

**UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA
NATURALEZA**



ASIGNATURA:

INFORMÁTICA

TEMA:

TIPOS DE SOFTWARE

DOCENTE: LICDA. JARED GÓMEZ

**ALUMNOS: *SONIA MIRIAN CORTEZ VARGAS*
DALIA MARISOL LEIVA ROSA
ALFREDO JOSÉ BERNAL
*HILARIO BELTRAN GONZALEZ***

SAN SALVADOR, 17 DE NOVIEMBRE DE 2024.

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	1
OBJETIVOS.....	2
Objetivo General:.....	2
Objetivo Específicos:.....	2
JUSTIFICACIÓN.....	3
MARCO HISTÓRICO.....	4
¿Cuál fue el primer software en el mundo?.....	6
DESARROLLO.....	8
Los tipos de software se pueden clasificar de la siguiente manera:.....	8
1- SOFTWARE DE SISTEMA.....	9
2- SOFTWARE DE APLICACIÓN.....	10
3- SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN.....	14
Desarrollo de software de programación e inteligencia artificial.....	16
CONCLUSIÓN.....	18
ANEXOS.....	19
BIBLIOGRAFÍA.....	20

INTRODUCCIÓN

El presente trabajo ha sido diseñado de forma práctica y sencilla con el fin de definir el concepto de Software, explorar los diferentes tipos de software, y explicar otros conceptos importantes. Podríamos decir que el Software es una herramienta que nos sirve para agilizar nuestro trabajo, lo encontramos en diferentes entornos de nuestra vida diaria; en los juegos que utilizamos, las aplicaciones de nuestros móviles y todo lo que usamos en nuestra computadora.

En este documento pretendemos analizar las extraordinarias herramientas que nos proporcionan los diferentes tipos de Software que existen, haremos un breve recorrido por su historia, evolución, términos, conceptos y sus funciones, como también qué tipos de Software existen y que clasificación se ha hecho con base en diferentes criterios.

Entre los diferentes software tenemos: **Software de sistema**, el que se constituye en el soporte de Hardware y de la computadora en sí. **Software de aplicación**, es el que permite a los usuarios hacer determinadas tareas, entre ellos tenemos los navegadores, editores de texto, editores gráficos antivirus, editores de fotografía, entre otros que conoceremos a lo largo de esta recopilación. **Software de programación**, por medio de él un programador cuenta con las herramientas de asistencia para la elaboración de las aplicaciones que desarrolla, tales como intérprete de instrucciones y enlazadores, Software de Entretenimiento y Multimedia, este tipo de software está diseñado para crear, editar y reproducir contenido multimedia. Software de Seguridad; El software de seguridad es crucial en la protección de los dispositivos y los datos contra ataques maliciosos. Software de Redes, este software facilita la comunicación entre diferentes dispositivos en una red, gestionando la transmisión de datos. Software de Inteligencia Artificial (IA), está diseñado para realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana. Estos tipos de Software están relacionados entre sí de modo que los usuarios y programadores pueden hacer el uso eficiente de una computadora, todos estos elementos debemos comprender que son indispensables para la interacción entre el usuario y el Hardware.

OBJETIVOS

Objetivo General:

Conocer los distintos tipos de software, desde los primeros lenguajes de programación, sistemas operativos modernos, las aplicaciones móviles y la Inteligencia Artificial.

Objetivo Específicos:

- Obtener una comprensión más profunda de la importancia del software en nuestras vidas cotidianas y del papel que ha jugado en la evolución de la tecnología.
- Explorar el origen de algunos términos relacionados al software.

JUSTIFICACIÓN

Los tipos de Software son una parte fundamental en el funcionamiento de cualquier dispositivo tecnológico. Se refieren al conjunto de instrucciones, datos o programas utilizados para operar computadoras y ejecutar tareas específicas.

Existen varios tipos de software, cada uno diseñado para diferentes propósitos y con características únicas.

En este artículo, explicaremos los principales tipos de software que existen y sus aplicaciones más comunes. Así como también como ha sido su impacto en la evolución de la inteligencia artificial.

MARCO HISTÓRICO

La historia del software ha tenido una evolución constante, impulsada por la necesidad humana de procesar información de manera más rápida y eficiente, su historia es una fascinante y compleja trama que se remonta a los primeros días de la informática. Desde las máquinas analógicas y mecánicas de los años 1800 hasta los sofisticados sistemas de inteligencia artificial y aprendizaje automático de la actualidad, pasando por los diferentes sistemas operativos creados para el correcto funcionamiento de las computadoras.

¿Quién usó el término "Software" por primera vez?

El término "**software**" es una palabra comúnmente utilizada en el mundo de la informática, y en el desarrollo de esta investigación documental se presentará el origen del término y su evolución.

El creador del término "Software"

Fue en 1953 cuando el matemático John Tukey acuñó el término "software" por primera vez. Tukey trabajaba en el Instituto de Estudios Avanzados de Princeton en Nueva Jersey, donde se dedicaba a la investigación en estadística y análisis de datos.

Origen del Software

El software se refiere a los programas y datos que se utilizan en la operación de un ordenador o computadora. El término se originó en los años 50 y 60 del siglo XX, cuando las computadoras comenzaron a ser usadas en el mundo de los negocios, la ciencia y las operaciones militares, pero el acceso al público aún no estaba permitido.

En la década de 1950, los ordenadores eran grandes y costosos, y se utilizaban principalmente para cálculos científicos y militares. En ese

momento, los programas de computadora se conocían como "**código**", y se escribían en lenguaje de máquina, que era muy difícil de entender y de programar.

De acuerdo a las fuentes históricas, Tukey estaba en una reunión con algunos colegas en la que se discutía acerca de la creciente importancia del "código" en el desarrollo de los ordenadores. En ese momento, Tukey sugirió que el término "software" sería más adecuado para referirse a los programas de computadora, ya que el término "código" daba la idea de algo estático y sin vida.

El término "software" se popularizó rápidamente y se convirtió en el término estándar para referirse a los programas de computadora. Tukey, por su parte, continuó trabajando en el campo de la estadística y la informática, y es considerado uno de los pioneros en el desarrollo de técnicas de análisis de datos y visualización.

¿Cuándo comenzó el desarrollo del software?

En 1941, Konrad Zuse desarrolló la primera computadora programable, llamada Z3. Esta máquina utilizaba cinta perforada para leer las instrucciones de los programas. En 1945, John von Neumann propuso un nuevo diseño de computadora, que incluía una memoria para almacenar programas y datos. Este diseño se convirtió en la base para la mayoría de las computadoras modernas.

En la década de 1950, se desarrollaron los primeros lenguajes de programación. El primer lenguaje de programación de alto nivel fue FORTRAN, desarrollado por IBM en 1957. FORTRAN permitía a los programadores escribir programas en un lenguaje más fácil de entender que el lenguaje de máquina.

En la década de 1960, se desarrollaron lenguajes de programación como COBOL y BASIC. COBOL fue utilizado principalmente para aplicaciones comerciales, mientras que BASIC fue utilizado para la educación y la programación de juegos.

En la década de 1970, se desarrollaron los sistemas operativos. El sistema operativo UNIX, desarrollado por Bell Labs, fue uno de los primeros sistemas operativos ampliamente utilizados. También se desarrollaron lenguajes de programación como C y Pascal.

A medida que las computadoras se volvían más potentes y accesibles, se desarrollaron aplicaciones de software más complejas. **En la década de 1980, se desarrollaron los primeros sistemas de gestión de bases de datos, como Oracle y Microsoft SQL Server.** También se desarrollaron lenguajes de programación como C++ y Java.

Hoy en día, el software está en todas partes, desde teléfonos inteligentes hasta automóviles y electrodomésticos. Los desarrolladores de software utilizan una amplia variedad de herramientas y lenguajes de programación para crear aplicaciones que satisfagan las necesidades de los usuarios.

Desde entonces, se han desarrollado lenguajes de programación y sistemas operativos cada vez más avanzados y complejos, lo que ha permitido la creación de aplicaciones de software cada vez más sofisticadas.

¿Cuál fue el primer software en el mundo?

Para contestar esta pregunta, es necesario remontarnos a la década de 1940, cuando se desarrollaron las primeras computadoras electrónicas. En ese entonces, el software no era como lo conocemos hoy en día. En lugar de programas que podían ser ejecutados por una computadora, **los científicos y matemáticos utilizaban tarjetas perforadas para dar instrucciones a estas máquinas.**

Uno de los primeros ejemplos de software en la historia fue desarrollado por Ada Lovelace en la década de 1840. Ada Lovelace fue una matemática y escritora británica que trabajó junto a Charles Babbage, un inventor que diseñó una

máquina analítica que podría ser programada para realizar diferentes tareas. Lovelace escribió una serie de notas en las que describía cómo se podían utilizar estas máquinas para realizar cálculos y, de esta manera, **se convirtió en la primera persona en crear un algoritmo que podría ser ejecutado por una computadora.**

A pesar de que Ada Lovelace creó un algoritmo que podría ser considerado como el primer software en la historia, es importante mencionar que en ese entonces no existían las computadoras tal y como las conocemos hoy en día. Por lo tanto, el software que ella creó no podía ser ejecutado por una máquina.

El primer software que realmente pudo ser ejecutado por una computadora fue desarrollado en la década de 1950 por un equipo de programadores liderado por Grace Hopper. Este software, llamado COBOL, era un lenguaje de programación que permitía a los usuarios escribir programas que podían ser ejecutados por diferentes máquinas. COBOL se convirtió en uno de los lenguajes de programación más populares en la década de 1960 y, de hecho, todavía se utiliza en algunos sistemas legados.

Mientras tanto John Backus y su equipo en IBM desarrollaron el primer lenguaje de programación de alto nivel, llamado FORTRAN (Formula Translation), que permitía a los programadores escribir comandos en un lenguaje más fácil de entender que los códigos binarios y ensambladores utilizados anteriormente.

En la misma época, Grace Hopper desarrolló el primer compilador, un programa que traducía el lenguaje de programación de alto nivel a código de máquina. Esto permitió a los programadores escribir programas en un lenguaje más fácil de entender y el compilador se encargaba de convertirlo a un código que la computadora pudiera entender.

El primer software comercialmente exitoso fue el sistema operativo UNIVAC, desarrollado por **J. Presper Eckert y John Mauchly en la década de 1950.** UNIVAC fue el primer sistema operativo que permitió a los usuarios interactuar

directamente con la computadora, lo que lo convirtió en una herramienta invaluable para empresas y organizaciones gubernamentales.

Desde entonces, el desarrollo del software ha sido uno de los aspectos más importantes de la evolución de la tecnología de la información. Desde el desarrollo de sistemas operativos hasta aplicaciones específicas como procesadores de texto y hojas de cálculo, el software ha permitido a las computadoras realizar una amplia variedad de tareas y ha transformado la forma en que trabajamos y vivimos.

En la actualidad, el software es una parte fundamental de nuestra vida cotidiana. Desde nuestros teléfonos móviles hasta las computadoras que utilizamos en el trabajo, todos ellos funcionan gracias al software que tienen instalado.

DESARROLLO

¿Qué es el Software?

El software es un conjunto de instrucciones, programas y datos que permiten a una computadora o dispositivo realizar tareas específicas. Se clasifica en diversas categorías dependiendo de su propósito y funcionalidad, bajo los comandos de un usuario. (HubSpot, 2023).

Los tipos de software se pueden clasificar de la siguiente manera:

- 1. Software de Sistema**
- 2. Software de Aplicación**
- 3. Software de Programación**

1- SOFTWARE DE SISTEMA

Este es uno de los tipos de software más importantes, ya que se encarga de administrar los recursos del sistema. Se trata de una colección de programas y componentes que sirven de intermediarios entre el usuario y el hardware (aquellas partes físicas del sistema como la memoria o tarjetas de gráficos)

Funciones del software de sistema

El objetivo principal del software de sistema es ofrecer funcionalidad a los usuarios, así como ser la plataforma donde correrá el programa de aplicación. Una de sus características es que no es muy manipulable al estar en un segundo plano y difícilmente se podrá operar como usuario, ya que tiene un diseño complejo. Por eso, está más orientado al sistema y al hardware que a los usuarios, de ahí que se le considere como lenguaje de bajo nivel para interactuar con las máquinas de la mejor forma posible.

Ejemplos de software de sistema

Sistemas operativos: Un sistema operativo es lo primero que comienza a operar en la pantalla cuando se enciende un dispositivo y controla los recursos del software y el hardware.

Los más significativos son: **El mac OS- Microsoft Windows - Linux o Unix, Android, iOS.**

1. **Windows:** Es un sistema operativo producido por Microsoft Corporation.
2. **MacOS:** Es el sistema operativo de las computadoras Macintosh de Apple.
3. **Linux:** Es un sistema operativo de código abierto basado en Unix.
4. **Android e iOS** ambos son software de sistema para dispositivos móviles

Controlador de dispositivo: Este tipo de software es una interfaz que permite enlazar al sistema operativo con hardware externo como teclados, mouse, impresoras o monitores.

Firmware: Es un software que está incorporado permanente en el hardware y controla los circuitos electrónicos diciéndoles qué deben hacer. Algunos ejemplos son BIOS y UEFI

Utilidad: Es otro tipo de software de sistema que se encarga de analizar, configurar y dar mantenimiento al sistema de una computadora. Por lo general, se desarrollan por terceros como los antivirus, desfragmentadores de disco y programas de compresión de datos.

2- SOFTWARE DE APLICACIÓN

Este es el tipo de software con el que todos los usuarios de computadoras están más familiarizados, ya que está pensado para que el usuario final lo utilice para realizar tareas específicas. Aquí la interacción es la palabra clave, pues esta permite un **diálogo** para satisfacer todo tipo de necesidades como la manipulación de datos, la organización de información, el manejo de recursos y hasta la creación de video.

Al contrario del software de sistema, se puede agregar o quitar el software de aplicación sin que esto afecte al sistema operativo.

Funciones del software de aplicación

Por lo general, este tipo de software se escribe en lenguajes de alto nivel, los cuales expresan los algoritmos de tal manera que los humanos los podamos entender. Esto permite llevar a cabo acciones específicas que significan un ahorro de tiempo y recursos del usuario. Este tipo de software es el más común, lo que significa que existen diversas opciones de programas de acuerdo a los requerimientos y presupuesto del usuario.

Ejemplos de software de aplicación

Existen muchos ejemplos de software de aplicación, algunos de los más populares son:.

- **Procesadores de texto:** Es uno de los programas más populares, ya que permite a los usuarios escribir, editar, dar formato, guardar y compartir textos. Es una opción ampliamente utilizada por estudiantes y profesionales. Algunos ejemplos son Microsoft Word, Write, Pages y Google Docs.
- **Navegadores web:** Para obtener acceso a la web y leer la información, es indispensable contar con un navegador que recupere información para mostrarla en el dispositivo que se usa. Esto se logra mediante el protocolo de transferencia de hipertexto (**HTTP por sus siglas en inglés, Hypertext Transfer Protocol**) que crea un enlace entre la computadora y el servidor. Por ejemplo: Safari, Firefox, Internet Explorer y Google Chrome.
- **Software CRM:** Los CRM (Customer Relationship Management) son ampliamente utilizados en los negocios por su capacidad de administrar y gestionar las interacciones con sus clientes. Por ejemplo, un CRM online ofrece un panorama para que las empresas sepan dónde se encuentran en el proceso de compra de cada cliente y se integra con otras herramientas de marketing, ventas y asistencia de forma muy eficiente.
- **Software de Marketing:** Este es otra herramienta fundamental para cualquier empresa o agencia que buscan asistencia en su estrategia de marketing digital. Un software de marketing es altamente personalizable y permite desde la gestión y monetización de anuncios, gestión de redes sociales y muchas otras funciones, para lograr que los esfuerzos se traduzcan en obtener metas.
- **Software de asistencia:** Se refiere al software que opera una plataforma de servicio en línea, la cual mejora la experiencia de servicio al cliente. El Service Hub de HubSpot, por ejemplo, es un portal que facilita las interacciones entre clientes y el equipo de representantes de una empresa para crear conocimiento que ayude a mejorar el servicio.

Otra manera de clasificar el software de aplicación es por su:

- **Accesibilidad:** se refiere al costo que representa y qué tan fácilmente puede ser adquirido. Por ejemplo: **el freeware** (disponible sin ningún costo en internet), **el shareware** (es gratuito durante el periodo de prueba para luego pagar por su uso) y **el código abierto** (permite a los usuarios manipular el código), entre otros.
- **Aplicación general:** esta amplia clasificación contempla **todos los usos que se le pueden dar a un software** para lograr una tarea específica: desde presentaciones y gráficos hasta contenido multimedia.
- **Software de Base de Datos:** Como MySQL y Oracle, permite a los usuarios crear, modificar y gestionar bases de datos.
- **Software de entretenimiento y multimedia:** Este tipo de software está diseñado para crear, editar y reproducir contenido multimedia, incluyendo música, videos, gráficos y videojuegos. Es ampliamente utilizado tanto para uso personal como profesional.

Ejemplos de software de entretenimiento y multimedia:

- **Software de reproducción:** En primer lugar, el software de reproducción incluye aplicaciones como VLC Media Player y Spotify. VLC es conocido por su capacidad para reproducir varios formatos de video y audio, mientras que Spotify ha revolucionado el acceso a millones de canciones y listas personalizadas.
- **Software de edición de video y audio:** Asimismo, el software de edición es esencial para creadores de contenido. Adobe Premiere es muy utilizado en la industria del cine por sus herramientas avanzadas, y Audacity es popular para la edición de audio, ideal para podcasts y músicos.
- **Videojuegos:** Finalmente, los videojuegos son una forma de entretenimiento muy popular. Títulos como Fornite y Minecraft ofrecen experiencias inmersivas y fomentan la creatividad. Fortnite atrae a millones con su modo de batalla real, mientras que Minecraft permite construir y explorar mundos infinitos.

- **Software de seguridad:**El software de seguridad es crucial en la protección de los dispositivos y los datos contra ataques maliciosos. Incluye antivirus, firewalls, programas de cifrado y otros tipos de software que protegen la integridad y la privacidad de los datos.

Ejemplos de software de seguridad:

- **Antivirus:** Los antivirus son esenciales para proteger los sistemas. Programas como Norton y McAfee detectan y eliminan malware, manteniendo la seguridad de los dispositivos.
- **Firewalls:** Asimismo, los firewalls, como ZoneAlarm y Windows Firewall, previenen accesos no autorizados al controlar el tráfico de red y asegurando conexiones legítimas.
- **Software de cifrado:** Finalmente, el software de cifrado, como VeraCrypt y BitLocker, protege información sensible al cifrar discos y archivos, garantizando la seguridad de los datos.
- **Software de redes:**Este software facilita la comunicación entre diferentes dispositivos en una red, gestionando la transmisión de datos y garantizando que la información llegue a su destino de forma eficiente y segura.

Ejemplos de software de redes:

- **Cientes de FTP:** Los clientes de FTP son herramientas fundamentales para transferir archivos. FileZilla, por ejemplo, es una opción popular que permite a los usuarios subir y descargar archivos de manera eficiente entre su ordenador y servidores.
- **Herramientas de monitoreo de red:** Además, las herramientas de monitoreo de red son cruciales para el análisis del tráfico y la seguridad. Wireshark y PRTG son ejemplos destacados que permiten a los administradores supervisar el rendimiento de la red y detectar posibles problemas en tiempo real.

- **Software de control remoto:** Finalmente, el software de control remoto facilita el acceso a otros dispositivos desde cualquier lugar. Programas como TeamViewer y AnyDesk permiten a los usuarios conectarse y controlar ordenadores de forma remota, lo que es útil para soporte técnico y colaboración a distancia.
- **Software de inteligencia artificial (IA):** El software de IA ha crecido en popularidad en los últimos años y está diseñado para realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana, como el reconocimiento de voz, la toma de decisiones, la traducción de idiomas y más.

Ejemplos de software de IA:

- **Asistentes virtuales:** Los asistentes virtuales, como Siri y Alexa, transforman nuestra interacción con la tecnología al permitir tareas mediante comandos de voz.
- **Software de reconocimiento de imágenes:** El software de reconocimiento de imágenes, como Google Vision AI, analiza y clasifica imágenes, siendo útil en aplicaciones como la gestión de contenido visual.
- **Plataformas de aprendizaje automático:** Finalmente, plataformas como TensorFlow y PyTorch son esenciales para desarrollar modelos de inteligencia artificial, facilitando la creación de aplicaciones innovadoras en diversos sectores.

3- SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN

Otro tipo de software común es el de programación. En pocas palabras, estos programas son los que se encargan de desarrollar el software de aplicación mediante código. Una buena analogía es pensar en estos programas como traductores que convierten lenguaje de alto nivel (algoritmos que podemos entender los humanos) a lenguaje de máquina (números binarios que solo entienden los dispositivos) y viceversa.

Funciones del software de programación

Ayuda a programadores y desarrolladores a escribir código, corregir errores y dar mantenimiento a los programas que utilizamos a diario. Por lo general, un software de programación cuenta con diversos editores de lenguaje, compiladores, que es el proceso de traducción, y depuradores para identificar fallos.

- Compiladores (programas que analizan y ejecutan otros programas).
- Intérpretes (software que "traduce" los diferentes lenguajes de programación).
- Editores de texto (crean y modifican archivos de texto, lenguaje de programación o código fuente).

Ejemplos de software de programación

- **GitHub:** Una plataforma para desarrollar programas que cuenta con herramientas que sugieren código y hacen más eficiente el trabajo de los programadores. Es perfecta para aquellos que quieren aprender a programar, hasta empresas que quieren extender sus operaciones.
- **Android Studio:** Esta es la plataforma oficial para desarrollar aplicaciones de Android y que te permite diseñar, programar, probar y publicar tus creaciones. Además, es muy amigable con los principiantes que buscan llevar su idea a la realidad.
- **Visual Studio Code:** Es un editor de código fuente gratuito, multiplataforma y de código abierto que permite a los desarrolladores escribir, editar, depurar y ejecutar código fuente para aplicaciones y sitios web.

Software libre y software propietario

El concepto de software libre se utiliza para referirse a aquellos programas que permiten al usuario utilizar, copiar, modificar y distribuirlo. Para hacer efectiva estas acciones, es necesario que dicho software incluya el código fuente.

Algunos ejemplos son el navegador Mozilla Firefox, el antivirus Clam Win Free y la aplicación de diseño asistida QCad.

En oposición a este término, se habla de software propietario para indicar que un programa informático no es completamente libre. En este sentido, el titular del software prohíbe o restringe su uso, redistribución o modificación, ya que el código fuente no está incluido.

El sistema operativo Windows, el paquete de aplicaciones de Microsoft Office, el programa de edición gráfica Photoshop y la suite de Adobe son algunos de los software propietarios más conocidos.

Desarrollo de software de programación e inteligencia artificial

La inteligencia artificial (IA) es un tipo de software. En términos sencillos, la IA se refiere a programas de computadora diseñados para realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana, como el reconocimiento de voz, la toma de decisiones, la traducción de idiomas y más. Estos programas utilizan algoritmos y modelos matemáticos para aprender de los datos y mejorar su rendimiento con el tiempo. El desarrollo de software se ha visto revolucionado a través de aplicaciones que utilizan la IA, esta herramienta permite automatizar tareas repetitivas, mejorar la eficiencia, incrementar la productividad, mejorar la calidad de las aplicaciones y abrir nuevas perspectivas en la resolución de problemas complejos en diferentes áreas del conocimiento humano..

La IA no solo ha revolucionado la forma en que se diseñan y desarrollan las aplicaciones, sino que también ha mejorado significativamente la experiencia de los desarrolladores y la eficiencia de los procesos de desarrollo.

Colaboración entre humanos y máquinas.

La colaboración entre humanos y máquinas es otra tendencia emergente, donde la IA actúa como un co-desarrollador, asistiendo a los programadores en la creación de código más eficiente y en la solución de problemas complejos.

Herramientas como **Microsoft 365 Copilot** o **Google Gemini** representan un ejemplo de cómo la nueva generación de IA puede mejorar significativamente la productividad y la creatividad en el desarrollo de software.

Un ejemplo de software dirigido a la educación y desarrollado a través de IA son las aplicaciones de tutoría inteligente, que utilizan algoritmos de IA para ofrecer ejercicios y retroalimentación en tiempo real, adaptándose a las necesidades específicas de cada alumno.

Otro ejemplo de software destinado al sector logístico en el que usa la IA para la planificación de rutas para la entrega de paquetería. En su desarrollo se utilizan algoritmos de optimización de rutas garantizando que los productos sean entregados de la manera más eficiente posible.

CONCLUSIÓN

El software es una pieza fundamental en el funcionamiento de cualquier dispositivo electrónico, conocer los diferentes tipos de software ayuda a comprender mejor cómo interactuamos con la tecnología en nuestra vida diaria. Desde sistemas operativos hasta aplicaciones especializadas, cada tipo cumple un rol específico en nuestro entorno digital.

Las innovaciones que ha tenido la industria del software en este milenio son impresionantes, el desarrollo del mismo ha sido un proceso que se ha realizado en un periodo corto de tiempo, si tomamos en cuenta que los primeros programas fueron creados en la década de los años 50 del siglo XX y a inicios de los años 90 surgieron dispositivos que posibilitaron el acceso a internet, tal como el módem telefónico; se crearon las primeras páginas web, el primer buscador y se elaboró la primera web cam, los cuales requerían de programas que permitieran su uso y su integración con el hardware.

El uso del internet aceleró el surgimiento de nuevos tipos de software, las comunicaciones en línea trajeron enormes beneficios debido a su uso en muchas áreas como la educación, la salud, y el desarrollo en general. El software como se ha mostrado, en sus inicios enviaba las instrucciones para el funcionamiento de las primitivas computadoras a través de tarjetas perforadas y hoy en día lo hace a través de numerosas aplicaciones que facilitan muchas de las actividades humanas, su uso es vital para el funcionamiento de los dispositivos móviles, computadoras y enormes redes de comunicación, destacando en los últimos años el surgimiento de la inteligencia artificial y aplicaciones cada vez más sofisticadas.

Esto ha traído como consecuencia la globalización de la información y la interacción entre personas en lugares remotos.

ANEXOS

Presentación Genially

<https://view.genially.com/673511dd536e1b9b1c2ec603/presentation-la-evolucion-d-el-software-un-viaje-a-traves-del-tiempopptx>

Google Forms

<https://forms.gle/8i9Ykfm7x2h4qXzt9>

BIBLIOGRAFÍA

historia, I. (s.f.). *la historia*. Obtenido de <https://lahistoria.info/historia-del-software/>

- HubSpot. (13 de JUNIO de 2023). *HUB SPOT*. Obtenido de <https://blog.hubspot.es/sales/tipos-de-software>
- [Tipos de Software: Clasificación y Usos Comunes](#)