

**UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA**  
**FACULTAD DE CIENCIAS DEL HOMBRE Y LA NATURALEZA**  
**LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION**



**PROYECTO:**  
**PAGINA WEB CON PYTHON Y DJANGO**

**EQUIPO DESARROLLADOR:**

<b>APELLIDOS:</b>	<b>NOMBRES:</b>	<b>CARNET</b>
<b>SOTO ALDANA</b>	<b>JUAN GABRIEL</b>	<b>SA01134315</b>
<b>NAJARRO MOREIRA</b>	<b>YESICA YANETH</b>	<b>NM01132720</b>
<b>PALACIOS MARMOL</b>	<b>WILBET ALEXANDER</b>	<b>PM01134162</b>
<b>MARTINEZ MARTINEZ</b>	<b>JOSE ARNULFO</b>	<b>MM01134085</b>

**CATEDRA: PROGRAMACION III**

**HORARIO: MIERCOLES 1:00 P.M. A 3:30 P.M.**

**FACILITADOR: LIC.RIGOBERTO ISRAEL ORELLANA**

## TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN

Lenguaje de Programación Orientada a Objetos multiplataforma interactivo interpretado funcionamiento de librerías sintaxis clara se puede utilizar para el desarrollo web.

## HERRAMIENTAS DE DESARROLLO PARA LA PAGINA WEB

### **Software**

Para el diseño y desarrollo de la aplicación utilizaremos las siguientes herramientas de desarrollo.

### **PYTHON**

Es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis que favorezca un código legible, es multiplataforma orientado a objetos interactivo interpretado.

### **Django**

Django es un framework de desarrollo web de código abierto, escrito en Python, que respeta el patrón de modelo-vista-template Python fue desarrollado en origen para gestionar parias paginas orientadas a noticias de la world Company de Lawrence,Kansas,y fue liberado al publico bajo la licencia BSD

### **Sublime text 3**

Es una herramienta muy utilizada para realización de códigos ya que se adapta a la mayoría de framewock para programar sin distracciones. Su interfaz de color oscuro y la riqueza de coloreado de la sintaxis. Sublime

text **permite tener varios documentos abiertos mediante pestañas**, e incluso emplear varios paneles para aquellos que utilicen más de un monitor. Dispone de modo de pantalla completa, para aprovechar al máximo el espacio visual disponible de la pantalla.

## **LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN AUTILIZAR**

### **PYTHON**

Es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis que favorezca un código legible, es multiplataforma orientado a objetos interactivo interpretado.

**HTML** Lenguaje de marcado hipertextual hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

Es un estándar que sirve de referencia para la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, entre otros.

### **CSS**

Hoja de estilo en cascada o CSS es un lenguaje usado para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML). Es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que servirán de estándar para los agentes de usuario o navegadores.

### **MySQL**

Es un sistema de gestión de bases de datos relacional, multihilo y multiusuario, Servidor HTTP Apache: es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/Localhost y la noción de sitio virtual.

## **HARDWARE**

- Servidor (Base de Datos).
- los clientes podrán acceder a la pagina web para observar los accesorios ofertados en la página web.