

UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA
FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA
NATURALEZA.
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN.



Materia: Algoritmo II

Docente: Lic. Pedro Antonio Trejo Noble

Tema Desarrollado: Juego de adivinanzas

Alumnos/as:

Nº	Apellidos y nombres	Carné
1	Rodríguez Dueñas Karla Arely	RD01134628
2	Vásquez Gómez Yesenia Jared	VG01134554
3	Zavaleta Ceren Lilian Elizabeth	ZC01134616

```

import sys
import os
import time
def clear() :
    os.system("cls")
def menu ():
    print ("QUE NIVEL QUIERES ")
    print (""
    1) FACIL
    2) MEDIO
    3) DIFICIL """) menu ()
    opcion=int(input("Digita el nivel : "))
    clear()
    if opcion==1:
        def nivel1():
            print ("Tienes que adivinar las adivinanzas")
            print ()
            print ("1) SIEMPRE QUIETAS, SIEMPRE INQUIETAS; DORMIDAS DE DIA, DE NOCHE
            DESPIERTAS.")
            print ()
            print ("Posibles respuestas : ")
            print ("1) Las luciernagas")
            print ("2) Las estrellas")
            print ("3) El bombillo")
            dato1 = 2
            print ()
            dato1 = int (input("Digite su respuesta : "))
            if dato1==2:
                print ()
                print ("Felicidades acertaste")
                time.sleep (3)
                clear()
            else:
                print ()
                print ("Te equivocaste ")
                time.sleep (2)
                clear ()
                jugarDeNuevo = ""
                while jugarDeNuevo == "":
                    numero = nivel1()
                    jugarDeNuevo = input()
                    clear ()
                print ("2) Tengo agujas pero no sé coser, tengo números pero no sé leer, las horas
                te doy, ¿Sabes quién soy?.")
            print ()
            print ("Posibles respuestas : ")
            print ("1) una computadora")
            print ("2) el cuaderno")

```

```

print ("3) el reloj")
dato1 = 3
print ()
dato3 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato3==3:
    print ()
    print ("Felicidades acertaste")
    time.sleep (3)
    clear()
else:
    print ()
    print ("Te equivocaste")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo = ""
    while jugarDeNuevo == "":
        número = nivel1()
        jugarDeNuevo = input()
        clear ()
print (""""3) Antes huevecito, después capullito y más tarde volaré como un pajarito.
¿Sabes quién soy?""")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) una vaca")
print ("2) la mariposa")
print ("3) el cajero")
dato2 = 2
print () dato2 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato2==2:
    print ()
    print ("FELICIDADES GANASTE")
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo = ""
    while jugarDeNuevo == "":
        número = nivel1()
        jugarDeNuevo = input()
        clear ()
print ("4) Quien es algo y nada a la vez")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) El pez")
print ("2) Las estrellas")
print ("3) La amapola")
dato4 = 1

```

```

print ()
dato4 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato4==1:
    print ()
    print ("Felicidades acertaste")
    time.sleep (3)
    clear()
else:
    print ()
    print ("Te equivocaste ")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo = ""
    while jugarDeNuevo == "":
        numero = nivel1()
        jugarDeNuevo = input()
        clear ()

print ("5) Una caja pequeñita, blanquita como la cal, todo la saben abrir,
nadie la sabe cerrar.")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) La carta")
print ("2) El tulipan")
print ("3) El huevo")
dato5 = 3
print ()
dato5 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato5==3:
    print ()
    print ("Felicidades acertaste")
    time.sleep (3)
    clear()
else:
    print ()
    print ("Te equivocaste ")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo = ""
    while jugarDeNuevo == "":
        numero = nivel1()
        jugarDeNuevo = input()
        clear ()

print ("6) Conteste, don Serafín, en prosa, en verso, o en inglés, qué es lo
que tiene principio, pero no tiene fin.")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) El abecedario")

```

```

print ("2) Los numeros")
print ("3) El trigo")
dato6 = 2
print ()
dato6 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato6==2:
    print ()
    print ("Felicidades acertaste")
    time.sleep (3)
    clear()
else:
    print ()
    print ("Te equivocaste ")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo = ""
    while jugarDeNuevo == "":
        numero = nivel1()
        jugarDeNuevo = input()

clear ()

nivel1()
sys.exit

if opcion==2:
def nivel2():
    print ("adivina lo siguiente")
    print ()
    print ("1) Cuatro caballitos que van a Francia Corren que te corren Y nunca
te alcanzan.")

    print ()
    print ("Posibles respuestas : ")
    print ("1) los ponis")
    print ("2) las ruedas")
    print ("3) los caballos")
    dato2 = 2
    print ()
    dato2 = int (input("Digite su respuesta : "))
    if dato2==2:
        print ()
        print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
        time.sleep (3)
        clear()
    else:
        print ()
        print ("PERDISTE")
        time.sleep (2)
        clear ()

```

sin lengua ")

```
        jugarDeNuevo2 = ""
        while jugarDeNuevo2 == "":
            nÃºmero = nivel2()
            jugarDeNuevo2 = input()
            clear ()
print ("2) Es como una paloma blanca y negra, pero vuela sin alas, y habla

print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) el pelo")
print ("2) la carta")
print ("3) las pestaÃ±as")
dato2 = 2
print ()
dato2 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato2==2:
    print ()
    print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
    time.sleep (3)
    clear()
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo2 = ""
    while jugarDeNuevo2 == "":
        nÃºmero = nivel2()
        jugarDeNuevo2 = input()
        clear ()
print ("3) Adivina, adivinanza, Â¿quÃ© esconde el rey en la panza?")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) una gato")
print ("2) las joyas")
print ("3) el ombligo")
dato3 = 3 print ()
dato3 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato3==3:
    print ()
    print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
    sys.exit
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo2 = ""
```

```

        while jugarDeNuevo2 == "":
            número = nivel2()
            jugarDeNuevo2 = input()
            clear ()
    print ("4) Un árbol con 12 ramas, cada rama con 4 nidos, cada nido 7
pájaros, cada pájaro con su apellido ")
    print ()
    print ("Posibles respuestas : ")
    print ("1) el anio")
    print ("2) manteles")
    print ("3) alfonbra")
    dato4 = 1
    print ()
    dato4 = int (input("Digite su respuesta : "))
    if dato4==1:
        print ()
        print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
        sys.exit
    else:
        print ()
        print ("PERDISTE")
        time.sleep (2)
        clear ()
        jugarDeNuevo2 = ""
        while jugarDeNuevo2 == "":
            número = nivel2()
            jugarDeNuevo2 = input()
            clear ()
            print ()
    print ("5) Si sopla el aire, a la cara viene. Quien es calvo no lo tiene")
    print ()
    print ("Posibles respuestas : ")
    print ("1) el pelo")
    print ("2) la barba")
    print ("3) la camisa")
    dato6 = 1
    print ()
    dato6 = int (input("Digite su respuesta : "))
    if dato6==1:
        print ()
        print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
        time.sleep (3)
        clear()
    else:
        print ()
        print ("PERDISTE")
        time.sleep (2)
        clear ()

```

```

        jugarDeNuevo3 = ""
        while jugarDeNuevo2 == "":
            número = nivel2()
            jugarDeNuevo3 = input()
            clear ()
        print ("6) Al final de los brazos están las manos, al final de los dedos
nosotras estamos")
        print ()
        print ("Posibles respuestas : ")
        print ("1) la muñeca")
        print ("2) las llemas")
        print ("3) las uñas ")
        dato7 = 3
        print ()
        dato7 = int (input("Digite su respuesta : "))
        if dato7==3:
            print ()
            print ("FELICIDADES ERES TODO UN GANADOR")
            time.sleep (3)
            clear()
        else:
            print ()
            print ("PERDISTE")
            time.sleep (2)
            clear ()
            jugarDeNuevo2 = ""
            while jugarDeNuevo2 == "":
                número = nivel2()
                jugarDeNuevo2 = input()
                clear ()

nivel2()
sys.exit

if opcion==3:
    def nivel3():
        print ("adivina lo siguiente")
        print ()
        print ("1) Todos me pisan a mí, pero yo no piso a nadie; todos preguntan
por mí, yo no pregunto por nadie")
        print ()
        print ("Posibles respuestas : ")
        print ("1) la carretera")
        print ("2) el camino")
        print ("3) los caballos")
        dato2 = 2
        print ()
        dato2 = int (input("Digite su respuesta : "))
        if dato2==2:

```



```

        print ()
        print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
        time.sleep (3)
        clear()
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo2 = ""
    while jugarDeNuevo2 == "":
        número = nivel2()
        jugarDeNuevo2 = input()
        clear ()
    print ("2) Somos muchos hermanitos, en una sola casa vivimos, si nos
rascan la cabeza al instante morimos. ")
    print ()
    print ("Posibles respuestas : ")
    print ("1) el pelo")
    print ("2) los fosforos")
    print ("3) encendedor")
    dato2 = 2
    print ()
    dato2 = int (input("Digite su respuesta : "))
    if dato2==2:
        print ()
        print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
        time.sleep (3)
        clear()
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo2 = ""
    while jugarDeNuevo2 == "":
        número = nivel2()
        jugarDeNuevo2 = input()
        clear ()
    print ("3) Ordenes da, ordenes recibe, algunas autoriza, otras prohíbe.")
    print ()
    print ("Posibles respuestas : ")
    print ("1) el jefe")
    print ("2) el corazon")
    print ("3) el cerebro")
    dato3 = 3 print ()
    dato3 = int (input("Digite su respuesta : "))
    if dato3==3:

```

```

        print ()
        print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
        sys.exit
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo2 = ""
    while jugarDeNuevo2 == "":
        número = nivel2()
        jugarDeNuevo2 = input()
        clear ()
print ("4) Mi nombre empieza con "a", de las damas muy querido, si me
prenden voy seguro, y si me sueltan, perdido.")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) alfiler")
print ("2) anillo")
print ("3) aguja")
dato4 = 1
print ()
dato4 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato4==1:
    print ()
    print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
    sys.exit
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo2 = ""
    while jugarDeNuevo2 == "":
        número = nivel2()
        jugarDeNuevo2 = input()
        clear ()
        print ()
print ("5) Brazos con brazos, panza con panza, rascando en medio, surge la
danza.")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) la guitarra")
print ("2) la concertina")
print ("3) la pandereta")
dato6 = 1
print ()
dato6 = int (input("Digite su respuesta : "))

```

```

if dato6==1:
    print ()
    print ("FELICIDADES VAS MUY BIEN")
    time.sleep (3)
    clear()
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo3 = ""
    while jugarDeNuevo2 == "":
        número = nivel2()
        jugarDeNuevo3 = input()
    clear ()
print ("6) Pobrecito, pobrecito, todo el día sin parar y no sale de su sitio.")
print ()
print ("Posibles respuestas : ")
print ("1) las estrellas")
print ("2) el humo")
print ("3) el reloj ")
dato7 = 3
print ()
dato7 = int (input("Digite su respuesta : "))
if dato7==3:
    print ()
    print ("FELICIDADES ERES TODO UN GANADOR")
    time.sleep (3)
    clear()
else:
    print ()
    print ("PERDISTE")
    time.sleep (2)
    clear ()
    jugarDeNuevo2 = ""
    while jugarDeNuevo2 == "":
        número = nivel2()
        jugarDeNuevo2 = input()
    clear ()

```

```

nivel3()
sys.exit

```