



## **Facultad de Ciencias del Hombre y la Naturaleza**

### **Carrera:**

Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas

### **Integrantes:**

Jose Vidal Molina Elias

Salvador Antonio Aldana Inestroza

Jesús Leonardo Beltrán Aguilar

Cristian Geovanny Cruz Mendiola

Neyser Ernesto García Pérez

### **Docente:**

ING. Lesbia María de Maradiaga

### **Materia:**

Gestión de Proyecto de Desarrollo de Software

### **Tema:**

Aplicación que evite los secuestros de niños

### **Fecha de Entrega:**

31/05/2022

# Índice

1.0 Introducción.....	4
2.0 Objetivos. ....	5
2.1 Objetivo General.....	5
2.2 Objetivos específicos.....	5
3.0 Tema del proyecto.....	7
4.0 Descripción del Proyecto.....	7
5.0 justificación.....	8
6.0 Principales actividades de la gestión del proyecto .....	9
6.0 Introducción.....	11
7.0 Propósitos. ....	12
8.0 Alcances.....	13
9.0 Resumen.....	14
9.1 Organización del proyecto .....	14
9.2 Gestión del proceso:.....	14
9.3 Planes y guías de aplicación .....	15
10.0 Objetivos del Plan de Proyecto .....	15
<b>10.1 Objetivo general</b> .....	15
10.2 Objetivos Específicos.....	15
<b>11.0 Organigrama de una Empresa que hace Dispositivos de Seguridad Personal</b> .....	16
12.0 Organigrama de los Integrantes del grupo .....	17
13.0 Organigrama de Scrum .....	18
13.1 Roles Scrum. ....	19
14.0 Estimación de Costos.....	20
15.0 Identificación de riesgo.....	21
16.0 Análisis del Riesgo .....	22
17.0 Planeación del Riesgo.....	23
18.0 Supervisión del Riesgo.....	25

19.0 Hitos y entregas del desarrollo del SW.....	26
<b>20.0 Diagrama de Gantt .....</b>	<b>27</b>
21.0 Product Backlog y Planning Pocket (Fibonacci) .....	30
22.0 Historias de Usuario .....	31
23.0 Conclusión.....	33
24.0 Bibliografía .....	34
25.0 Anexos .....	35
25.1 Glosario .....	35
25.2 Autoevaluaciones .....	37
25.3 Coevaluaciones .....	40
Coevaluaciones por Jose vidal molina Elias. ....	40
Coevaluaciones por Neyser Ernesto García Pérez.....	42
Coevaluación por Cristian Geovanny Cruz Mendiola.....	44
Coevaluaciones por Jesús Leonardo Beltrán Aguilar.....	46
Coevaluaciones por Salvador Antonio Aldana Inestroza .....	48

## 1.0 Introducción

Consideramos la seguridad como algo de suma importancia y debido al aumento de secuestros de niños entre 7 y 12 años hemos decidido implementar una solución tecnológica, creando una herramienta que permite el evitar un secuestro o localizar a la víctima en caso de que el secuestro sea efectuado, y aunque el dispositivo está pensado para niños de esas edades podrá ser utilizado por cualquier persona.

Durante esta entrega final de este documento se presentará de forma detallada toda la documentación necesaria del desarrollo de este proyecto, agregando todas las correcciones que se nos han solicitado durante las primeras entregas de este documento.

También se han agregado dentro del plan de fases todo lo relacionado con la metodología de Scrum en las cuales se ha definido el product Backlog, planning Pocker y las historias de usuario con el objetivo de constatar que el proyecto es factible y además presentar detalles como el tiempo y el costo de realizarlo.

Se desarrollarán dos sprints de dos diferentes historias de usuario con el propósito de que el lector comprenda también en qué consisten estas actividades, y finalizando el documento se presentaran algunos conceptos relacionados al tema expuesto en el documento.

## **2.0 Objetivos.**

### **2.1 Objetivo General.**

- ❖ Elaborar la documentación para presentar un proyecto de desarrollo haciendo uso de la metodología scrum.

### **2.2 Objetivos específicos.**

- ❖ Documentar lo elaborado en el proyecto para presentar las secciones de la metodología scrum mediante un caso práctico.
- ❖ Determinar todos los pasos que se deben seguir para una correcta realización del proyecto.
- ❖ Organizar la documentación del proyecto para presentarlo de forma organizada según la metodología scrum.

# Contenido

### **3.0 Tema del proyecto.**

Aplicación Que permita reducir los secuestros de niños entre 7 y 12 años.

### **4.0 Descripción del Proyecto**

Esta aplicación está diseñada con el objetivo de reducir aquellos secuestros que se producen en niños entre 7 y 12 años permitiéndoles activar una alarma silenciosa la cuál mandará una alerta a sus padres directamente a su teléfono celular. La alerta se producirá en forma de alarma sonora. De igual forma se podrá visualizar la ubicación en tiempo real del usuario. Permitiendo así una pronta acción para evitar que el secuestro se realice efectivamente y de esa forma poder evitar una tragedia.

## 5.0 justificación

“En 2018, la FGR registró 3.664 víctimas de desapariciones, secuestros y casos de personas con paradero desconocido no aclarado, incluidos 1.218 mujeres y al menos 24 niños y 29 niñas” (Cabezas, 2019)<sup>1</sup> . Es increíble la cantidad de secuestros en personas desaparecidas niños adolescentes y adultos, por lo que vemos de suma importancia una herramienta algo que nos permita poder reducir estos números de secuestros y personas desaparecidas.

Por lo que se creará una herramienta que permita la pronta reacción para poder evitar estas situaciones, el cual contará de 2 partes fundamentales que en conjunto nos permitan lograr nuestro objetivo, reducir la tasa de secuestros.

La primera es un dispositivo electrónico discreto que permita el poder emitir una alarma silenciosa para poder alertar a alguien de confianza y a las autoridades para que puedan reaccionar con prontitud.

La segunda es una aplicación que estará instalada en cualquier dispositivo móvil al cual llegará una alarma sonora junto con la ubicación en tiempo real de la persona, permitiendo así poder localizarla de inmediato y poder visualizar dónde se encuentra en cualquier momento.

Con esto esperamos que en un futuro cercano podamos decir que no hay secuestros o que los intentos de secuestro han sido fallidos y lo más importante poder brindar seguridad a los niños a los adolescentes y a cualquier usuario que desee utilizar esta herramienta.

---

<sup>1</sup> Cabezas, J. (31 de ENERO de 2019). HUMAN RIGHTS WATCH. Recuperado el 25 de MARZO de 2022, de <https://www.hrw.org/es/worldreport/2020/country-chapters/336419>



## 6.0 Principales actividades de la gestión del proyecto



# Plan de Proyecto

## 6.0 Introducción

La investigación que realizaremos se desarrolla enfocándose en la seguridad de los niños y adolescentes debido a la gran alza de desaparecidos, secuestros y otros incidentes, pues consideramos que la seguridad de ellos es de suma importancia.

Nuestro proyecto busca reducir los números de secuestros brindando una alternativa que permita la alta eficacia y rapidez a la hora de reaccionar ante una emergencia de este tipo.

La aplicación y el dispositivo electrónico ayudarán alertar tanto a nuestros seres queridos como a las autoridades de una forma rápida y efectiva para así poder detener o impedir que el secuestro se realiza en su totalidad y en el caso de que el secuestro fuera efectivo poder encontrar al usuario gracias a la ubicación en tiempo real del dispositivo.

De igual forma la aplicación permitirá a los padres el poder estar pendiente de sus hijos en todo momento, pues sin necesidad de que el niño presione o active el dispositivo electrónico los padres podrán acceder a la ubicación de él desde sus teléfonos celulares para así el niño o adolescente siempre esté seguro.

Comprendemos que nuestra herramienta no finalizara con los secuestros en el país, pero esperamos sea una herramienta que permita la reducción de estos y ayude a salvaguardar la vida de muchas personas.

## 7.0 Propósitos.

A lo largo del plan de desarrollo de software estaremos analizando lo que implica la creación de esta aplicación de prevención de secuestros enfocándonos en la seguridad del usuario y en las necesidades que los padres de familia tengan con respecto a la seguridad de sus hijos se presentará toda la información paso a paso del desarrollo de la plataforma.

En este plan de desarrollo de software estarán involucrados el grupo de desarrolladores El encargado de la empresa o jefe a los cuales el siguiente plan de desarrollo les servirá para:

- ❖ Organizar y gestionar la agenda y los recursos que se necesitarán para la creación del software de seguridad para niños punto.
- ❖ En cuanto a los desarrolladores involucrados en la creación de la aplicación de seguridad para niños les permitirá Guiarse bajo un cronograma cada paso a seguir para la creación y finalización de esta aplicación.

Para que todo lo anterior sea realizado con éxito se tomará en cuenta los siguientes aspectos.

- ❖ Cronograma
- ❖ Plan de riesgo
- ❖ Planificación de recursos

Los usuarios tendrán facultad de verificar la operación del sistema a través del comportamiento que tenga la aplicación.

## 8.0 Alcances.

Nuestro plan de desarrollo abarca en forma global lo que se obtendrá con la creación del sistema de seguridad para niños, teniendo en cuenta que se creará una aplicación y un dispositivo al cual llamaremos hardware que estará diseñado de modo que sea discreto teniendo la apariencia de un sacapunta o una USB dependiendo de la edad del niño, con el objetivo de que pase desapercibida.

Para lo que se tiene un plan en el que consiste en 3 facetas, investigación, desarrollo y lanzamiento en el que interactuarán las 3 facetas brindando información separada.

Durante la primera faceta se tendrá en cuenta las sugerencias que obtengamos de la recolección de información por medio de encuestas realizada los padres en centros educativos, presentándole esta información al jefe de la empresa para poder hacer una estimación aproximada del costo que tendrá el realizar el proyecto.

Durante la segunda faceta de este proyecto se creará una versión beta tanto de la aplicación móvil como del dispositivo hardware que se utilizará con el objetivo de encontrar fallas y poder mejorar tanto los aspectos físicos o visuales, así como el código de software pudiendo refinar y ajustar este documento para poder realizar nuevas versiones.

Se finalizará con la tercera faceta que consiste en el lanzamiento oficial de la aplicación al mercado en el que de igual forma se tendrá un acercamiento directo con los usuarios para solucionar dudas y resolver inconvenientes.

## **9.0 Resumen.**

Teniendo en cuenta todo lo anterior este documento estará organizado de la siguiente manera.

Vista general del proyecto: en el que describiremos con más información el propósito que tenemos con la creación de esta aplicación de seguridad para niños, el alcance que tendremos y se analizarán los objetivos del proyecto el cual de forma breve es “reducir los casos de secuestro de niños en el país”. Mostrando la funcionalidad de los artefactos hardware, software que se utilizarán durante el proyecto

### **9.1 Organización del proyecto**

La estructura del equipo de desarrollo estará basada en diferentes organizaciones teniendo en cuenta a los jefes y al equipo de desarrollo dentro del cual estarán organizados en 3 aspectos investigación, desarrollo y ensamble a medida que se avance en este documento se especificará de forma detallada las funciones en cada uno de esos aspectos.

### **9.2 Gestión del proceso:**

Como todo proyecto se tendrá que hacer una inversión la cual estimamos que sólo en la creación del software y la creación del hardware, se utilizarán aproximadamente USD\$ 5000 estadounidenses. Aparte de los gastos que involucren otras facetas del proyecto.

Investigación: en esta faceta se espera gastar aproximadamente USD\$ 20 estadounidenses que se utilizarán para la impresión de encuestas y viáticos para los que sean designados para realizar esta faceta.

Desarrollo: en esta faceta se va a crear lo que es el dispositivo de emergencia junto con el software el cual como ya mencionamos se invertirán aproximadamente USD\$ 5000 estadounidenses.

Lanzamiento: en esta faceta como bien lo indica su nombre se lanzará al mercado oficialmente la aplicación el cual tendrá algunos costos de patentes aspectos legales y lo que las plataformas cobren por mantener nuestra aplicación en movimiento.

### **9.3 Planes y guías de aplicación**

Este proceso de desarrollo de software se estará haciendo con una metodología ágil utilizando herramientas de desarrollo de software y técnicas de recolección de información.

## **10.0 Objetivos del Plan de Proyecto**

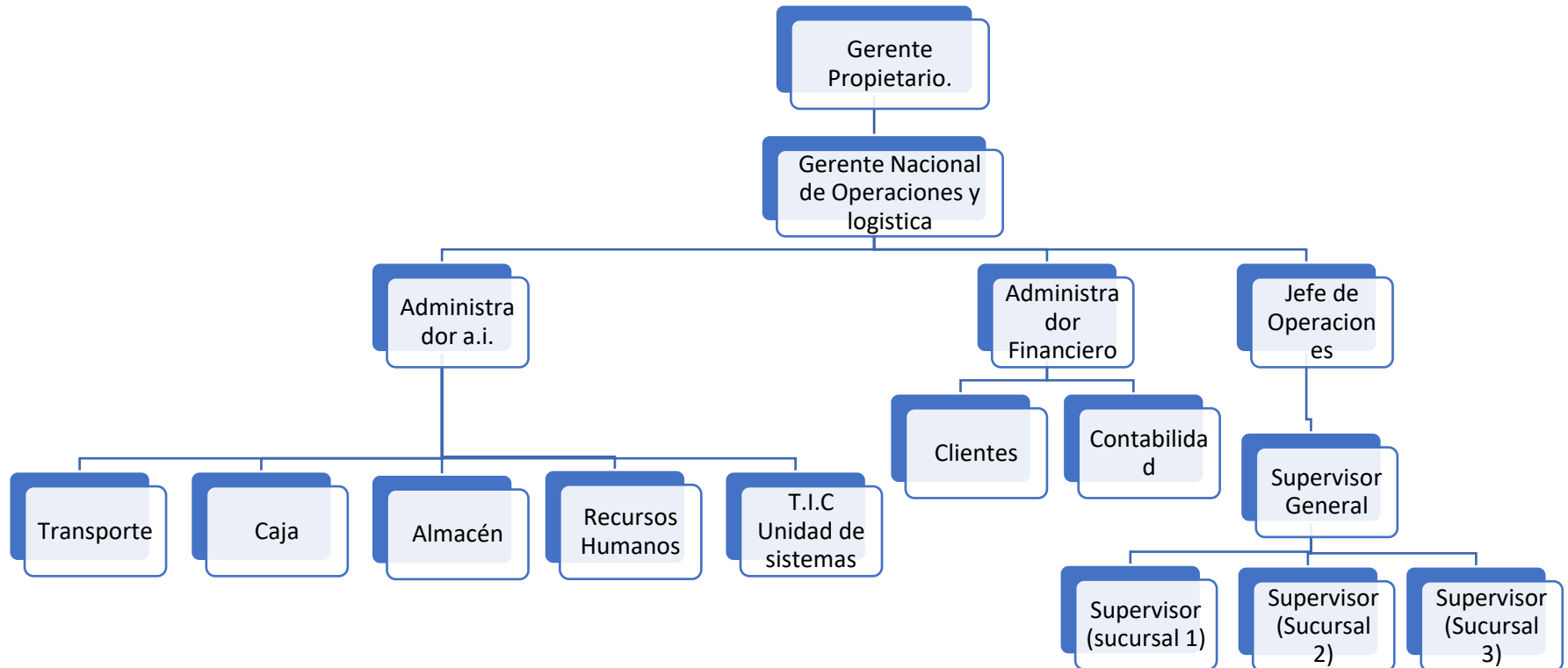
### **10.1 Objetivo general**

Definir todas las etapas que se realizarán para la creación de la herramienta de prevención de secuestros en niños de entre 7 a 12 años.

### **10.2 Objetivos Específicos**

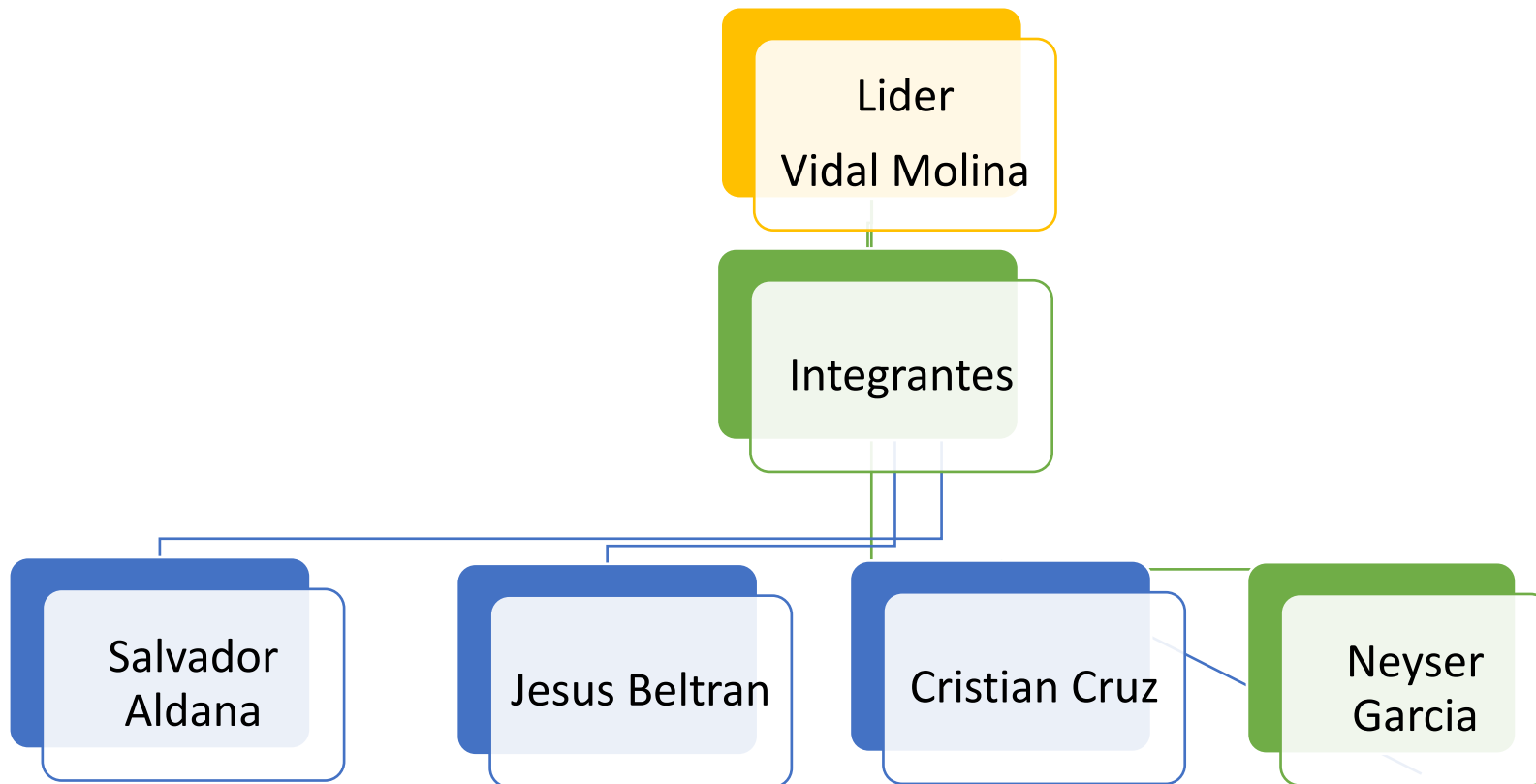
- Explicar cómo se realizará la creación del proyecto paso a paso.
- Crear un software que permita la geolocalización del usuario en todo momento sin que el usuario mande una señal, permitiendo el control de los padres en todo momento
- Disminuir los casos de secuestros en niños de entre 7 a 12 años en El Salvador, utilizando software de alta eficiencia.

## 11.0 Organigrama de una Empresa que hace Dispositivos de Seguridad Personal

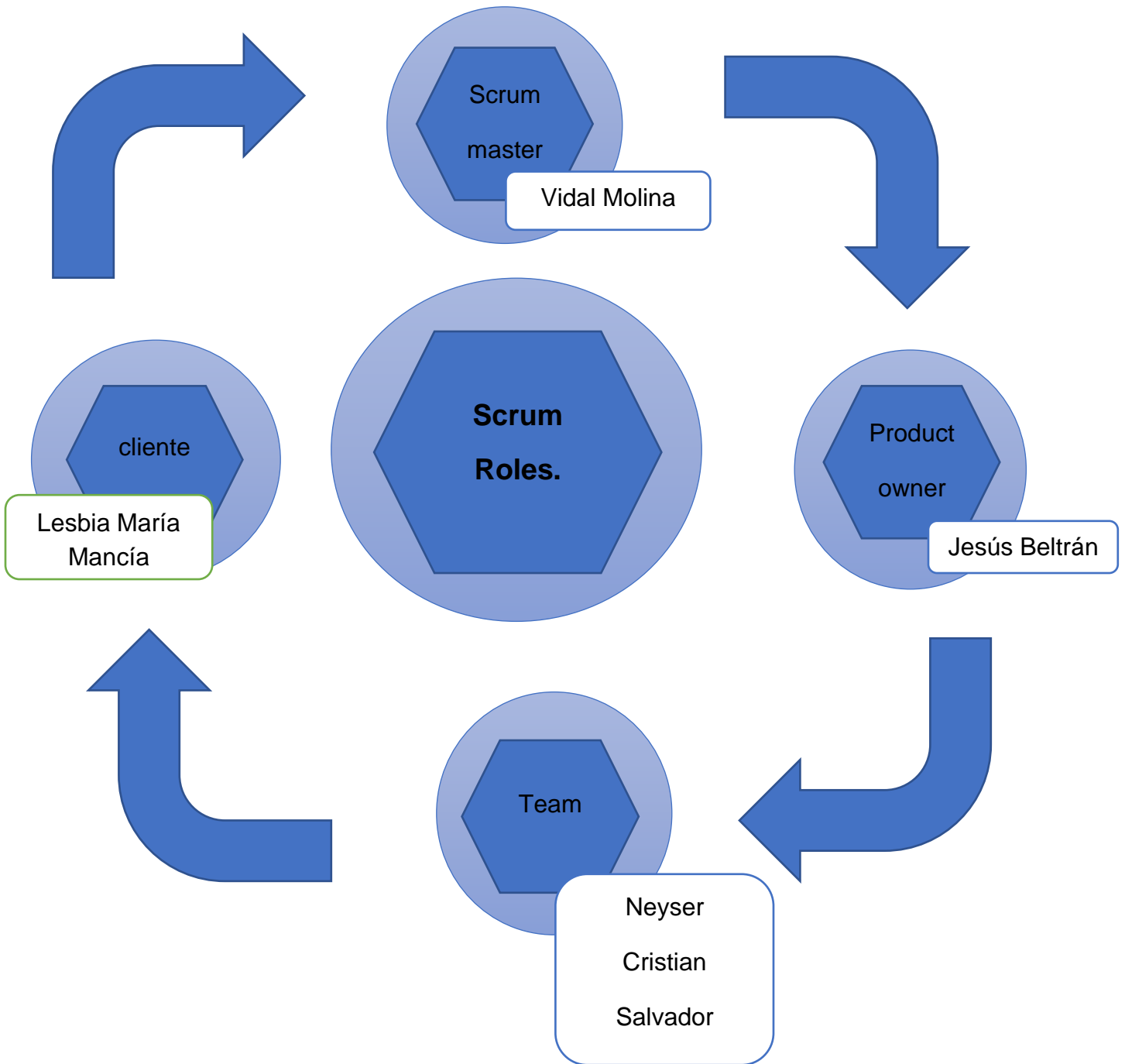




## 12.0 Organigrama de los Integrantes del grupo



## 13.0 Organigrama de Scrum



### 13.1 Roles Scrum.

Scrum Roles	Responsable del cargo
Scrum Master.	Vidal Molina
Product Owner.	Jesús Beltrán
Team o Developers.	<ul style="list-style-type: none"><li>❖ Neyser García</li><li>❖ Cristian Cruz</li><li>❖ Salvador Aldana.</li></ul>
Cliente.	<ul style="list-style-type: none"><li>❖ Lesbia María Mancía</li></ul>

¿Porque se utilizó la metodología scrum? porque la metodología scrum es una que cumple con nuestras expectativas para diseñar, crear, implementar, proyectos de una manera fácil y se acomoda a las necesidades de los usuarios (cliente).

Está metodología tiene un enfoque hacia el objetivo del producto con finalidad de la satisfacción del usuario cliente, es una unidad fundamental de scrum es un pequeño equipo de personas, un scrum teams, consta de scrum Master, un product owner, y development dentro de scrum no hay subequipo ni jerarquía, por eso tomamos la metodología, porque todo va enfocado hacia el objetivo del producto.

## 14.0 Estimación de Costos

### Estimacion de costos

Personal Requerido					
Nombre	Cargo	Meses Requeridos	Salario/Mensual	Total	
Vidal Molina	Scrum Master	6	\$ 1,200.00	\$ 7,200.00	
Jesus Beltran	Product Manayer	6	\$ 1,000.00	\$ 6,000.00	
Cristian Cruz	Programador frontend	4	\$ 600.00	\$ 2,400.00	
Salvador Aldana	Programador frontend	4	\$ 600.00	\$ 2,400.00	
Neyser Garcia	programador backend	6	\$ 600.00	\$ 3,600.00	
Paola Rodriguez	programador backend	6	\$ 600.00	\$ 3,600.00	
Milena Revelo	Diseñadora Grafica	2	\$ 400.00	\$ 800.00	
				\$ -	
TOTAL				\$ 26,000.00	

Gastos en Materiales					
Producto	Precio/Mes	cantidad	Meses	Total	
Microsoft Manager	\$ 55.00	2	6	\$ 660.00	
Office 360	\$ 18.60	7	6	\$ 781.20	
Internet 100Mbps	\$ 58.00	1	6	\$ 348.00	
Antivirus Kasperski	\$ 129.00	1	6	\$ 129.00	
6 laptops I7 11° Generacion	\$ 1,700.00	7	6	\$ 11,900.00	
Tansporte	\$ 150.00	7	6	\$ 6,300.00	
Papeleria			6	\$ 100.00	
Viaticos	\$ 150.00	7	6	\$ 6,300.00	
Energia Electrica	\$ 20.00		6	\$ 120.00	
TOTAL				\$ 26,638.20	

## TOTAL

Gastos	Total
Personal Requerido	\$ 26,000.00
Materiales	\$ 26,638.00
5% de Imprevisos	\$ 2,631.50
TOTAL	\$ 55,269.50

## 15.0 Identificación de riesgo

Tipo de Riesgo	Riesgo posible
<b>Tecnológico</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pérdida de señal GPS.</li><li>• Falla de batería del dispositivo.</li><li>• Que la base de datos falle.</li><li>• Mala manipulación del dispositivo.</li></ul>
<b>Personal</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Falta de personal.</li><li>• Falta de experiencia en el personal.</li><li>• Problema de salud del personal.</li><li>• Renuncias del personal.</li><li>• Ausencia del personal en horarios laborales.</li></ul>
<b>De Organización</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Falta de comunicación entre departamentos.</li><li>• Tardía ambientación del personal.</li><li>• Mal presupuesto general.</li></ul>
<b>Herramientas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Alteración de precios de los dispositivos.</li><li>• Retraso de entrega de las partes electrónicas.</li><li>• Productos defectuosos</li></ul>
<b>Requerimientos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cambios estáticos de los dispositivos.</li><li>• Cambios de códigos principales del programa</li></ul>
<b>Estimación</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El presupuesto tuvo un porcentaje menor al presupuesto establecido.</li><li>• Mal presupuesto de compras.</li><li>• No se realizó planificación para la estimación de casos de desastre.</li></ul>
<b>Casos de Desastre.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Problema de señal en la etapa del invierno.</li><li>• Dispositivo puede presentar problemas a altas temperaturas.</li><li>• Dispositivo puede presentar fallas al mojarse.</li></ul>

## 16.0 Análisis del Riesgo

Riesgo	Probabilidad	Efectos
Perdida de señal de GPS.	Moderada.	Grave.
Falla de batería del dispositivo.	Moderada.	Insignificante.
Que la base de datos falle.	Moderada.	Catastróficos.
Mala manipulación del dispositivo.	Alta.	Grave.
Falta de personal.	Moderada.	Tolerable.
Falta de experiencia en el personal.	Alta.	Catastróficos.
Problema de salud del personal.	Baja.	Tolerable.
Renuncias del personal.	Moderada.	Grave.
Ausencias del personal en horarios laborales.	Baja.	Tolerable.
Falta de comunicación entre departamentos	Moderada.	Grave.
Tardía, ambientación del personal.	Alta.	Catastróficos.
Mal presupuesto general.	Moderada.	Catastróficos.
Alteración de precios de los dispositivos.	Alta.	Tolerable.
Retraso de entrega de las partes electrónicas.	Moderada.	Grave.
Productos defectuosos.	Alta.	Catastróficos.
Cambios estéticos de los dispositivos.	Moderada.	Tolerable.
Cambios de códigos principales del programa.	Moderada.	Tolerable.
El presupuesto tuvo un porcentaje menor al presupuesto establecido.	Moderada.	Grave.
Mal presupuesto de compras.	Alta.	Catastrófico.
No se realizó planificación para la estimación de casos de desastres.	Baja.	Tolerable.
Problemas de Señal en la etapa del invierno	Alta.	Catastrófico
Dispositivo puede presentar problemas a altas temperaturas.	Moderada	Grave.
Dispositivo puede presentar fallas al mojarse	Moderada.	Catastrófico.

## 17.0 Planeación del Riesgo

Riesgo	Estrategia
<b>Perdida de señal GPS</b>	Utilizar chip de localización con la mayor potencia posible.
<b>Falla de batería del dispositivo</b>	Mejorar la durabilidad cambiando a baterías con mejor eficiencia, calidad y durabilidad.
<b>Que la base de datos falle</b>	Analizando todo el dispositivo brechas donde la base de datos puede dar fallas comunes perdida de señal, reiniciarse o perder conectividad con el dispositivo móvil.
<b>Mala manipulación del dispositivo</b>	Ser accionado por accidente presionar el mismo botón para cancelar la emergencia.
<b>Falta de personal</b>	Motivar a más personas a trabajar con tecnología de seguridad.
<b>Falta de experiencia en el personal</b>	Darle capacitaciones y el personal con experiencia tomar brechas de tiempo para compartir conocimientos obtenidos.
<b>Problema de salud del personal</b>	Cada 3 veces al mes mandar al personal al seguro hacerse chequeos preventivos
<b>Renuncias del personal</b>	Mejorar todo aspecto que al personal no le gusta y tratar de reintegrarlos con las mejoras ya realizadas.
<b>Ausencias del personal en horarios laborales</b>	Brindarles los permisos necesarios personales y tener más personas capacitadas en el área que cubra el trabajo y no afecte a ninguna actividad laboral o personal.
<b>Falta de comunicación entre departamentos</b>	Semanalmente reunirse y dialogar cada uno y ver cambios.
<b>Tardía, ambientación del personal</b>	Integrar más personal que sea fluido y se desempeñe bien y salir a tiempo
<b>Mal presupuesto general</b>	Reunir toda la información revisar en que producto se fue mayor parte del dinero y bajar costos y sacar mejor presupuesto evitando entregas tardías.
<b>Alteración de precios de los dispositivos</b>	Contar con diferentes proveedores para que en caso los precios de los dispositivos cambien tener opciones más económicas.

<b>Retraso de entrega de las partes electrónicas</b>	Pedir las con semanas de anticipación ante cualquier suceso y estar precavidos
<b>Productos defectuosos</b>	Cambiarlo por otro y ver la mejoría en el cliente
<b>Cambios estéticos de los dispositivos</b>	Hacerlos más modernos actualizar su diseño, funciones y calidad
<b>Cambios de códigos principales del programa</b>	Especificar en el contrato que en caso se pida una modificación importante en el código el proyecto se retrasara como mínimo un mes.
<b>El presupuesto tuvo un porcentaje menor al presupuesto establecido</b>	Especificar en el contrato el presupuesto y colocar que en caso de incumplirlo el proyecto no continuara
<b>Mal presupuesto de compras</b>	Realizar una investigación de todos los dispositivos a comprarse con diferentes proveedores
<b>No se realizó planificación para la estimación de casos de desastres</b>	Tener una reunión con todas las áreas del equipo para poder determinar el presupuesto extra para los casos de desastre
<b>Problema de señal en la etapa del invierno.</b>	Tener un acuerdo con compañías de telefonía para que el aparato al perder señal del satélite se conecte al sistema de antenas de dichas compañías.
<b>Dispositivo puede presentar problemas a altas temperaturas.</b>	Utilizar componentes de la mejor calidad posible, probando el equipo ante diferentes circunstancias.
<b>Dispositivo puede presentar fallas al mojarse.</b>	Hacer el dispositivo aprueba de agua y salpicaduras.






























## 18.0 Supervisión del Riesgo.

Tipo de riesgo	Indicadores potenciales.
<b>Tecnológico.</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El corto alcance de recepción durante cambios climáticos.</li> <li>2. El sobrecalentamiento del dispositivo o la mala manipulación a la hora de la carga.</li> <li>3. Una sobre saturación de los servidores y de flujo de datos.</li> <li>4. La imprudencia de los usuarios al no seguir las indicaciones.</li> </ol>
<b>Personal.</b>	<p>1-5. Las acciones del personal, de las cuales no tenemos control, como son llegadas tardes, poca experiencia, renuncia entre otros.</p>
<b>De Organización.</b>	<p>1-2 El carácter y la mala actitud del personal (Durante el proceso).</p> <p>3 La mala comunicación entre departamentos a la hora de realizar el presupuesto.</p>
<b>Herramientas.</b>	<p>1-3 No se facturo a tiempo, tráfico en el trayecto del recorrido, no se cumplió con la planificación.</p>
<b>Requerimientos.</b>	<p>1-2 Cambios de opinión en el consejo administrativo de la empresa con respecto a funcionamiento he interfaz gráfica.</p>
<b>Estimación.</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 El mal dialogo con el gerente propietario de la empresa.</li> <li>2 No tomar en cuenta todos los factores involucrados en el presupuesto.</li> <li>3 No tomar en cuenta los posibles problemas o casos de desastres como organización.</li> </ol>
<b>Caso de Desastre.</b>	<p>1-3 Los diferentes desastres naturales junto con la mala manipulación de los usuarios.</p>

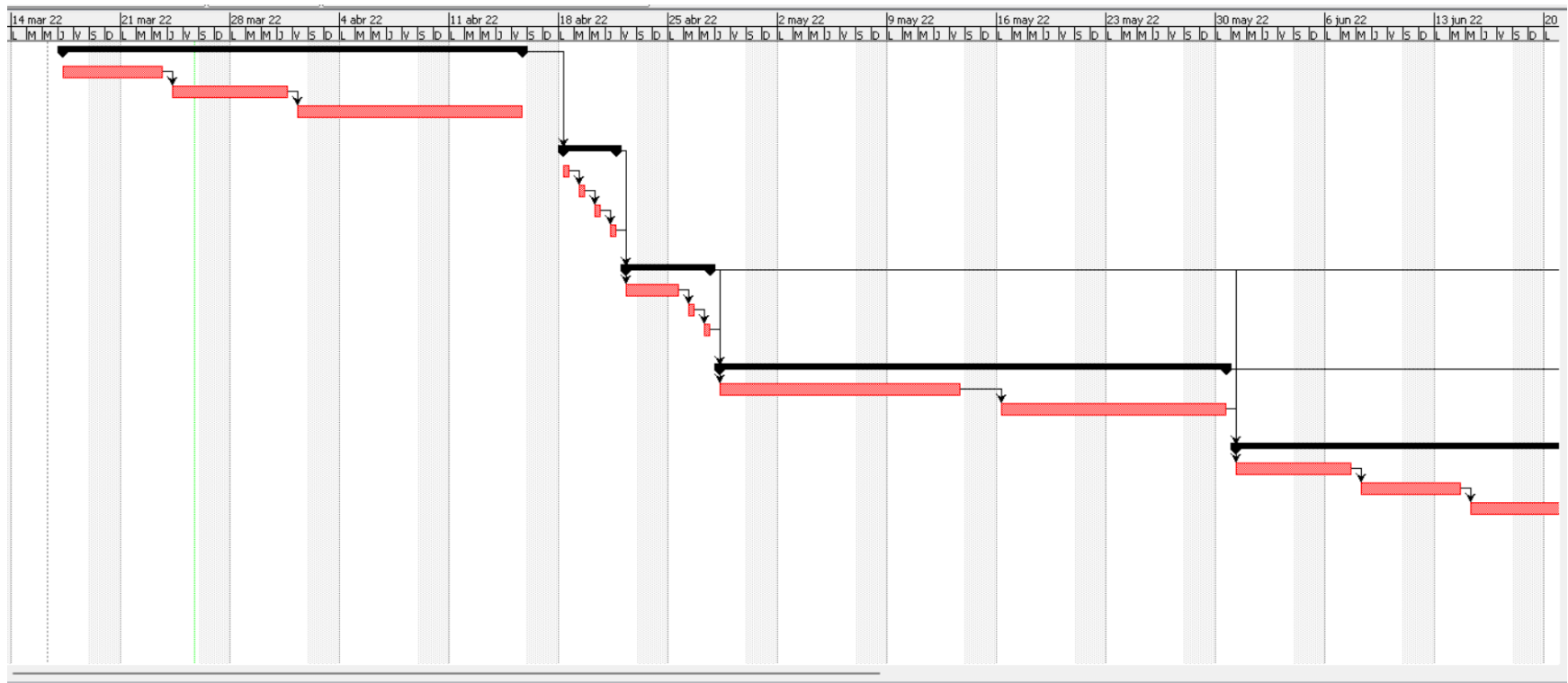
## 19.0 Hitos y entregas del desarrollo del SW.

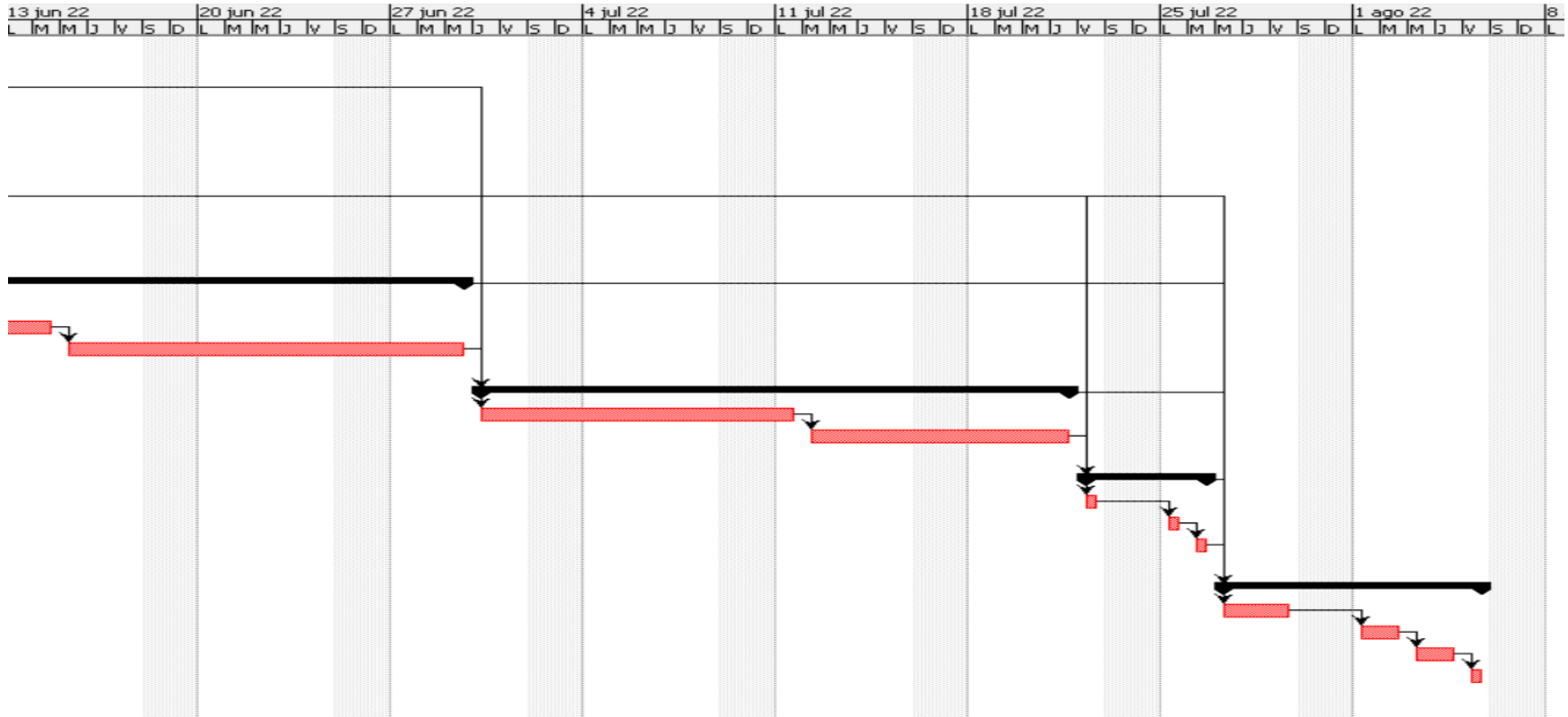
NUMERO	HITOS	ACTIVIDADES	ENTREGABLES	ANTECEDENTES	RECURSOS
1	Recolección de Información.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar encuestas a los padres.</li> <li>Realizar entrevistas.</li> <li>Unir toda la información</li> </ul>	Reporte de resultados de encuesta.		<ul style="list-style-type: none"> <li>Papelería.</li> <li>Recursos humanos.</li> </ul>
2	Primera reunión con el corporativo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentar justificación del proyecto.</li> <li>presentar objetivos.</li> <li>presentar el presupuesto.</li> <li>Anotar sugerencias</li> </ul>	Informe escrito de proyecto. Diapositivas.	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Papelería.</li> <li>Recursos humanos.</li> </ul>
3	Organización.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Organizar al equipo</li> <li>Delegar responsabilidades</li> <li>Acordar diseño de interfaz</li> </ul>		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Programadores.</li> <li>Diseñadores.</li> <li>Computadoras.</li> </ul>
4	Realizar versión beta del software.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar interfaz del programa.</li> <li>Programar código fuente.</li> </ul>	Presentar código fuente.	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Computadoras.</li> <li>Programadores.</li> </ul>
5	Realizar versión beta del hardware.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseñar prototipo</li> <li>Comprar periféricos.</li> <li>Armar prototipo.</li> </ul>	Prototipo ya armado.	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cautín</li> <li>Piezas electrónicas</li> <li>Recursos humanos</li> </ul>
6	Enlace de hardware y software.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cargar el código a la memoria interna del dispositivo electrónico.</li> <li>Realizar pruebas de compatibilidad.</li> </ul>	Proyecto beta completado.	4 y 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Recursos humanos.</li> <li>Computadoras.</li> <li>Analistas de software.</li> </ul>
7	Segunda reunión con el corporativo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentar proyecto final</li> <li>Acordar fecha de lanzamiento</li> <li>Acordar precio de lanzamiento</li> </ul>	Informe total. Versión beta. Diapositivas.	4, 5 y 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Papelería.</li> </ul>
8	Lanzamiento de proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar publicidad.</li> <li>Convenio con tiendas de aplicaciones.</li> <li>Convenios de tiendas de electrónica.</li> <li>Lanzar producto.</li> </ul>	Aplicación y dispositivo electrónico.	4,5,6 y 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tiendas electrónicas.</li> <li>Recursos humanos.</li> </ul>

## 20.0 Diagrama de Gantt

		Nombre	Duracion	Inicio	Terminado	Predecesores
1		<b>Hito: Recolección de informacion</b>	<b>22 days?</b>	<b>03-17-22 08:00 AM</b>	<b>04-15-22 05:00 PM</b>	
2		Realizar encuesta a los padre	5 days?	03-17-22 08:00 AM	03-23-22 05:00 PM	
3		Realizar entrevistas	6 days?	03-24-22 08:00 AM	03-31-22 05:00 PM	2
4		Unir toda la informacion	11 days?	04-01-22 08:00 AM	04-15-22 05:00 PM	3
6		<b>Hito: Primera Reunion Con el corpo...</b>	<b>4 days?</b>	<b>04-18-22 08:00 AM</b>	<b>04-21-22 05:00 PM</b>	<b>1</b>
7		Presentar justificación del proyecto.	1 day?	04-18-22 08:00 AM	04-18-22 05:00 PM	
8		Presentar objetivos	1 day?	04-19-22 08:00 AM	04-19-22 05:00 PM	7
9		Presentar presupuesto	1 day?	04-20-22 08:00 AM	04-20-22 05:00 PM	8
10		Anotar sugerencias	1 day?	04-21-22 08:00 AM	04-21-22 05:00 PM	9
12		<b>Hito: Organizacion</b>	<b>4 days?</b>	<b>04-22-22 08:00 AM</b>	<b>04-27-22 05:00 PM</b>	<b>6</b>
13		organizar al grupo	2 days?	04-22-22 08:00 AM	04-25-22 05:00 PM	10
14		Delegar Resposabilidades	1 day?	04-26-22 08:00 AM	04-26-22 05:00 PM	13
15		acordar diseño de interfaz	1 day?	04-27-22 08:00 AM	04-27-22 05:00 PM	14
17		<b>Hito: Realizar version beta del soft...</b>	<b>23 days?</b>	<b>04-28-22 08:00 AM</b>	<b>05-30-22 05:00 PM</b>	<b>12</b>
18		Realizar interfaz del programa	12 days?	04-28-22 08:00 AM	05-13-22 05:00 PM	15
19		Programar codigo fuente	11 days?	05-16-22 08:00 AM	05-30-22 05:00 PM	18
21		<b>Hito: Realizar version beta del hard...</b>	<b>22 days?</b>	<b>05-31-22 08:00 AM</b>	<b>06-29-22 05:00 PM</b>	<b>12</b>
22		Diseñar prototipo	6 days?	05-31-22 08:00 AM	06-07-22 05:00 PM	19
23		comprar perifericos	5 days?	06-08-22 08:00 AM	06-14-22 05:00 PM	22
24		Armar prototipo	11 days?	06-15-22 08:00 AM	06-29-22 05:00 PM	23
26		<b>Hito: Enlazar hardware y software</b>	<b>16 days?</b>	<b>06-30-22 08:00 AM</b>	<b>07-21-22 05:00 PM</b>	<b>12;17</b>
27		Cargar el codigo a la memoria interna ...	8 days?	06-30-22 08:00 AM	07-11-22 05:00 PM	24
28		Realizar pruebas de compatibilidad.	8 days?	07-12-22 08:00 AM	07-21-22 05:00 PM	27
30		<b>Hito:Segunda reunion conel corpor...</b>	<b>3 days?</b>	<b>07-22-22 08:00 AM</b>	<b>07-26-22 05:00 PM</b>	<b>17;21;26</b>
31		Presentar proyecto final	1 day?	07-22-22 08:00 AM	07-22-22 05:00 PM	28
32		Acordar precio de lanzamiento	1 day?	07-25-22 08:00 AM	07-25-22 05:00 PM	31
33		Acordar Fecha de lanzamiento	1 day?	07-26-22 08:00 AM	07-26-22 05:00 PM	32

35		<b>Hito: Lanzamiento del proyecto</b>	8 days?	07-27-22 08:00 AM	08-05-22 05:00 PM	17;21;26;30
36		Realizar publicidad	3 days?	07-27-22 08:00 AM	07-29-22 05:00 PM	33
37		convenios con tiendas de aplicaciones	2 days?	08-01-22 08:00 AM	08-02-22 05:00 PM	36
38		Convenio con tiendas de electronicas	2 days?	08-03-22 08:00 AM	08-04-22 05:00 PM	37
39		Lanzar el producto	1 day?	08-05-22 08:00 AM	08-05-22 05:00 PM	38





## 21.0 Product Backlog y Planning Pocket (Fibonacci)

Product Backlog.	Planning pocket (Fibonacci).
Inicio de sesión.	2
Crear nuevo usuario.	3
Menú principal con sus opciones.	5
Activar GPS.	8
Formulario de personas de confianza.	13
La suscripción de los usuarios.	21
Botón de enlace a dispositivo externo.	34
Botón de pánico.	55
Agregar a dispositivo botón de encendido.	89
Agregar botón apagado al dispositivo.	144
Agregar botón de visualización de bluetooth.	233
Agregar botón de pánico en dispositivo.	377

## 22.0 Historias de Usuario

Nombre de la tarea	Responsable	Fecha de inicio	Fecha final	Días	Estado
HU01 Inicio de sesión		28/05/22	10/06/22	14 días	Finalizado
Interfaz grafica	Vidal Molina	28/05/22	03/06/22	7 días	Finalizado
Conexión mysql	Vidal Molina	04/05/22	10/05/22	7 Días	Finalizado
Nombre de la tarea	Responsable	Fecha de inicio	Fecha final	Días	Estado
HU02 Crear nuevo usuario		11/06/22	24/05/22	14 Días	Finalizado
Formulario de nuevo usuario	Jesús Beltrán	11/06/22	17/06/22	7 Días	Finalizado
Conexión mysql	Jesús Beltrán	18/06/22	24/06/22	7 Días	Finalizado
Nombre de la tarea	Responsable	Fecha de inicio	Fecha final	Días	Estado
HU03 Menú principal con sus opciones	Cristian Cruz	25/06/22	08/07/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU04 Activar GPS.	Salvador Aldana	09/07/22	15/07/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU05 Formulario de personas de confianza.	Neyser García	16/07/22	30/07/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU06 La suscripción de los usuarios.	Vidal Molina	31/07/22	14/08/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU07 La suscripción de los usuarios.	Jesús Beltrán	15/08/22	28/08/22	<b>14 dias</b>	<b>Finalizado</b>

HU08 Botón de pánico.	Cristian Cruz	29/08/22	12/09/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU09 Agregar a dispositivo botón de encendido.	Salvador Aldana	13/09/22	26/09/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU10 Agregar botón apagado al dispositivo	Neyser García	27/09/22	09/10/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU11 Agregar botón de visualización de bluetooth.	Vidal Molina	10/10/22	23/10/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>
HU12 Agregar botón de pánico en dispositivo.	Jesús Beltrán	24/10/22	06/11/22	<b>14 días</b>	<b>Finalizado</b>



## 23.0 Conclusión

Como grupo vemos importante el poder recopilar la suficiente información que permita el desarrollo de una aplicación de tal magnitud puesto que el objetivo primordial es la seguridad de las personas.

Comprendemos que la seguridad es de suma importancia y esta aplicación junto con su dispositivo permitirá tanto a los padres como a las autoridades el poder brindar una mayor seguridad a los usuarios permitiéndoles tener un tiempo de reacción mínimo.

De igual manera hemos llegado a la conclusión que el realizar un documento de este tipo también es de suma importancia pues nos permite organizar todos los factores involucrados para poder crear dicha herramienta. Teniendo en cuenta un organigrama, objetivos, presupuesto, y todo aquello que esté involucrado para la creación de dicho proyecto.

También hemos determinado que la metodología de scrum es una de las mas recomendables para el desarrollo de proyectos cortos pues permite un rápido avance en el desarrollo de este, facilitando a los desarrolladores el proceso al disminuir la documentación a entregar.

## 24.0 Bibliografía

bisneo blog. (s.f.). *bisneo blog*. Obtenido de Cronograma:  
<https://www.bizneo.com/blog/cronograma/>

Cabezas, J. (31 de ENERO de 2019). *HUMAN RIGHTS WATCH*. Recuperado el 25 de MARZO de 2022, de <https://www.hrw.org/es/world-report/2020/country-chapters/336419>

Crucial.com. (s.f.). *Crucial*. Obtenido de <https://www.crucial.mx/articles/pc-builders/what-is-computer-hardware>

Herazo, L. (s.f.). *El incubator*. Obtenido de <https://anincubator.com/que-es-una-aplicacion-movil/>

jdlectricos. (26 de Diciembre de 2020). *Suministros Materiales Electronicos*. Obtenido de <https://jdelectricos.com.co/aparatos-electricos-y-electronicos/>

Martinez, A. (s.f.). *Asesoría Penal*. Obtenido de <https://www.asesoriapenal247.com/secuestro/>

Orellana, P. (06 de julio de 2021). *Economipedia*. Obtenido de <https://economipedia.com/definiciones/plan-de-desarrollo.html>

Significados.com. (s.f.). *Significados*. Obtenido de <https://www.significados.com/software/>

significados.com. (s.f.). *significados.com*. Recuperado el 26 de Marzo de 2022, de Software: Es un término informático que hace referencia a

## 25.0 Anexos

### 25.1 Glosario

**Software:** Es un término informático que hace referencia a un programa o conjunto de programas de cómputo, así como datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas en un sistema informático. (Significados.com, s.f.)

**Hardware:** Son los componentes físicos que un sistema de la computadora necesita para funcionar. (Crucial.com, s.f.)

**Aplicación Mobile:** También llamada App móvil, es un tipo de aplicación diseñada para ejecutarse en un dispositivo móvil, que puede ser un teléfono inteligente o una tableta. Incluso si las aplicaciones suelen ser pequeñas unidades de software con funciones limitadas, se las arreglan para proporcionar a los usuarios servicios y experiencias de calidad. (Herazo, s.f.)

**GPS:** Se conoce como GPS a las siglas “Global Positioning System” que en español significa “sistema de posicionamiento global”. El GPS es un sistema de navegación basado en 24 satélites (21 operativos y 3 de respaldo), en órbita sobre el planeta tierra que envía información sobre la posición de una persona u objeto en cualquier horario y condiciones climáticas. (Significados.com, s.f.)

**Secuestro:** Es un tipo penal directamente relacionado con la guerra, sus consecuencias, afectan enormemente a la sociedad, ya que las víctimas de secuestro no son únicamente los secuestrados quienes perciben la vulneración a sus derechos humanos, sino también, sus familiares y personas cercanas, ya que, el secuestro divide familias y genera varios tipos de perjuicios. (MARTINEZ, s.f.)

**Dispositivos Electrónicos:** Son aquellos que, para cumplir sus tareas, se aprovechan de la energía que aporta la corriente. (jdlectricos, 2020)

**Plan de desarrollo:** Es una especie de carta de navegación elaborada por una empresa, una vez que esta establece sus objetivos para los próximos periodos. (Orellana, 2021)

**Cronograma:** Es una herramienta esencial para elaborar calendarios de trabajo o actividades. Un documento en el que se establece la duración de un proyecto, la fecha de inicio y final de cada tarea; es decir, una manera sencilla de organizar el trabajo. (bisneo blog, s.f.)

## 25.2 Autoevaluaciones

<b>Autoevaluación</b>		
<b>Nombre del Estudiante: José Vidal Molina Elias</b>		
<b>N°</b>	<b>Aspecto a Evaluar</b>	<b>Rúbrica (Nota)</b>
1	Colaboré con las tareas que me fueron asignadas	10
2	Participé en forma activa en el trabajo de equipo	10
3	Mantuve comunicación con el equipo	10
4	Cumplí a tiempo con las actividades designadas	10
5	Aporté ideas de calidad	10
<b>Total</b>		10

<b>Autoevaluación</b>		
<b>Nombre del Estudiante: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
<b>N°</b>	<b>Aspecto a Evaluar</b>	<b>Rúbrica (Nota)</b>
1	Colaboré con las tareas que me fueron asignadas	9
2	Participé en forma activa en el trabajo de equipo	9
3	Mantuve comunicación con el equipo	9
4	Cumplí a tiempo con las actividades designadas	9
5	Aporté ideas de calidad	9
<b>Total</b>		9

<b>Autoevaluación</b>		
<b>Nombre del Estudiante:</b>		
<b>N°</b>	<b>Aspecto a Evaluar</b>	<b>Rúbrica (Nota)</b>
1	Colaboré con las tareas que me fueron asignadas	8
2	Participé en forma activa en el trabajo de equipo	8
3	Mantuve comunicación con el equipo	8
4	Cumplí a tiempo con las actividades designadas	8
5	Aporté ideas de calidad	8
<b>Total</b>		8

<b>Autoevaluación</b>		
<b>Nombre del Estudiante: Jesús Leonardo Beltrán Aguilar</b>		
<b>N°</b>	<b>Aspecto a Evaluar</b>	<b>Rúbrica (Nota)</b>
1	Colaboré con las tareas que me fueron asignadas	9
2	Participé en forma activa en el trabajo de equipo	9
3	Mantuve comunicación con el equipo	9
4	Cumplí a tiempo con las actividades designadas	9
5	Aporté ideas de calidad	10
<b>Total</b>		9.2

<b>Autoevaluación</b>		
<b>Nombre del Estudiante:</b> Salvador Antonio Aldana Inestroza		
<b>N°</b>	<b>Aspecto a Evaluar</b>	<b>Rúbrica (Nota)</b>
1	Colaboré con las tareas que me fueron asignadas	10
2	Participé en forma activa en el trabajo de equipo	9
3	Mantuve comunicación con el equipo	10
4	Cumplí a tiempo con las actividades designadas	10
5	Aporté ideas de calidad	8
<b>Total</b>		9.4

## 25.3 Coevaluaciones

Coevaluaciones por Jose vidal molina Elias.

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador:</b> Jose Vidal Molina Elias		
<b>Nombre del Evaluado:</b> Salvador Antonio Aldana Inestroza		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	6
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	6
3	Aportó al desarrollo del proyecto	6
4	Propicia un clima de trabajo agradable	6
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	6
<b>Total</b>		6

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador:</b> Jose Vidal Molina Elias		
<b>Nombre del Evaluado:</b> Jesús Leonardo Beltrán Aguilar		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	8
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	8.5
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		9.1



<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador:</b> Jose Vidal Molina Elias		
<b>Nombre del Evaluado:</b> Cristian Geovanny Cruz Mendiola		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	6
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	6
3	Aportó al desarrollo del proyecto	6
4	Propicia un clima de trabajo agradable	6
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	6
<b>Total</b>		6

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador:</b> Jose Vidal Molina Elias		
<b>Nombre del Evaluado:</b> Neyser Ernesto García Pérez		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	7
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	7
3	Aportó al desarrollo del proyecto	7
4	Propicia un clima de trabajo agradable	7
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	7
<b>Total</b>		7

Coevaluaciones por Neyser Ernesto García Pérez

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Neyser Ernesto García Pérez</b>		
<b>Nombre del Evaluado: José Vidal Molina Elías</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	10
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		10

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Neyser Ernesto García Pérez</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Jesús Leonardo Beltrán Aguilar</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	10
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		10

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: :Neysler Ernesto García Pérez</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Salvador Antonio Aldana Inestroza</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	9
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	9
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	9
<b>Total</b>		9

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: : Neysler Ernesto García Pérez</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	9
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	9
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	9
<b>Total</b>		9

Coevaluación por Cristian Geovanny Cruz Mendiola

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
<b>Nombre del Evaluado: José Vidal Molina Elías</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	10
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		10

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Jesús Leonardo Beltrán Aguilar</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	9
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	9
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	9
<b>Total</b>		9

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Salvador Antonio Aldana Inestroza</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	9
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	9
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	9
<b>Total</b>		9

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Neyser Ernesto García Pérez</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	9
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	9
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	9
<b>Total</b>		9

Coevaluaciones por Jesús Leonardo Beltrán Aguilar

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Jesús Leonardo Beltrán Aguilar</b>		
<b>Nombre del Evaluado: José Vidal Molina Elías</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	10
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		10

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Jesús Leonardo Beltrán Aguilar</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	10
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		10

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador:</b> Jesús Leonardo Beltrán Aguilar		
<b>Nombre del Evaluado:</b> Salvador Antonio Aldana Inestroza		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	10
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		10

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador:</b> Jesús Leonardo Beltrán Aguilar		
<b>Nombre del Evaluado:</b> Neyser Ernesto García Pérez		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	9
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	9
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	9
<b>Total</b>		9

Coevaluaciones por Salvador Antonio Aldana Inestroza

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Salvador Antonio Aldana Inestroza</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Jose Vidal Molina Elias</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	10
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		9.5

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Salvador Antonio Aldana Inestroza</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Cristian Geovanny Cruz Mendiola</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	8.5
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9
4	Propicia un clima de trabajo agradable	9.5
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		9.4



<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Salvador Antonio Aldana Inestroza</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Neyser Ernesto García Pérez</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	9.5
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9.5
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		9.4

<b>Coevaluación</b>		
<b>Nombre del Evaluador: Salvador Antonio Aldana Inestroza</b>		
<b>Nombre del Evaluado: Jesús Leonardo Beltrán Aguilar</b>		
N°	Aspecto a Evaluar	Rúbrica (Nota)
1	Demostró compromiso y responsabilidad con el grupo	10
2	Demostró respeto y tolerancia hacia las opiniones de los demás	10
3	Aportó al desarrollo del proyecto	9.5
4	Propicia un clima de trabajo agradable	10
5	Antes de entregar la tarea, fue revisado por el evaluado	10
<b>Total</b>		9.9