

**Herramientas tecnológicas utilizadas por la comunidad estudiantil de la Universidad
Luterana Salvadoreña para la elaboración de trabajos de catedra.**

Autor:

Evelyn Raquel Avendaño de Castellón A2476

María Cruz Aquino de Hernández A24396



FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA

Materia:

Introducción a la Informática

DOCENTE:

Lic. Pedro Antonio Trejo Noble

Fecha de presentación:

4 de Diciembre 2024

RESUMEN

El presente trabajo se centra en la importancia del uso de las nuevas tecnologías en los trabajos educativos y de catedra, en equipo como nos facilita poder compartir ideas, enlaces para la elaboración de trabajos grupales, así como presentaciones de proyectos a través de Google forms se puede recolectar datos, opiniones como apoyo didáctico.

INTRODUCCION

La innovación tecnológica, ofrecen nuevos escenarios de aprendizaje y socialización en permanente evolución en todos los ámbitos. En el campo de la educación superior es de suma importancia el uso de las herramientas tecnológicas que cada día aparecen para facilitar a los profesionales en formación la labor de la recolección análisis y posterior presentación de la información durante una investigación de catedra.

El tratamiento informático de los datos facilita a los estudiantes hacerse fácilmente una visión de conjunto del objeto de estudio, sobre todo con la gran cantidad de datos que se pueden obtener con las nuevas herramientas de recogida de información.

Durante curso de Introducción a la Informática hemos podido conocer lo que se denomina “La Sociedad del Conocimiento” lo cual se refiere “una sociedad en la cual la creación, distribución, y manipulación de la información y el conocimiento se ha convertido en las fuerzas más significativas” bajo este contexto es importante conocer las Herramientas tecnológicas utilizadas por la comunidad estudiantil de la Universidad Luterana Salvadoreña para la elaboración de trabajos de catedra.

Las herramientas tecnológicas son recursos o aplicaciones digitales diseñadas para facilitar tareas, mejorar procesos y resolver problemas en diversas áreas, como la educación, el trabajo, la comunicación o el entretenimiento. Estas herramientas pueden incluir software, aplicaciones móviles, dispositivos electrónicos, plataformas en línea y

sistemas de automatización, entre otros. Su objetivo es optimizar el uso del tiempo, mejorar la eficiencia y brindar nuevas soluciones en distintos ámbitos.

Estas herramientas no solo optimizan el proceso de elaboración, sino que también fomentan la colaboración, el acceso a fuentes de información y la creatividad. La presente investigación tiene como objetivo analizar las principales tecnologías empleadas por la comunidad estudiantil en este contexto, evaluando su impacto en la calidad y eficiencia de los trabajos académicos, así como los desafíos y oportunidades que presentan en el ámbito educativo moderno.

JUSTIFICACION

La investigación académica está evolucionando rápidamente debido a las nuevas tecnologías digitales que han transformado la forma en que los estudiantes acceden, procesan y generan información para sus investigaciones académicas, facilitando la difusión de las investigaciones en curso, el desarrollo colaborativo de proyectos, así como la transferencia de resultados. El uso de herramientas tecnológicas, como bases de datos académicas, gestores bibliográficos, plataformas de aprendizaje en línea y software de análisis de datos, ha ayudado a simplificar la búsqueda y gestión de información, proporcionando una ventaja significativa en el proceso de investigación. Sin embargo, existen diversas inquietudes sobre el nivel de apropiación y efectividad con que los estudiantes universitarios emplean estas tecnologías en el desarrollo de sus investigaciones de cátedra.

Las herramientas digitales, han mejorado las posibilidades de investigación, ofreciendo acercamiento rápido y globalizado a la información, permitiendo el acceso a material de estudio desde cualquier lugar y nos facilita el acceso a diferentes materiales y plataformas desde un solo dispositivo favorece la inclusión educativa ya que existen diferentes soluciones tecnológicas de software adaptadas a diferentes necesidades de apoyo educativo. Es fundamental analizar cómo los estudiantes emplean estas tecnologías en sus investigaciones para determinar si las están aprovechando al máximo. Esto nos lleva a plantearnos la interrogante sobre el impacto real de las

tecnologías en la calidad de la investigación estudiantil y la preparación de los alumnos para un entorno académico y laboral cada vez más digitalizado.

El planteamiento de este problema es crucial porque permitirá comprender el nivel de conocimiento y aprovechamiento en cuanto a las herramientas tecnológicas en la formación académica, específicamente en la elaboración de trabajos de investigación de los estudiantes de educación superior, y que puede contribuir a mejorar el manejo de los recursos tecnológicos disponibles.

OBJETIVO GENERAL

- Investigar las principales herramientas tecnológicas utilizadas por la comunidad estudiantil de la Universidad Luterana Salvadoreña en el proceso de investigación de catedra.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Identificar las herramientas tecnológicas aplicadas en el desarrollo de trabajos de catedra.
- Conocer los recursos tecnológicos a los cuales recurre los profesionales en formación para la realización de una investigación.

MARCO TEORICO

A lo largo de la historia, la informática ha experimentado un rápida y continua evolución, lo que ha permitido que hoy en día esté presente en prácticamente todos los ámbitos de nuestra vida.

La informática es la forma científica de procesar la información. Este procesamiento consiste en ordenar, seleccionar, ejecutar cálculos de forma que nos permita extraer conclusiones de la información manipulada.

Esta se divide en varias áreas de especialización, entre las que destacan la programación, la computación, la inteligencia artificial, la robótica, la simulación y la visualización.

El término «informática» fue acuñado por primera vez en 1955 por el científico americano John W. Tukey. Sin embargo, el concepto de informática se remonta a muchos años antes, ya que sus orígenes se encuentran en la revolución industrial del siglo XVIII. En aquella época, se empezaron a desarrollar máquinas capaces de realizar cálculos matemáticos de forma rápida y precisa. (varios autores, 2024)

Según Karl Steinbuch, la informática es el estudio de los métodos para la automatización de la manipulación de la información mediante el uso de ordenadores.

Según Philippe Dreyfus, la informática es una ciencia que se ocupa de la optimización y la automatización de la gestión y el tratamiento de la información.

El objetivo de la informática es simplificar tareas complejas a través del uso de tecnologías avanzadas. La informática también nos ayuda a almacenar y organizar nuestra información de manera eficiente. Es una rama de la tecnología que se dedica al tratamiento automático de la información mediante el uso de ordenadores.

Esta aporta muchos beneficios a la sociedad, entre los que destacan la mejora de la comunicación, el acceso a la información, la optimización de los procesos, la creación de nuevas oportunidades de negocio, etc.

También se la puede considerar como el conjunto de aplicaciones de esa ciencia a través de la utilización de computadoras u otros sistemas informáticos y su respectivo hardware y software.

Cuando se habla de software, se hace referencia a una gran variedad de programas o productos digitales: desde los sistemas operativos que administran el sistema, hasta los juegos electrónicos, los procesadores de texto, los navegadores web y cualquier otra

pieza informática diseñada para cumplir con un fin determinado. (Equipo Editorial, 2024)

El software es el soporte lógico de un sistema informático, es decir, el conjunto de los elementos intangibles de una computadora. Así, al tratarse de un soporte lógico y no de un objeto, el software no se fabrica, sino que se desarrolla.

El término “software” proviene del inglés y se suele utilizar sin traducirse, dado que no existe un equivalente en lengua española. Está compuesto por las voces soft (“suave” o “blando”) y ware (“herramienta” o “mercancía”). Se atribuye su popularización al matemático e informático británico Alan Turing (1912-1954), quien utilizó el término en diversos artículos publicados en 1935.

El software de aplicación abarca una enorme variedad de programas secundarios que permiten al usuario realizar tareas específicas. Es decir, se trata de los programas informáticos que no forman parte del sistema básico o estructural de la computadora, sino que son añadidos posteriormente para cumplir con un propósito establecido de antemano.

Algunos ejemplos de software de aplicación son: procesadores de texto como Word o Bloc de Notas, editores de imagen como Photoshop o Gimp, hojas de cálculo como Excel, programas de comunicaciones como Messenger o Whatsapp, videojuegos como Civilization VI o Counter Strike, entre muchísimos otros.

Hace no demasiado tiempo, si tenía una reunión, la única opción que se contemplaba para llevarla a cabo era reservar una sala, acondicionarla, convocar a los asistentes y desarrollarla en vivo y en directo. Hoy en día, podemos tener exactamente la misma reunión, estando cada participante en una parte del mundo, o en su propia casa. Aquí es donde entran las herramientas colaborativas, que están cambiando nuestra manera de trabajar.

La transformación digital requiere de la implementación de soluciones de software para empresas que permitan a las compañías automatizar procesos, ahorrar tiempo y

esfuerzos y optimizar la capacidad de trabajar en equipo de los profesionales.

Gracias a estas plataformas, las empresas pueden coordinar el trabajo de sus empleados incluso si estos se encuentran en diferentes partes del globo

Las herramientas colaborativas son servicios informáticos diseñados para mejorar el trabajo en equipo y la comunicación, ya que permiten que un grupo de trabajo pueda colaborar conjuntamente en un mismo proyecto en tiempo real, o comunicarse sin necesidad de estar en el mismo lugar físico. Los primeros programas para este fin fueron los emails y los servicios de mensajería instantánea. Pero con el tiempo, han ido surgiendo nuevos productos y servicios que han hecho este entorno un poco más complejo.

Algunos nombres de herramientas de trabajo sencillas pueden ser los servicios de mensajería instantánea como WhatsApp o Telegram, o las herramientas que ofrece el servicio de Google Drive.

Las herramientas colaborativas resultan esenciales para desarrollar nuestro día a día en la oficina, y ya no nos podríamos imaginar trabajando sin ellas, son indispensables para potenciar la productividad y la eficiencia en el trabajo en equipo, permitiendo una mejor comunicación y coordinación entre los miembros del grupo.

Google Forms es una aplicación en línea que permite crear formularios y encuestas personalizadas de manera sencilla. Proporciona una variedad de opciones de formato, como preguntas de opción múltiple, casillas de verificación, respuestas de texto abierto y escalas de valoración, entre otras.

METODOLOGIA

Tipo de investigación

La investigación se efectuó con un enfoque mixto se utilizaron tanto datos cuantitativos como cualitativos para obtener una comprensión integral. El enfoque cuantitativo permitirá medir el grado de uso de tecnológica entre los estudiantes, mientras que el

enfoque cualitativo permitirá explorar aspectos subjetivos, como las percepciones y experiencias de los estudiantes en el uso de tecnologías para la investigación académica.

Este diseño fue elegido con el propósito de analizar el uso de tecnologías por parte de la comunidad estudiantil, sus competencias digitales, y los factores que influyen en la efectividad del uso de estas herramientas.

La población objetivo está compuesta por estudiantes universitarios de distintas facultades y niveles académicos de la Universidad Luterana Salvadoreña. Esta población es clave para comprender cómo los estudiantes de diversas disciplinas utilizan las tecnologías en sus investigaciones de cátedra.

Se ha seleccionado una muestra representativa de estudiantes, utilizando un muestreo estratificado para asegurar que se incluyan participantes de diferentes carreras, niveles de estudio (primeros semestres y últimos semestres), y con diferentes niveles de acceso a tecnologías.

RESULTADO

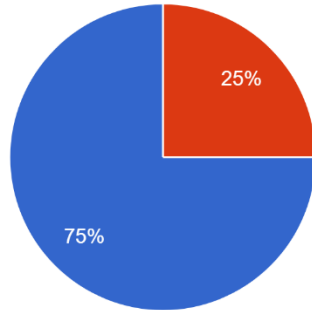
En el transcurso del ciclo académico descubrimos como recolectar información mediante la creación de encuestas digitales, las cuales son de suma importancia en las investigaciones específicamente “formularios de Google”.

Para lograr este objetivo se creó el siguiente formulario <https://forms.gle/WSXB5bYfbbXS4SiP9> el cual fue llenado por diferentes estudiantes de la Universidad Luterana Salvadoreña.

A continuación, presentamos los resultados de dicha encuesta:

¿Que son las herramientas tecnológicas?

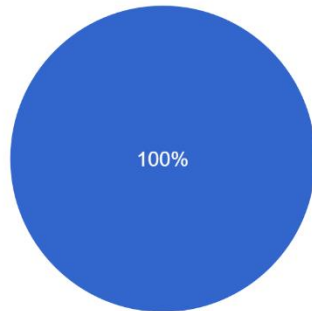
4 respuestas



- Las herramientas tecnológicas son programas, aplicaciones, dispositivos y sistemas que utilizamos para facilitar la realización de tareas en nuestras acti...
- Las herramientas tecnologicas nos permiten procesar información, comunicarnos, analizar datos y automatizar procesos.
- Las herramientas tecnológicas son las que les permite a los arquitectos diseñar sus proyectos..

¿Cual aplicación de mensajería utilizas para comunicarte con tus compañeros de equipo?

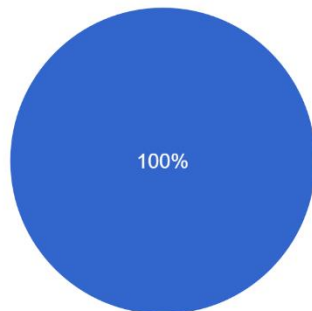
4 respuestas



- WhatsApp
- Telegram
- Facebook Messenger

¿Cual aplicación de mensajería utilizas para comunicarte con tus compañeros de equipo?

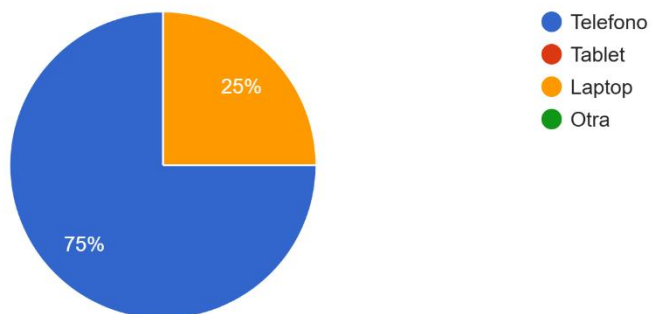
4 respuestas



- WhatsApp
- Telegram
- Facebook Messenger

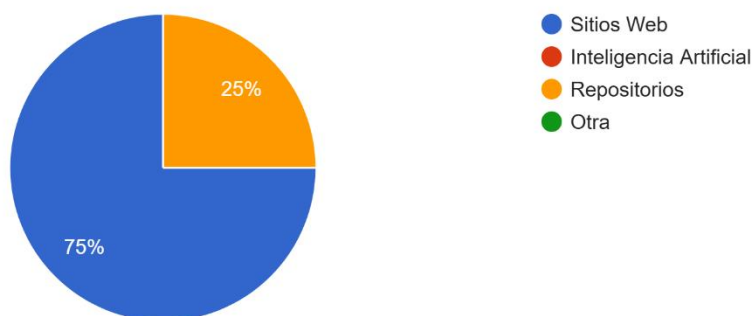
¿Que herramienta tecnológica utilizas para realizar tus trabajos?

4 respuestas



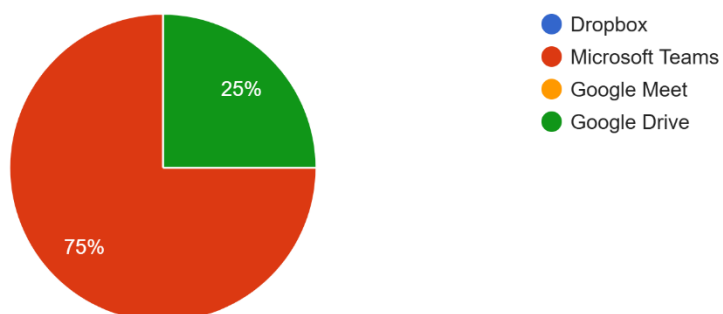
¿Cual herramienta has usado para investigar y recolectar información?

4 respuestas



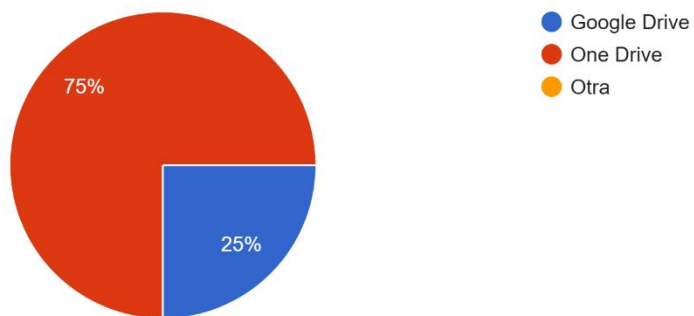
¿Cual aplicación has usado para comunicarte y trabajar en equipo?

4 respuestas



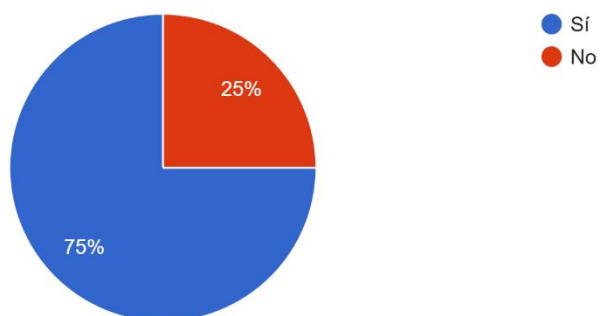
¿Cual herramientas de almacenamiento usas?

4 respuestas



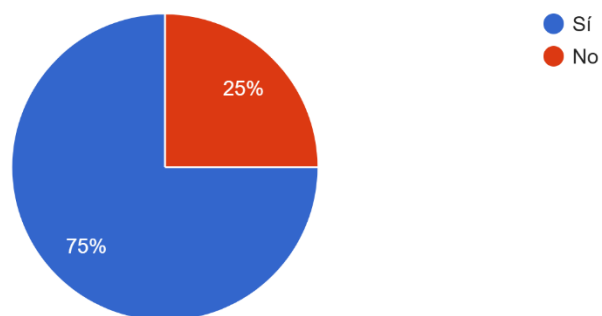
¿Conoces la aplicación One Drive?

4 respuestas



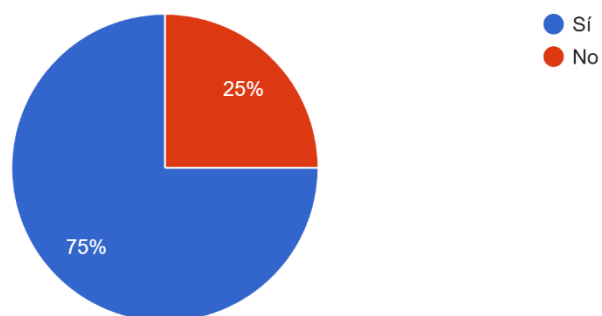
¿Conoces las funciones de One Drive?

4 respuestas



¿Te gustaría aprender a usar One Drive u otras aplicaciones?

4 respuestas



CONCLUSIONES

Mediante la presente investigación descubrimos que el uso de las herramientas tecnológicas mejora la presentación de los trabajos contribuyen a la innovación ahorrar tiempo, así como trabajar de manera conjunta sin importar la distancia.

Una desventaja identificada es el difícil acceso al servicio de internet, así como el desconocimiento de algunas aplicaciones de almacenamiento para guardar documentos o archivos de manera Digital.

REFERENCIAS

[Concepto De Informática Según Varios Autores. \(uniprojecta.com\)](http://uniprojecta.com)

[Software: qué es, tipos, características y software libre \(humanidades.com\)](http://humanidades.com)

www.sistemas-catalunya.com/herramientas-colaborativas/

www.appyweb.es/diccionario/google-forms/