra como se ira distribuyendo el panel de control de cada uno de sus módulos,

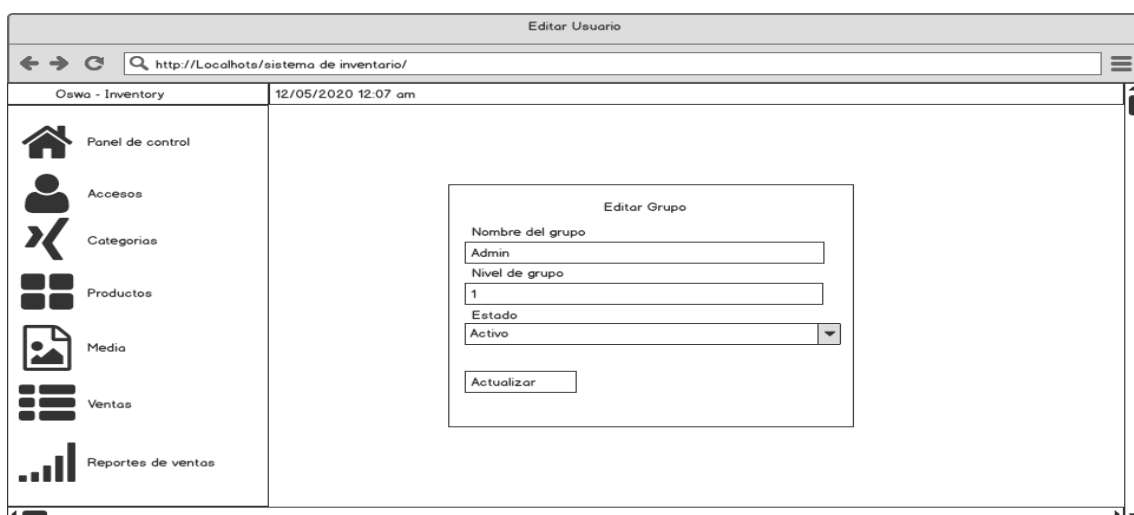


SPRINT DE ACCESO				
Item	actividad	prioridad	responsable	fecha de entrega
A	Programar Panel de acceso	100 %	Ricardo Beltran	En una semana
B	Verificar Función de panel de acceso	100 %	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Diseñar panel de acceso	50 %	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
D	Realizar pruebas	100 %	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana

Objetivo: Poder distribuir productos a los programas de software que ayuda a optimizar el control de inventarios.



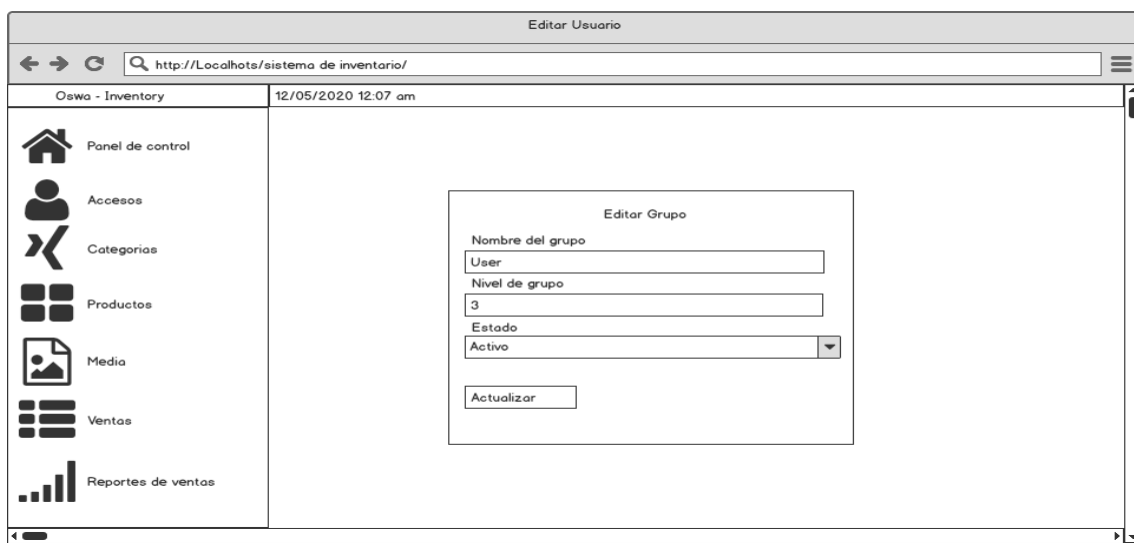
En este diseño se muestra un listado con los nombres de cada grupo en el que se puede agregar o eliminar



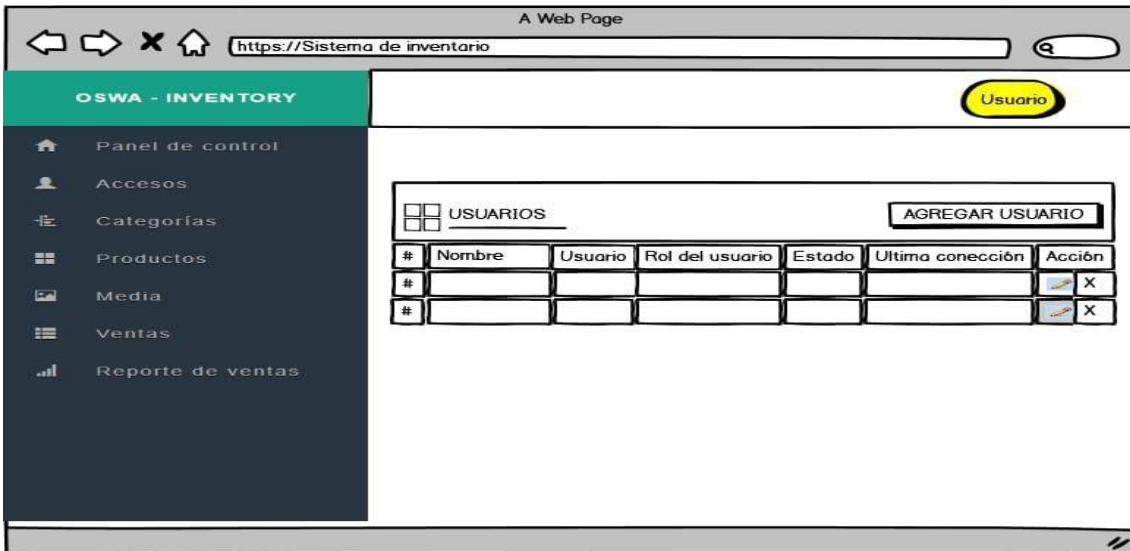
En este diseño se muestra una lista para agregar nuevos grupos de usuarios y donde se le pone el nombre del grupo, nivel y estado



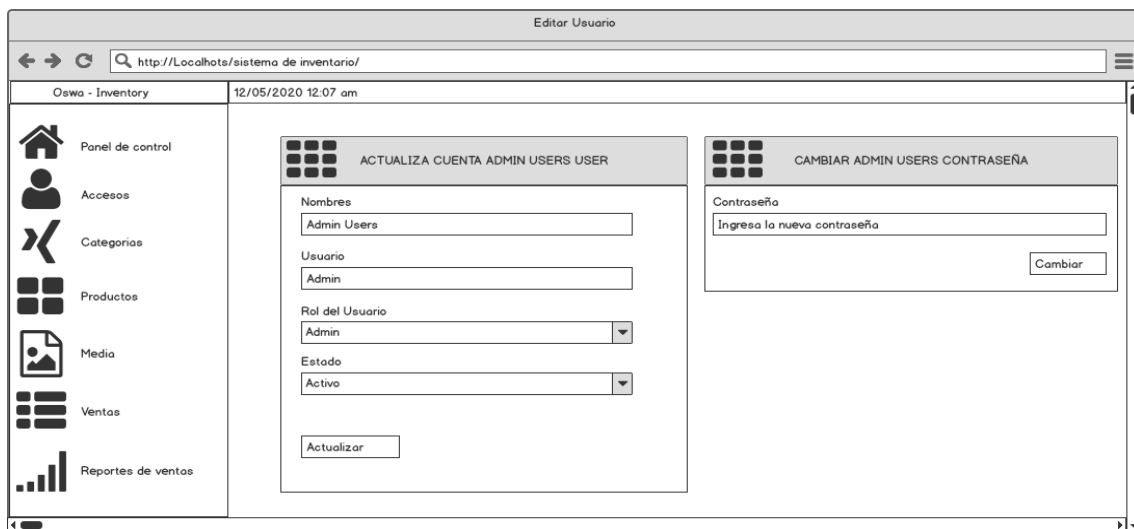
En este diseño se muestra una lista para agregar nuevos grupos de usuarios y donde se le pone el nombre del grupo, nivel y estado



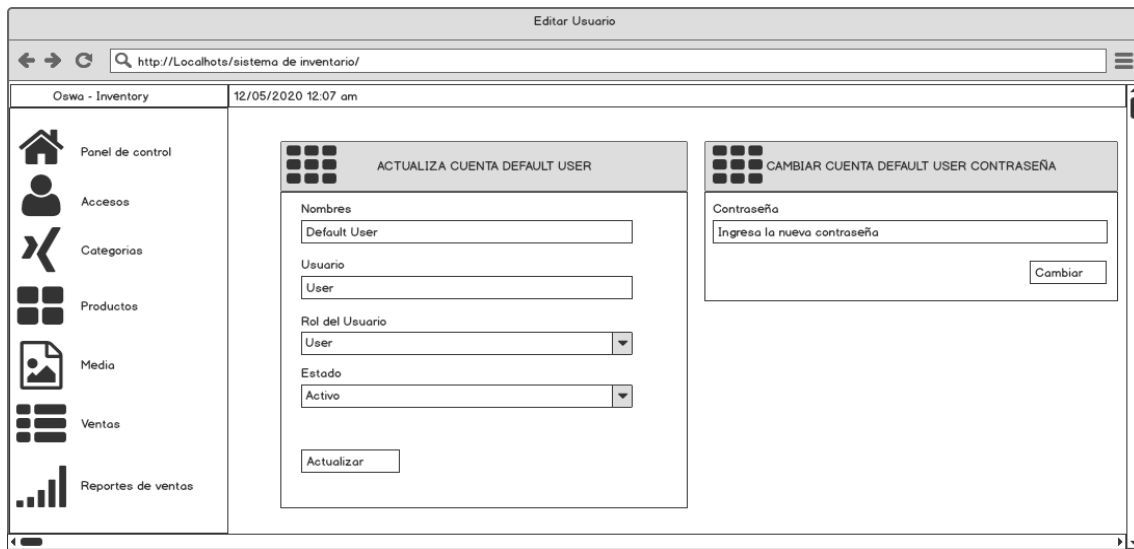
En este diseño se muestra una lista para agregar nuevos grupos de usuarios y donde se le pone el nombre del grupo, nivel y estado



En este diseño se muestra una lista donde ya esta agregado el grupo



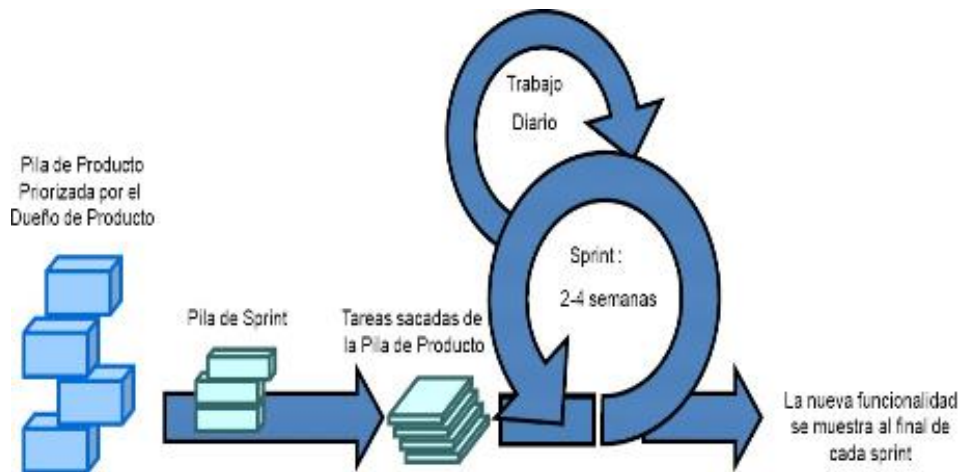
En este diseño se muestra una lista para agregar nuevos grupos para agregar usuarios, donde se pone el nombre rol y estado



En este diseño se muestra una lista para agregar nuevos grupos para agregar usuarios, donde se pone el nombre rol y estado

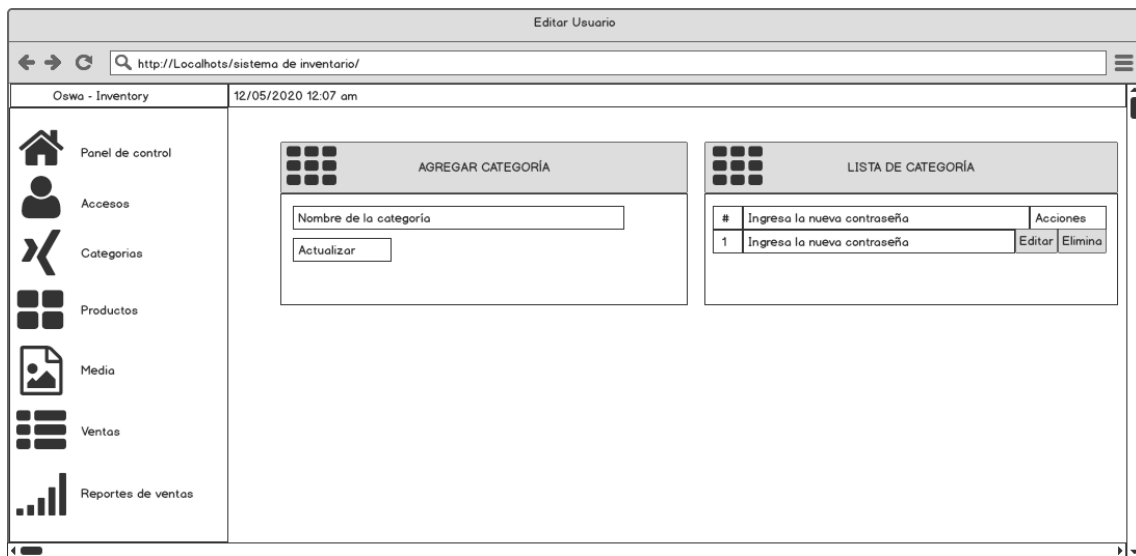
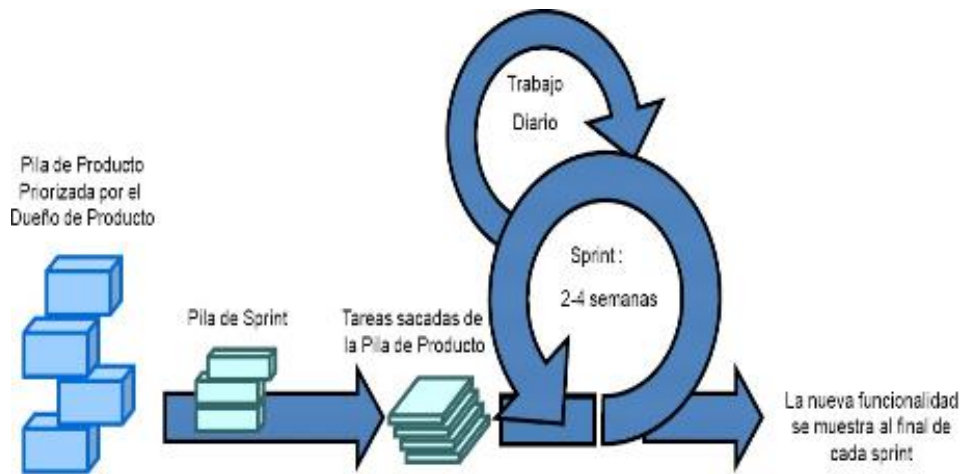


En este diseño se muestra una lista para agregar nuevos grupos para agregar usuarios, donde se pone el nombre rol y estado

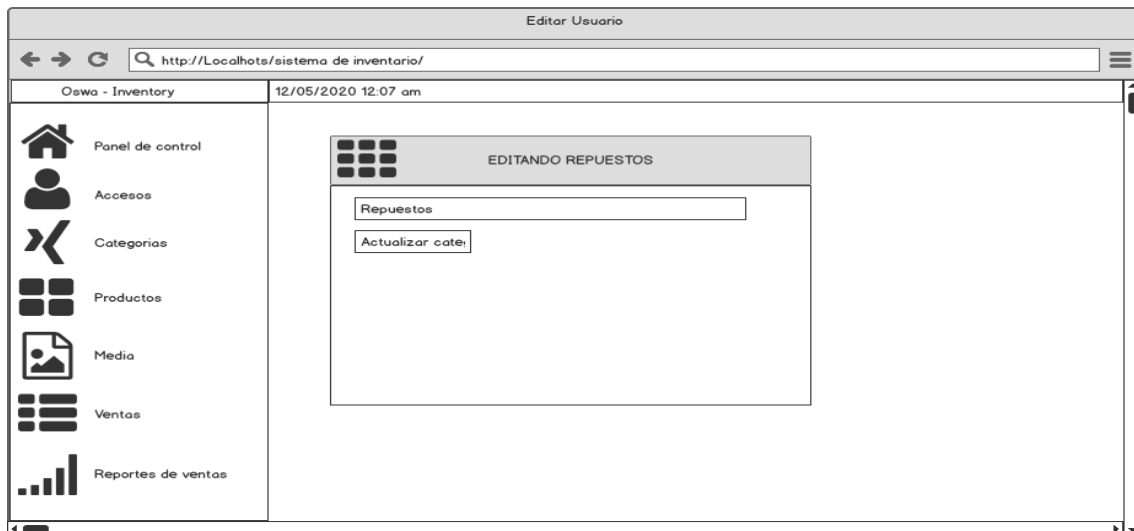


Sprint #4: Categorías				
Ítem	Actividad	Prioridad	Responsable	Fecha de entrega
A	Diseñar el control de inventario.	100%	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana
B	Programar el control de inventario de categoría.	50%	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Realizar una prueba del control de inventario.	50%	Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa	En una semana
D	Elaborar una búsqueda del control de inventario.	100%	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
	Verificar función del Panel medio	50%	Ricardo Beltrán	En una semana

Objetivo: Proveer adecuadamente los productos a los programas de software al control de inventarios.



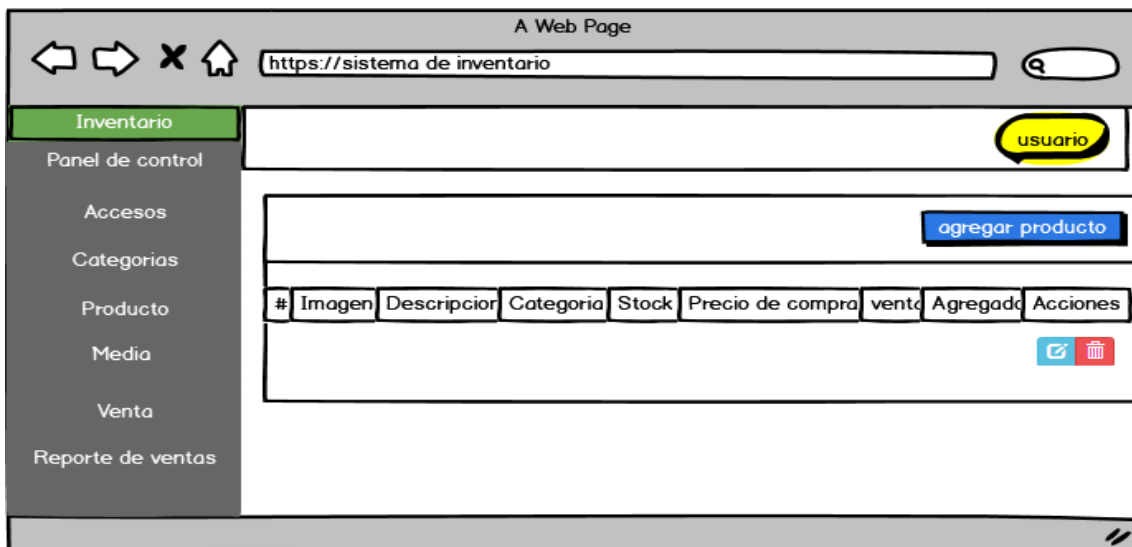
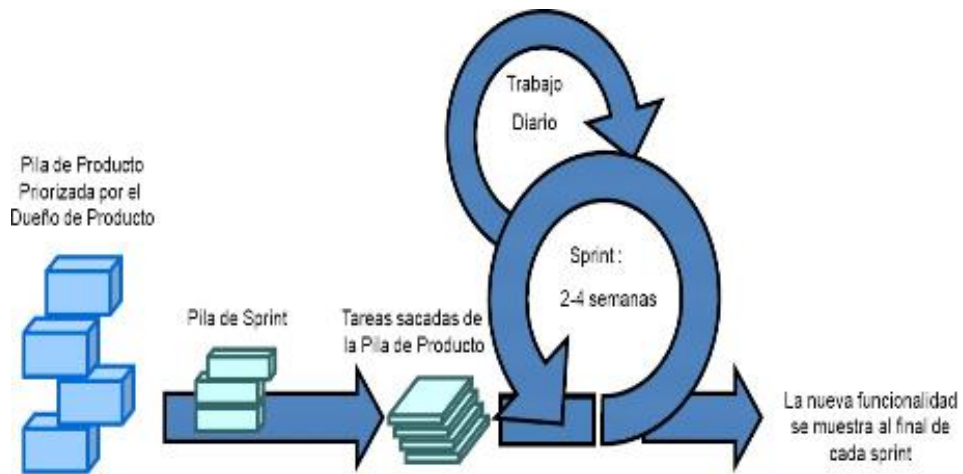
En este diseño se dos ventanas en la primera venta se agregan las categorías y en la segunda la lista de categorías



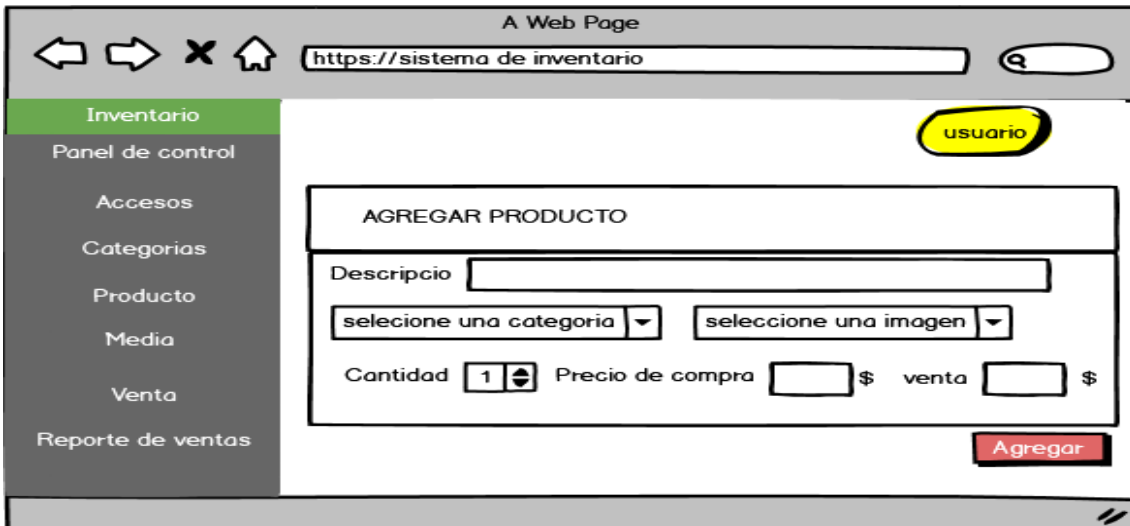
En este diseños se puede editar las categorías seleccionadas y así ´poder actualizarlas

Sprint #5: Producto				
Ítem	Actividad	Prioridad	Responsable	Fecha de entrega
A	Diseñar el control de inventario.	100%	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana
B	Programar el control de inventario.	50%	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Realizar una prueba de inventario.	50%	Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa	En una semana
D	Elaborar una búsqueda del control de inventario.	100%	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
	Verificar función del Panel media	50%	Ricardo Beltrán	En una semana

Objetivo: Desarrollar los distintos requerimientos con los que cuenta el control de inventario del producto.



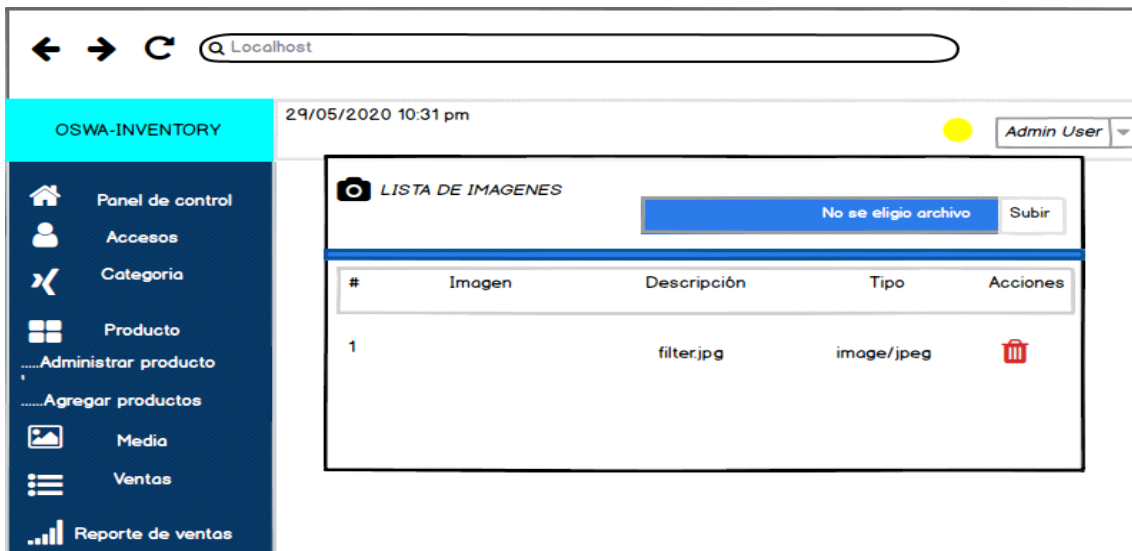
En este diseño se muestra varias ventas donde se puede ver imagen, descripción del producto el stock, categorías, precio de compra, ventas etc.



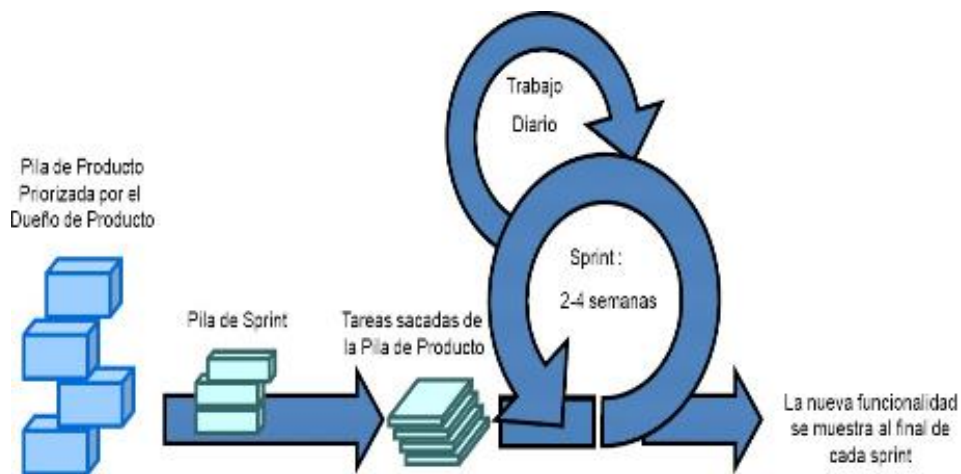
En este diseño se presenta la opción de agregar producto y así mismo colocar su categoría, imagen, cantidad, precio de compra y precio de venta.

Sprint #6: Media				
Ítem	Actividad	Prioridad	Responsable	Fecha de entrega
A	Diseñar el control de inventario.	100%	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana
B	Programar el control de inventario.	50%	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Realizar una prueba del control de inventario.	50%	Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa	En una semana
D	Elaborar una búsqueda del control de inventario.	100%	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
	Verificar función del Panel media	50%	Ricardo Beltrán	En una semana

Objetivo: Determinar las distintas estrategias empleadas por el control de inventarios de la media.

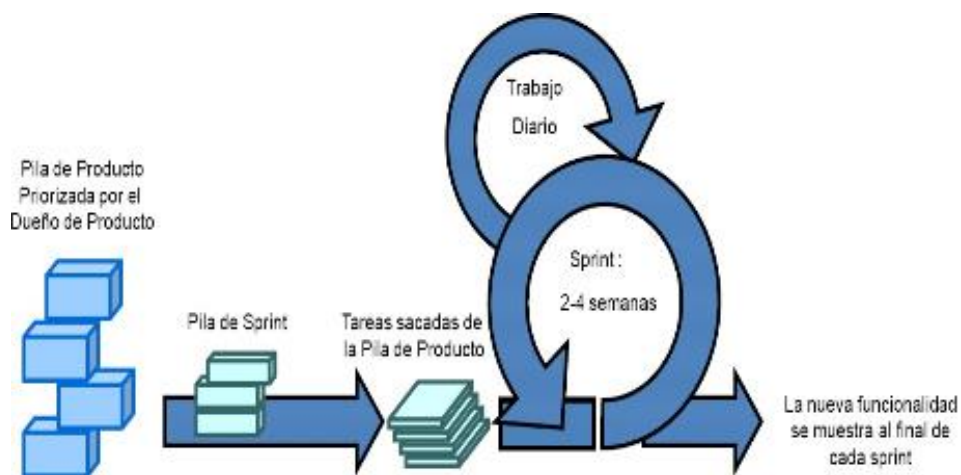


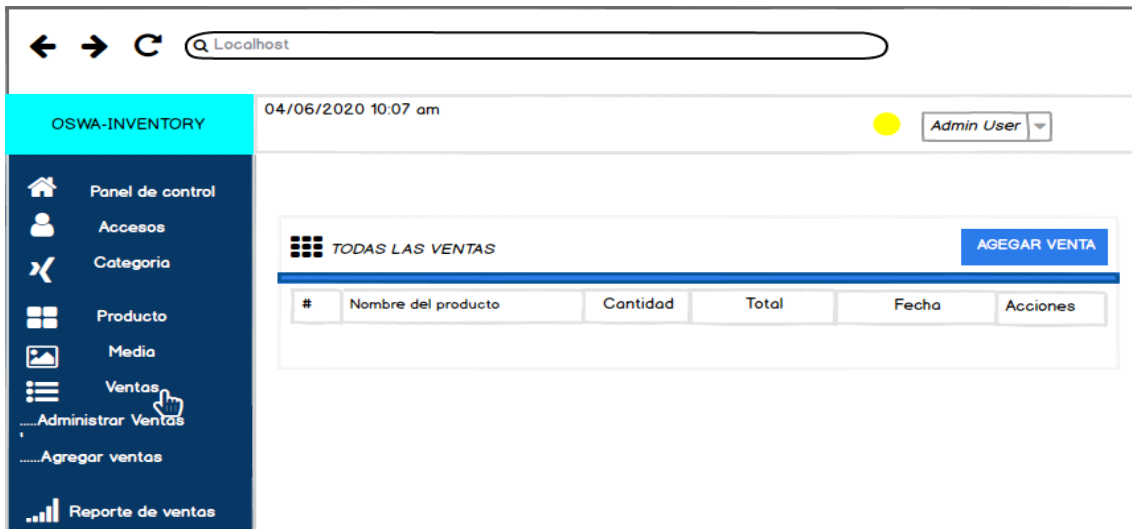
En este diseño se muestra varias ventanas donde se puede observar una imagen, descripción, tipo y acciones.



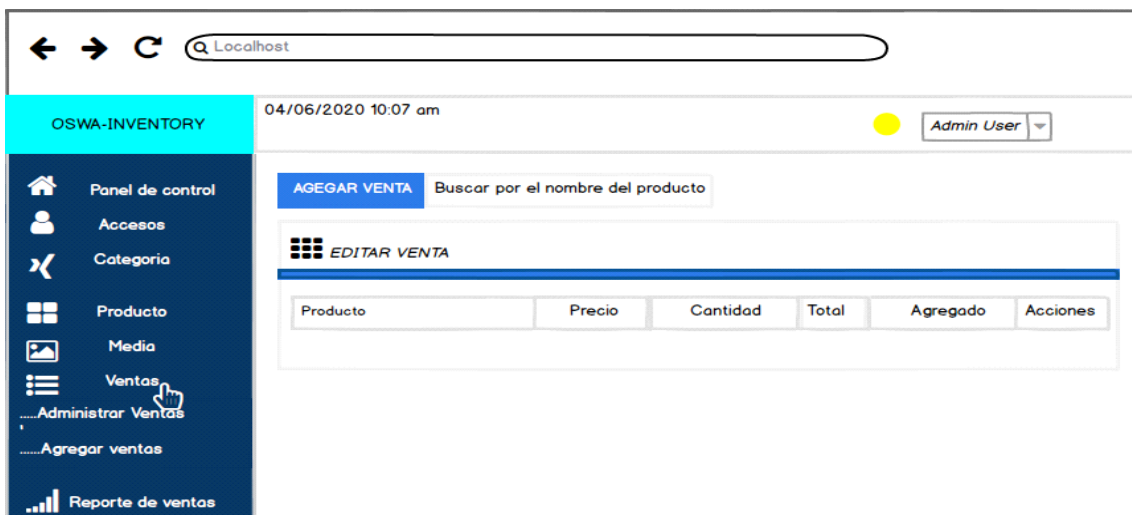
Sprint #7: Ventas				
Ítem	Actividad	Prioridad	Responsable	Fecha de entrega
A	Diseñar un control de inventarios.	100%	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana
B	Programar el control de inventario.	50%	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Realizar una prueba de inventario.	50%	Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa	En una semana
D	Elaborar una búsqueda del control de inventario.	100%	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
	Verificar función del Panel media	50%	Ricardo Beltrán	En una semana

Objetivo: Poder aumentar las ventas totales en un periodo determinado.





En este diseño se muestra una ventana donde se podrá agregar las ventas.

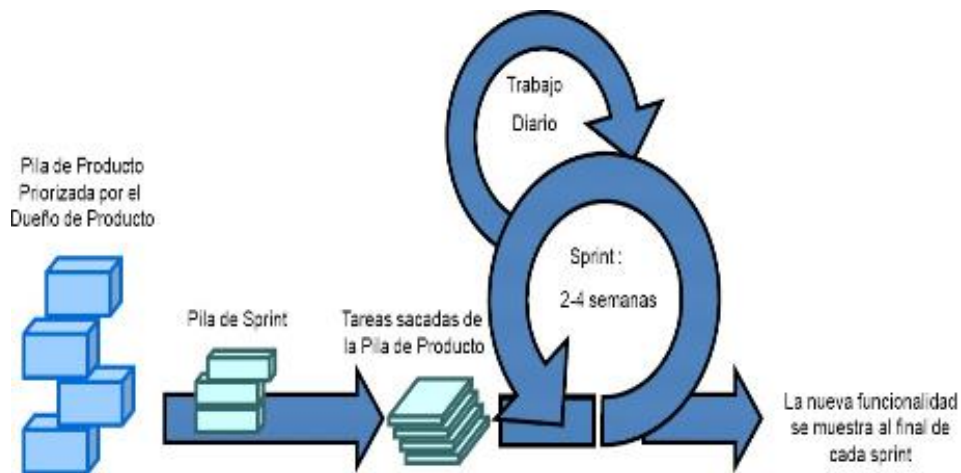


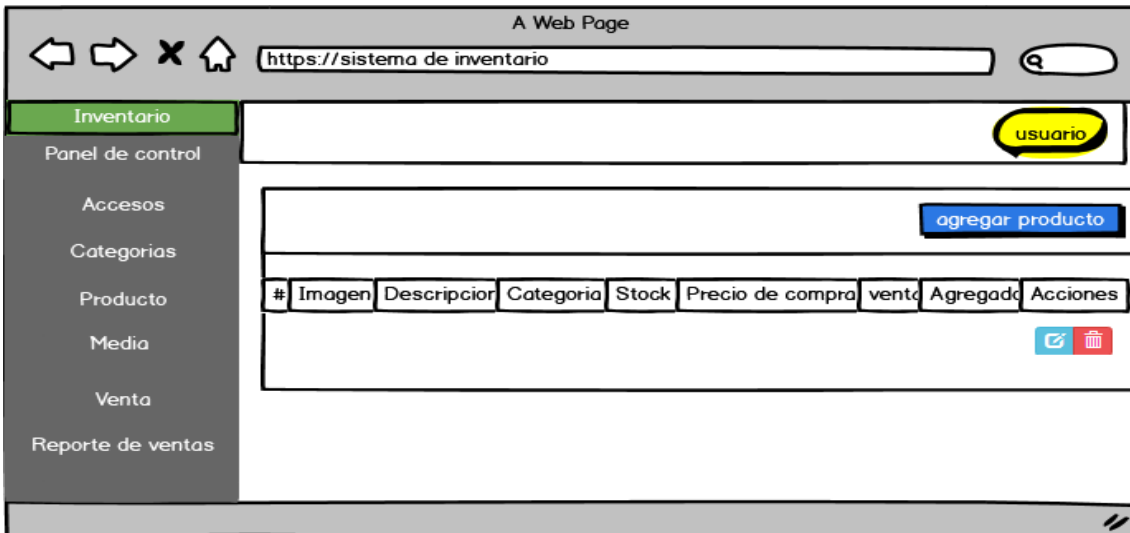
En este diseño se muestra una ventana donde se podrá agregar las ventas, ya con sus productos , precio, cantidad y total

Sprint #8: Reporte de Ventas

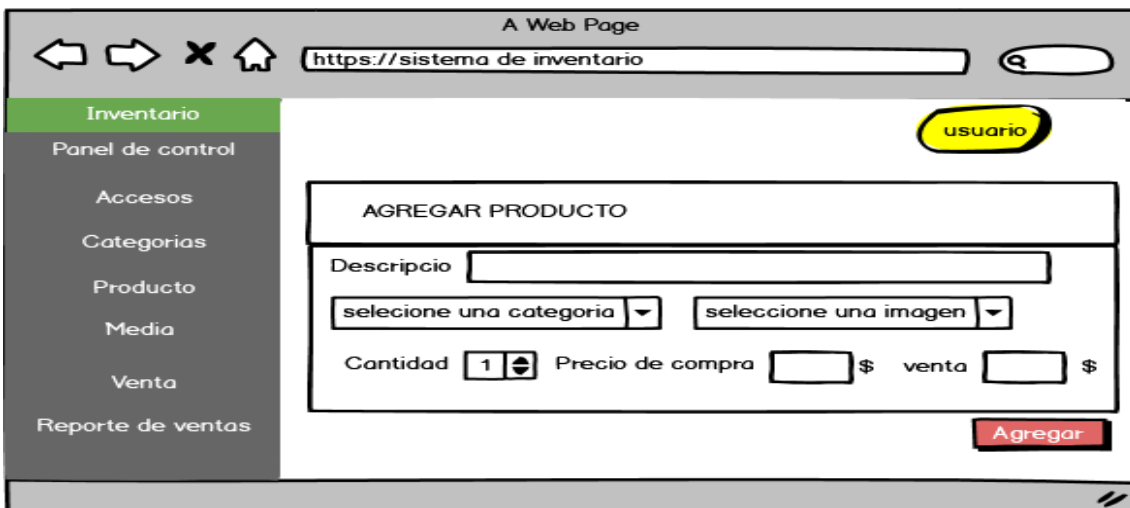
Ítem	Actividad	Prioridad	Responsable	Fecha de entrega
A	Diseñar un control de inventario del reporte de ventas	100%	Jonathan Eduardo Meléndez Rivera	En una semana
B	Programar un control de inventario del reporte de ventas.	50%	Abraham Enrique Cruz González	En una semana
C	Realizar una prueba de inventario del control de reporte de ventas.	50%	Jeovanny Alexander Palacios Monterrosa	En una semana
D	Elaborar una búsqueda del control de inventario del reporte de ventas.	100%	Erick Abraham Masferrer Flores	En una semana
	Verificar función del Panel media	50%	Ricardo Beltrán	En una semana

Objetivo: Desarrollar un reporte de ventas para poder analizar y llevar un control del rendimiento de las ventas que se han realizado durante el día, mes o año.

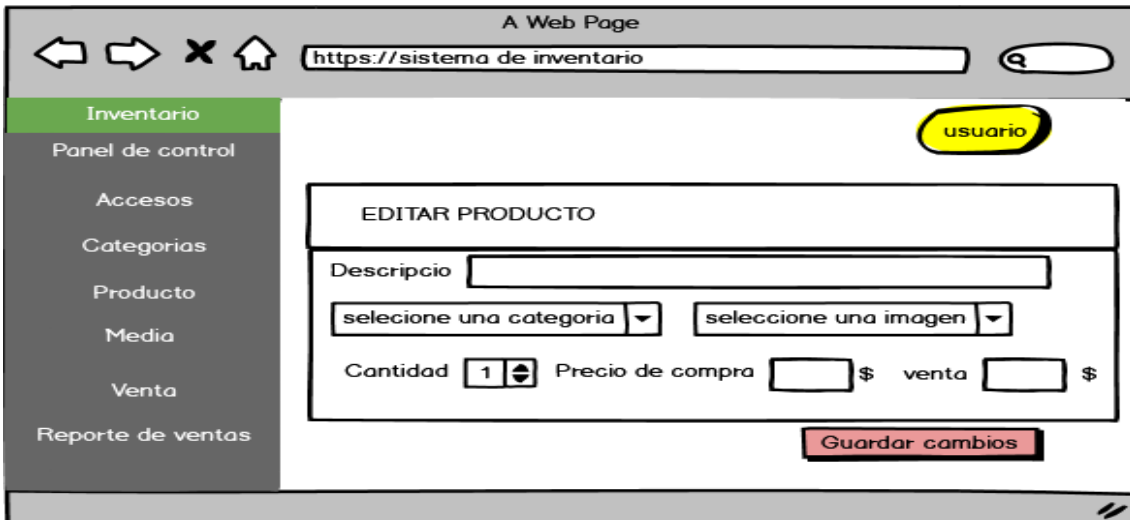




En este diseño se muestra varias ventas donde se puede ver imagen, descripción del producto el stock, categorías, precio de compra, ventas etc.



En este diseño se presenta la opción de agregar producto y así mismo colocar su categoría, imagen, cantidad, precio de compra y precio de venta



En este diseño se presenta la opción de editar producto como sus categoría, imagen, cantidad, precio de compra y precio de venta

Conclusión

Los inventarios de mercancías se pueden llevar tanto como por el sistema Perpetuo por el sistema periódico.

Es indispensable contar con un inventario en un negocio para llevar un registro de las entradas, salidas y existencia de las mercancías para tener un mejor control.

Para no tener pérdidas es necesario registrar el flujo de mercancías para evitar la ruptura del producto.

Recomendaciones

- Copia de seguridad
- Actualizar la información diariamente
- Manejo del sistema

Bibliografía

Nombre del sistema: sistema de inventarios

Link localhost/sistema de inventario/

Anexos

MÓDULO N°1



MÓDULO N°2



MÓDULO N°3



MÓDULO N°4



MÓDULO N°5



Media

MÓDULO N°6



Ventas

MÓDULO N°7



Reporte de ventas